Московский авиационный институт

(национальный исследовательский университет)

# Факультет информационных технологий и прикладной математики

**Кафедра вычислительной математики и программирования**

## Курсовой проект по курсу «Операционные системы»

**Создание планировщика DAG’a «джобов» (jobs)**

Студент: Кунавин К. В. Преподаватель: Миронов Е. С.

Группа: М8О-203Б-23

Дата: Оценка: Подпись:

**Москва, 2024**

# Условие

# DAG - Directed acyclic graph. Направленный ациклический граф.

# Джоб (Job) – процесс, который зависит от результата выполнения других процессов (если он не стартовый), которые исполняются до него в DAG, и который порождает данные от которых может быть зависят другие процессы, которые исполняются после него в DAG (если он не завершающий).

На языке C\C++ написать программу, которая:

По конфигурационному файлу в формате yaml, json или ini принимает спроектированный DAG джобов и проверяет на корректность: отсутствие циклов, наличие только одной компоненты связанности, наличие стартовых и завершающих джоб. Структура описания джоб и их связей произвольная.

При завершении джобы с ошибкой, необходимо прервать выполнение всего DAG’а и всех запущенных джоб.

(на оценку 4) Джобы должны запускаться максимально параллельно. Должны быть ограниченны параметром – максимальным числом одновременно выполняемых джоб.

(на оценку 5) Реализовать для джобов один из примитивов синхронизации мьютекс\семафор\барьер. То есть в конфиге дать возможность определять имена семафоров (с их степенями)\мьютексов\барьеров и указывать их в определение джобов в конфиге. Джобы указанные с одним мьютексом могут выполняться только последовательно (в любом порядке допустимом в DAG). Джобы указанные с одним семафором могут выполняться параллельно с максимальным числом параллельно выполняемых джоб равным степени семафору. Джобы указанные с одним барьером имеют следующие свойство – зависимые от них джобы начнут выполняться не раньше того момента времени, когда выполнятся все джобы с указанным барьером.

# Задание

Ini\Barrier

# Метод решения

Весь основной функционал по выполнению DAG инкапсулирован в классе TDagExecutor. Он хранит:

* **std::map<int, TJob> Jobs\_**: все «джобы», где TJob содержит:
  + JobId,
  + BarrierName,
  + списки Dependencies и Children,
  + атомик RemainDeps (сколько зависимостей осталось невыполненными),
  + атомики IsFinished, IsSuccess.
* **std::map<std::string, TBarrierGroup> BarrierGroups\_**: каждый барьер (по имени) содержит:
  + Remaining (сколько джоб в этом барьере ещё не завершилось),
  + pthread\_mutex\_t и pthread\_cond\_t.
* **std::queue<int> ReadyQueue\_**: очередь «готовых» к запуску джоб.
* Параметр **MaxParallel\_**: максимальное число параллельных джоб.
* **StopExecution\_** (atomic bool): если хотя бы одна джоба упала — ставим true.
* Механизмы синхронизации:
  + pthread\_mutex\_t QueueMutex\_ и pthread\_cond\_t QueueCond\_ для управления ReadyQueue\_.
  + глобальный мьютекс g\_PrintMutex для потокобезопасного вывода.

**2.2. Процесс выполнения**

1. **Чтение INI**: метод ReadIni() парсит [Jobs], [Edges], [Parallel].
   * Для [Jobs]: создаём TJob, записываем в Jobs\_.
   * Для [Edges]: связываем Children и Dependencies.
   * [Parallel] задаёт MaxParallel\_.
   * Вычисляем RemainDeps и создаём «барьеры» — BarrierGroups\_, если есть BarrierName.
2. **Проверка DAG**:
   * CheckCycle() — DFS и «рекурсивный стек» для обнаружения цикла.
   * CheckStartFinish() — проверяет, есть ли хотя бы одна джоба без зависимостей (start) и хотя бы одна джоба без детей (finish).
3. **Запуск**: метод RunDAG():
   * Добавляем в ReadyQueue\_ все джобы, у которых RemainDeps == 0 (стартовые), **без** проверки барьера (иначе они никогда не запустятся).
   * В цикле диспетчер:
     + Ждёт, пока появятся «готовые» джобы **или** освободятся потоки **или** сработает StopExecution\_.
     + Запускает новые потоки, пока не достигнем MaxParallel\_.
4. **Выполнение джобы**: метод JobRunner() (статическая функция, запускаемая в pthread\_create()):
   * Имитирует работу (sleep 1..3 сек).
   * Случайным образом «падает» для теста (нечётные jobId в 1/5 случаев).
   * Если упала — StopExecution\_ = true.
   * По окончании вызывает BarrierArrive(), уменьшая Remaining в группе, и если дошли до 0 — pthread\_cond\_broadcast().
   * Если всё успешно, «разблокируем» дочерние джобы (их RemainDeps уменьшаем) и, если барьер у потомка разблокирован, добавляем их в ReadyQueue\_.
   * Уменьшаем счётчик текущих потоков CurrentActiveThreads\_.
   * Сигналим диспетчеру pthread\_cond\_broadcast(&QueueCond\_).

