## SIAT fullstack B

과목명	시험일	응시자명	점수
javascript	2024/03/27	김다훈	80점

<b>각 문제의 답을 서술하세요. (</b> 각 10점/ 8점		
1	출력 결과를 차례대로 기술하세요.  console.log(Boolean(-1), Boolean(''), Boolean(0), Boolean(undefined))  1) true 2) true 3) false 4) (alse 5) false	
2	출력 결과를 차례대로 기술하세요.  val = '6' / '2' console.log(val)  val = false / true console.log(val)  1) 3 2 0	
3	출력 결과를 차례대로 기술하세요.  console.log(1 == '1')  console.log(1 === '1')  1) true 2) false	
4	다음 function을 arrow function 으로 refactoring 하세요.  add = function(a, b) {   return a + b }  add = (a, b) => a