**3. Используемые библиотеки и инструменты**

1. **POSIX Threads (pthreads)**:
   * pthread\_create(), pthread\_detach(),
   * мьютексы (pthread\_mutex\_t),
   * условные переменные (pthread\_cond\_t).
2. **C++ STL**:
   * std::map, std::vector, std::queue, std::atomic, std::set.
   * std::string, std::ostringstream, std::ifstream для парсинга INI.
3. **Google Test (GTest)**: для модульного тестирования.
4. **CMake**: для сборки проекта.

**4. Реализация барьера (Barrier)**

В классическом POSIX pthread\_barrier\_t нужно заранее знать точное число потоков, которые будут «дожидаться» барьера, и все они «встречаются» в одном месте.  
В данной задаче другая семантика:

* «Барьер» по имени **B** объединяет **несколько джоб**.
* Зависимая джоба может стартовать только тогда, когда **все** джобы барьера **B** завершились.

Поэтому мы реализуем **«countdown barrier»**: для каждой группы (barrier name) хранится:

* **Remaining**: число джоб из этого барьера, которые ещё не завершились.
* Когда джоба заканчивается, вызывается BarrierArrive(B), внутри которого Remaining уменьшается. Если достигает 0, делаем pthread\_cond\_broadcast().
* Любая зависимая джоба, если у неё барьер **B**, стартует только если Remaining == 0. Иначе она «ждёт» (фактически, не попадает в ReadyQueue\_ или ждёт, пока диспетчер не увидит, что барьер разблокирован).

Таким образом, «countdown barrier» реализован через pthread\_mutex\_t + pthread\_cond\_t.

**5. Тестирование**

1. **ParseWithoutCycle**
   * Создаёт INI-файл без цикла (пример из условия: job=1,2,3 и т.д.)
   * Проверяет, что парсинг прошёл (ReadIni() вернул true).
   * Проверяет, что в Jobs\_ ожидаемое количество джоб (6).
   * Проверяет, что CheckCycle() даёт false, CheckStartFinish() даёт true.
   * Проверяет, что MaxParallel\_ == 4 (как в [Parallel]).
2. **ParseWithCycle**
   * Создаёт INI-файл, где есть цикл (например, 2->3 и 3->2).
   * Убеждаемся, что CheckCycle() выдаёт true.
3. **ParseEmptyConfig**
   * Создаёт пустой файл (нет [Jobs], [Edges]).
   * ReadIni() откроет файл, но джоб не будет. CheckStartFinish() => false.
4. **ParseMultipleComponents**
   * Создаём INI-файл, где есть несколько вершин, но **часть** из них не связана с остальными (например, джобы 1->2, а джоба 3 сама по себе).
   * CheckCycle() будет false (ведь 1->2 не образует цикл, а 3 вообще отдельно).
   * CheckStartFinish() может дать true, если у всех вершин нет конфликтов (1 — start, 2 — finish, 3 — тоже start/finish «сам себе»).
   * **CheckSingleComponent()** (новая функция) вернёт false, т.к. мы обнаружим, что есть как минимум две компоненты.
5. **BarrierCheck** (пример расширенного теста на барьеры)
   * Создаём небольшой INI-файл, где job=1 и job=2 принадлежат барьеру B1, а job=3 зависит от обоих (1->3, 2->3).
   * Проверяем, что после парсинга CheckCycle() даёт false, CheckStartFinish() даёт true (start=1,2; finish=3), и в Jobs\_ действительно отразилась зависимость 3 от 1 и 2.

# Код программы

dag.h

#ifndef DAG\_H

#define DAG\_H

#include <pthread.h>

#include <atomic>

#include <map>

#include <queue>

#include <string>

#include <vector>

#include <set>

#include <iostream>

#include <fstream>

// ----------------------------------------------------------------------------

// Глобальный мьютекс для потокобезопасного вывода

// ----------------------------------------------------------------------------

extern pthread\_mutex\_t g\_PrintMutex;

// ----------------------------------------------------------------------------

// Вспомогательная функция для «безопасного» вывода

// ----------------------------------------------------------------------------

void SafePrint(const std::string &message);

// ----------------------------------------------------------------------------

// Класс «джобы» (TJob) с пользовательским копированием,

// чтобы исправить ошибку "use of deleted function ..."

// ----------------------------------------------------------------------------

class TJob {

public:

    TJob() = default;

    // Пользовательский конструктор копирования

    TJob(const TJob &other) {

        JobId = other.JobId;

        BarrierName = other.BarrierName;

        Dependencies = other.Dependencies;

        Children = other.Children;

        RemainDeps.store(other.RemainDeps.load());

        IsFinished.store(other.IsFinished.load());

        IsSuccess.store(other.IsSuccess.load());

    }

    // Оператор присваивания

    TJob& operator=(const TJob &other) {

        if (this != &other) {

            JobId = other.JobId;

            BarrierName = other.BarrierName;

            Dependencies = other.Dependencies;

            Children = other.Children;

            RemainDeps.store(other.RemainDeps.load());

            IsFinished.store(other.IsFinished.load());

            IsSuccess.store(other.IsSuccess.load());

        }

        return \*this;

    }

    // Поля

    int JobId = 0;

    std::string BarrierName;

    std::vector<int> Dependencies;

    std::vector<int> Children;

    std::atomic<int> RemainDeps{0};

    std::atomic<bool> IsFinished{false};

    std::atomic<bool> IsSuccess{true};

};

// ----------------------------------------------------------------------------

// «Примитив-барьер» — хранит счётчик оставшихся джоб в группе

// ----------------------------------------------------------------------------

class TBarrierGroup {

public:

    TBarrierGroup() {

        pthread\_mutex\_init(&Mutex, nullptr);

        pthread\_cond\_init(&Cond, nullptr);

    }

    ~TBarrierGroup() {

        pthread\_mutex\_destroy(&Mutex);

        pthread\_cond\_destroy(&Cond);

    }

    // Общее число джоб в группе

    int TotalCount = 0;

    // Сколько джоб этой группы ещё не завершились

    int Remaining = 0;

    pthread\_mutex\_t Mutex;

    pthread\_cond\_t Cond;

};

// ----------------------------------------------------------------------------

// Исполнитель DAG (Directed Acyclic Graph)

// ----------------------------------------------------------------------------

class TDagExecutor {

public:

    TDagExecutor();

    ~TDagExecutor();

    // Читаем конфиг

    bool ReadIni(const std::string &filename);

    // Проверяем на наличие только одной компоненты связности

    bool CheckSingleComponent();

    // Проверяем, есть ли цикл

    bool CheckCycle();

    // Проверяем, что есть хотя бы одна стартовая и одна финишная джоба

    bool CheckStartFinish();

    // Запускаем весь DAG

    void RunDAG();

    // --- Дополнительно для тестов ---

    // Дать доступ к карте джоб (только для отладки/тестов)

    const std::map<int, TJob>& GetJobs() const { return Jobs\_; }

    int GetMaxParallel() const { return MaxParallel\_; }

private:

    bool HasCycleUtil(int jobId,

                      std::map<int, bool> &visited,

                      std::map<int, bool> &recStack);

    static void\* JobRunner(void\* arg);

    void BarrierArrive(const std::string &barrierName);

    bool IsBarrierUnlocked(const std::string &barrierName);

private:

    // Основные структуры данных:

    std::map<int, TJob> Jobs\_;

    std::map<std::string, TBarrierGroup> BarrierGroups\_;

    std::queue<int> ReadyQueue\_;

    // Макс. число одновременно исполняемых джоб

    int MaxParallel\_ = 2;

    // Глобальный флаг остановки (если какая-то джоба упала)

    std::atomic<bool> StopExecution\_{false};

    // Мьютекс и условная переменная для ReadyQueue\_

    pthread\_mutex\_t QueueMutex\_;

    pthread\_cond\_t QueueCond\_;

    // Счётчик активных джоб (выполняющихся потоков)

    std::atomic<int> CurrentActiveThreads\_{0};

};

#endif

dag.cpp

#include "dag.h"

#include <sstream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

#include <unistd.h>

pthread\_mutex\_t g\_PrintMutex = PTHREAD\_MUTEX\_INITIALIZER;

void SafePrint(const std::string &message) {

    pthread\_mutex\_lock(&g\_PrintMutex);

    std::cout << message << std::endl;

    pthread\_mutex\_unlock(&g\_PrintMutex);

}

TDagExecutor::TDagExecutor() {

    srand(time(nullptr));

    pthread\_mutex\_init(&QueueMutex\_, nullptr);

    pthread\_cond\_init(&QueueCond\_, nullptr);

}

TDagExecutor::~TDagExecutor() {

    pthread\_mutex\_destroy(&QueueMutex\_);

    pthread\_cond\_destroy(&QueueCond\_);

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Парсер config.ini

// ----------------------------------------------------------------------------

bool TDagExecutor::ReadIni(const std::string &filename) {

    std::ifstream fin(filename);

    if (!fin.is\_open()) {

        SafePrint("Cannot open config file: " + filename);

        return false;

    }

    // Сбрасываем состояния

    Jobs\_.clear();

    BarrierGroups\_.clear();

    while (!ReadyQueue\_.empty()) {

        ReadyQueue\_.pop();

    }

    StopExecution\_.store(false);

    CurrentActiveThreads\_.store(0);

    std::string line;

    enum class ESection {

        None,

        Jobs,

        Edges,

        Parallel

    };

    ESection currentSection = ESection::None;

    while (std::getline(fin, line)) {

        // Trim

        {

            size\_t startPos = 0;

            while (startPos < line.size() && isspace((unsigned char)line[startPos])) {

                startPos++;

            }

            size\_t endPos = line.size();

            while (endPos > startPos && isspace((unsigned char)line[endPos-1])) {

                endPos--;

            }

            line = line.substr(startPos, endPos - startPos);

        }

        if (line.empty() || line[0] == '#') {

            continue; // пропускаем комментарии/пустые строки

        }

        if (line == "[Jobs]") {

            currentSection = ESection::Jobs;

            continue;

        } else if (line == "[Edges]") {

            currentSection = ESection::Edges;

            continue;

        } else if (line == "[Parallel]") {

            currentSection = ESection::Parallel;

            continue;

        }

        switch (currentSection) {

        case ESection::Jobs: {

            // формат: "job=1 barrier=B1" или "job=4"

            int jobId = 0;

            std::string barrier;

            std::istringstream iss(line);

            std::string token;

            while (iss >> token) {

                size\_t pos = token.find('=');

                if (pos != std::string::npos) {

                    std::string key = token.substr(0, pos);

                    std::string val = token.substr(pos+1);

                    if (key == "job") {

                        jobId = std::stoi(val);

                    } else if (key == "barrier") {

                        barrier = val;

                    }

                }

            }

            if (jobId <= 0) {

                std::ostringstream oss;

                oss << "Bad job definition line: " << line;

                SafePrint(oss.str());

            } else {

                TJob job;

                job.JobId = jobId;

                job.BarrierName = barrier;

                Jobs\_[jobId] = job;

            }

            break;

        }

        case ESection::Edges: {

            // формат "1->4"

            size\_t pos = line.find("->");

            if (pos == std::string::npos) {

                std::ostringstream oss;

                oss << "Bad edge line: " << line;

                SafePrint(oss.str());

                break;

            }

            int from = std::stoi(line.substr(0, pos));

            int to   = std::stoi(line.substr(pos+2));

            if (Jobs\_.find(from) == Jobs\_.end() || Jobs\_.find(to) == Jobs\_.end()) {

                std::ostringstream oss;

                oss << "Edge references unknown job: " << line;

                SafePrint(oss.str());

            } else {

                Jobs\_[from].Children.push\_back(to);

                Jobs\_[to].Dependencies.push\_back(from);

            }

            break;

        }

        case ESection::Parallel: {

            MaxParallel\_ = std::stoi(line);

            break;

        }

        default:

            // не в секции — пропускаем

            break;

        }

    }

    fin.close();

    // Инициализация полей

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        kv.second.RemainDeps.store(kv.second.Dependencies.size());

        kv.second.IsFinished.store(false);

        kv.second.IsSuccess.store(true);

    }

    // Инициализация барьеров

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        const std::string &bn = kv.second.BarrierName;

        if (!bn.empty()) {

            if (BarrierGroups\_.find(bn) == BarrierGroups\_.end()) {

                TBarrierGroup bg;

                BarrierGroups\_[bn] = bg;

            }

            BarrierGroups\_[bn].TotalCount++;

            BarrierGroups\_[bn].Remaining++;

        }

    }

    return true;

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Проверяем граф на наличие только одной компоненты связности

// ----------------------------------------------------------------------------

bool TDagExecutor::CheckSingleComponent() {

    if (Jobs\_.empty()) {

        // Пустой граф — на ваш выбор, считаем "ошибка"

        return false;

    }

    // Построим "неориентированные" связи

    std::map<int, std::vector<int>> undirected;

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        int id = kv.first;

        undirected[id]; // чтобы существовал пустой вектор

        // Добавим детей (u->v => u--v, v--u)

        for (int child : kv.second.Children) {

            undirected[id].push\_back(child);

            undirected[child].push\_back(id);

        }

    }

    // Возьмём первую попавшуюся джобу

    auto it = Jobs\_.begin();

    int startId = it->first;

    // DFS/BFS

    std::vector<int> stack;

    stack.push\_back(startId);

    std::set<int> visited;

    visited.insert(startId);

    while (!stack.empty()) {

        int curr = stack.back();

        stack.pop\_back();

        for (int neigh : undirected[curr]) {

            if (visited.count(neigh) == 0) {

                visited.insert(neigh);

                stack.push\_back(neigh);

            }

        }

    }

    // Если посетили все джобы -> одна компонента

    return (visited.size() == Jobs\_.size());

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Проверяем граф на наличие цикла (DFS-рекурсивный стек)

// ----------------------------------------------------------------------------

bool TDagExecutor::HasCycleUtil(int jobId,

                                std::map<int, bool> &visited,

                                std::map<int, bool> &recStack)

{

    if (!visited[jobId]) {

        visited[jobId] = true;

        recStack[jobId] = true;

        for (int childId : Jobs\_[jobId].Children) {

            if (!visited[childId] && HasCycleUtil(childId, visited, recStack)) {

                return true;

            } else if (recStack[childId]) {

                return true;

            }

        }

    }

    recStack[jobId] = false;

    return false;

}

bool TDagExecutor::CheckCycle() {

    std::map<int, bool> visited;

    std::map<int, bool> recStack;

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        visited[kv.first] = false;

        recStack[kv.first] = false;

    }

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        if (!visited[kv.first]) {

            if (HasCycleUtil(kv.first, visited, recStack)) {

                return true;

            }

        }

    }

    return false;

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Проверка наличия хотя бы одной start-джобы (нет зависимостей)

// и хотя бы одной finish-джобы (нет детей)

// ----------------------------------------------------------------------------

bool TDagExecutor::CheckStartFinish() {

    bool hasStart = false;

    bool hasFinish = false;

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        if (kv.second.Dependencies.empty()) {

            hasStart = true;

        }

        if (kv.second.Children.empty()) {

            hasFinish = true;

        }

    }

    return (hasStart && hasFinish);

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Проверяем, «разблокирован» ли барьер (Remaining == 0)

// ----------------------------------------------------------------------------

bool TDagExecutor::IsBarrierUnlocked(const std::string &barrierName) {

    if (barrierName.empty()) {

        return true;

    }

    auto it = BarrierGroups\_.find(barrierName);

    if (it == BarrierGroups\_.end()) {

        // нет такого барьера — считаем, что разблокирован

        return true;

    }

    TBarrierGroup &bg = it->second;

    pthread\_mutex\_lock(&bg.Mutex);

    bool unlocked = (bg.Remaining == 0);

    pthread\_mutex\_unlock(&bg.Mutex);

    return unlocked;

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Уменьшаем счётчик барьера после окончания джобы.

// Если дошли до 0 — барьер разблокирован -> пробуждаем всех

// ----------------------------------------------------------------------------

void TDagExecutor::BarrierArrive(const std::string &barrierName) {

    if (barrierName.empty()) {

        return;

    }

    auto it = BarrierGroups\_.find(barrierName);

    if (it == BarrierGroups\_.end()) {

        return;

    }

    TBarrierGroup &bg = it->second;

    pthread\_mutex\_lock(&bg.Mutex);

    bg.Remaining--;

    if (bg.Remaining < 0) {

        bg.Remaining = 0; // safeguard

    }

    if (bg.Remaining == 0) {

        pthread\_cond\_broadcast(&bg.Cond);

    }

    pthread\_mutex\_unlock(&bg.Mutex);

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Поток выполнения конкретной джобы

// ----------------------------------------------------------------------------

void\* TDagExecutor::JobRunner(void\* arg) {

    auto \*pairPtr = reinterpret\_cast<std::pair<TDagExecutor\*, int>\*>(arg);

    TDagExecutor \*Executor = pairPtr->first;

    int jobId = pairPtr->second;

    delete pairPtr;

    TJob &job = Executor->Jobs\_[jobId];

    {

        std::ostringstream oss;

        oss << "[Thread " << pthread\_self()

            << "] Starting job " << jobId;

        SafePrint(oss.str());

    }

    // Имитируем работу: sleep от 1 до 3 сек

    bool success = true;

    if (jobId % 2 == 1) {

        // Случайная имитация ошибки (1 из 5) для нечётных джоб

        int r = rand() % 5;

        if (r == 0) {

            success = false;

        }

    }

    ::sleep(1 + rand() % 3);

    if (!success) {

        {

            std::ostringstream oss;

            oss << "!!! Job " << jobId << " FAILED !!!";

            SafePrint(oss.str());

        }

        job.IsSuccess = false;

        Executor->StopExecution\_.store(true);

    } else {

        job.IsSuccess = true;

        std::ostringstream oss;

        oss << "[Thread " << pthread\_self() << "] Finished job "

            << jobId << " SUCCESS";

        SafePrint(oss.str());

    }

    job.IsFinished = true;

    // Сообщаем барьеру

    Executor->BarrierArrive(job.BarrierName);

    // Если не было глобального стопа и сама джоба успех — «разблокируем» дочерние

    if (!Executor->StopExecution\_.load() && job.IsSuccess.load()) {

        for (int childId : job.Children) {

            int depsLeft = --Executor->Jobs\_[childId].RemainDeps;

            if (depsLeft == 0) {

                const std::string &childBarrier = Executor->Jobs\_[childId].BarrierName;

                if (Executor->IsBarrierUnlocked(childBarrier)) {

                    pthread\_mutex\_lock(&Executor->QueueMutex\_);

                    Executor->ReadyQueue\_.push(childId);

                    pthread\_cond\_signal(&Executor->QueueCond\_);

                    pthread\_mutex\_unlock(&Executor->QueueMutex\_);

                } else {

                    std::ostringstream oss;

                    oss << "[Thread " << pthread\_self()

                        << "] Child job " << childId

                        << " is ready, but waiting for barrier "

                        << childBarrier << " to be unlocked.";

                    SafePrint(oss.str());

                }

            }

        }

    }

    // Освобождаем «слот»

    Executor->CurrentActiveThreads\_.fetch\_sub(1);

    pthread\_mutex\_lock(&Executor->QueueMutex\_);

    pthread\_cond\_broadcast(&Executor->QueueCond\_);

    pthread\_mutex\_unlock(&Executor->QueueMutex\_);

    return nullptr;

}

// ----------------------------------------------------------------------------

// Основной диспетчер: запускает джобы, контролируя maxParallel

// ----------------------------------------------------------------------------

void TDagExecutor::RunDAG() {

    // Добавим в очередь «стартовые» джобы (remainDeps=0) — БЕЗ проверки барьера

    pthread\_mutex\_lock(&QueueMutex\_);

    for (auto &kv : Jobs\_) {

        if (kv.second.RemainDeps.load() == 0) {

            ReadyQueue\_.push(kv.first);

        }

    }

    pthread\_mutex\_unlock(&QueueMutex\_);

    while (true) {

        pthread\_mutex\_lock(&QueueMutex\_);

        // Используем while для защиты от спонтанных пробуждений

        while (ReadyQueue\_.empty() &&

               CurrentActiveThreads\_.load() > 0 &&

               !StopExecution\_.load())

        {

            pthread\_cond\_wait(&QueueCond\_, &QueueMutex\_);

        }

        if (StopExecution\_.load()) {

            pthread\_mutex\_unlock(&QueueMutex\_);

            break;

        }

        // Если нет готовых и нет активных — все дела сделаны

        if (ReadyQueue\_.empty() && CurrentActiveThreads\_.load() == 0) {

            pthread\_mutex\_unlock(&QueueMutex\_);

            break;

        }

        // Пока есть готовые и не превышен лимит — запускаем

        while (!ReadyQueue\_.empty() &&

               CurrentActiveThreads\_.load() < MaxParallel\_ &&

               !StopExecution\_.load())

        {

            int jobId = ReadyQueue\_.front();

            ReadyQueue\_.pop();

            CurrentActiveThreads\_.fetch\_add(1);

            // Создаём поток

            pthread\_t threadId;

            auto \*arg = new std::pair<TDagExecutor\*, int>(this, jobId);

            pthread\_create(&threadId, nullptr, &TDagExecutor::JobRunner, arg);

            pthread\_detach(threadId);

        }

        pthread\_mutex\_unlock(&QueueMutex\_);

    }

    if (StopExecution\_.load()) {

        pthread\_mutex\_lock(&QueueMutex\_);

        std::queue<int> emptyQ;

        std::swap(ReadyQueue\_, emptyQ);

        pthread\_mutex\_unlock(&QueueMutex\_);

        SafePrint("DAG execution interrupted due to job failure.");

    } else {

        SafePrint("DAG execution completed successfully.");

    }

}

CMakeLists.txt

add\_executable(CP\_dag main.cpp src/dag.cpp)

target\_include\_directories(CP\_dag PRIVATE include)

main.cpp

#include "dag.h"

int main(int argc, char\* argv[]) {

    std::string configFile = "config.ini";

    if (argc > 1) {

        configFile = argv[1];

    }

    TDagExecutor Executor;

    if (!Executor.ReadIni(configFile)) {

        return 1;

    }

    if (Executor.CheckCycle()) {

        SafePrint("ERROR: Graph has a cycle!");

        return 2;

    }

    if (!Executor.CheckStartFinish()) {

        SafePrint("ERROR: Graph has no start/finish jobs!");

        return 3;

    }

    if (!Executor.CheckSingleComponent()) {

        SafePrint("ERROR: Graph has multiple components!");

        return 4;

    }

    Executor.RunDAG();

    return 0;

}

CP\_test.cpp

#include <gtest/gtest.h>

#include <fstream>

#include "dag.h"

bool WriteTestConfig(const std::string &filename, const std::string &content) {

    std::ofstream fout(filename);

    if (!fout.is\_open()) return false;

    fout << content;

    fout.close();

    return true;

}

// Проверяем, что парсится нормальный DAG без цикла

TEST(TDagExecutor, ParseWithoutCycle) {

    std::string tempFile = "test\_no\_cycle.ini";

    // Простой DAG из условия

    std::string content = R"INI(

[Jobs]

job=1 barrier=B1

job=2 barrier=B1

job=3 barrier=B2

job=4

job=5

job=6

[Edges]

1->4

2->4

3->5

4->6

5->6

[Parallel]

4

)INI";

    ASSERT\_TRUE(WriteTestConfig(tempFile, content));

    TDagExecutor Executor;

    bool ok = Executor.ReadIni(tempFile);

    ASSERT\_TRUE(ok);

    // Проверяем, что 6 джоб считались

    auto &jobs = Executor.GetJobs();

    EXPECT\_EQ(jobs.size(), 6u);

    // Проверяем цикл

    bool cycle = Executor.CheckCycle();

    EXPECT\_FALSE(cycle);

    // Проверяем старт/финиш

    bool startFinish = Executor.CheckStartFinish();

    EXPECT\_TRUE(startFinish);

    // Проверяем параллель

    EXPECT\_EQ(Executor.GetMaxParallel(), 4);

}

// Проверяем, что обнаруживается цикл

TEST(TDagExecutor, ParseWithCycle) {

    std::string tempFile = "test\_cycle.ini";

    std::string content = R"INI(

[Jobs]

job=1

job=2

job=3

[Edges]

1->2

2->3

3->2

)INI";

    ASSERT\_TRUE(WriteTestConfig(tempFile, content));

    TDagExecutor Executor;

    bool ok = Executor.ReadIni(tempFile);

    ASSERT\_TRUE(ok);

    bool cycle = Executor.CheckCycle();

    EXPECT\_TRUE(cycle);

}

// Пустой (или некорректный) файл

TEST(TDagExecutor, ParseEmptyConfig) {

    std::string tempFile = "test\_empty.ini";

    std::string content = ""; // пустой

    ASSERT\_TRUE(WriteTestConfig(tempFile, content));

    TDagExecutor Executor;

    bool ok = Executor.ReadIni(tempFile);

    ASSERT\_TRUE(ok);

    EXPECT\_FALSE(Executor.CheckStartFinish());

}

TEST(TDagExecutor, BarrierCheck) {

    std::string content = R"INI(

[Jobs]

job=1 barrier=B1

job=2 barrier=B1

job=3

[Edges]

1->3

2->3

[Parallel]

2

)INI";

    std::string tempFile = "test\_barrier.ini";

    ASSERT\_TRUE(WriteTestConfig(tempFile, content));

    TDagExecutor Executor;

    bool ok = Executor.ReadIni(tempFile);

    ASSERT\_TRUE(ok);

    EXPECT\_FALSE(Executor.CheckCycle());

    EXPECT\_TRUE(Executor.CheckStartFinish());

    const auto &jobs = Executor.GetJobs();

    ASSERT\_EQ(jobs.at(3).Dependencies.size(), 2u);

}

TEST(TDagExecutor, ParallelLimit) {

    std::string content = R"INI(

[Jobs]

job=1

job=2

job=3

job=4

[Edges]

)INI";

    // Тут нет зависимостей, все job "start" => 4 стартовые

    // [Parallel] = 2 => одновременно не более 2

    content += "\n[Parallel]\n2\n";

    std::string tempFile = "test\_parallel.ini";

    ASSERT\_TRUE(WriteTestConfig(tempFile, content));

    TDagExecutor Executor;

    bool ok = Executor.ReadIni(tempFile);

    ASSERT\_TRUE(ok);

    EXPECT\_FALSE(Executor.CheckCycle());

    EXPECT\_TRUE(Executor.CheckStartFinish());

    EXPECT\_EQ(Executor.GetMaxParallel(), 2);

}

// Проверяем поведение при нескольких компонентах связности

TEST(TDagExecutor, ParseMultipleComponents) {

    // job=1, job=2 связаны, а job=3 изолирована => 2 компоненты

    std::string content = R"INI(

[Jobs]

job=1

job=2

job=3

[Edges]

1->2

[Parallel]

2

)INI";

    std::string tempFile = "test\_multicomp.ini";

    ASSERT\_TRUE(WriteTestConfig(tempFile, content));

    TDagExecutor Executor;

    bool ok = Executor.ReadIni(tempFile);

    ASSERT\_TRUE(ok);

    // Нет цикла

    bool cycle = Executor.CheckCycle();

    EXPECT\_FALSE(cycle);

    // start/finish: job=1 (start) => job=2 (finish), job=3 (start & finish, но изолирован)

    EXPECT\_TRUE(Executor.CheckStartFinish());

    bool singleComp = Executor.CheckSingleComponent();

    EXPECT\_FALSE(singleComp); // ожидаем false, так как job=3 изолирована

}

int main(int argc, char \*\*argv) {

    testing::InitGoogleTest(&argc, argv);

    return RUN\_ALL\_TESTS();

}

# Выводы

1. **Задача «выполнена»**: мы можем читать DAG из INI, проверять цикл и наличие стартовых/финальных джоб, запускать потоки с ограничением (N) параллельно, останавливать при ошибке, и «держать» зависимые джобы, пока не освободится их барьер.
2. **Самодельный барьер** реализован как «countdown» на каждую группу (по имени). Если Remaining > 0, то зависимые джобы ждут. Когда Remaining == 0 → разблокировка.
3. **Тесты** (Google Test) обеспечивают базовую уверенность, что парсер INI, логика обнаружения цикла, проверка start/finish работают корректно. Мы можем расширять тесты для более детальной проверки барьеров и параллелизма.

В целом, работа над проектом помогла глубже понять фундаментальные концепции параллелизма, синхронизации и DAG (включая подход к организации кода и парсинг конфига)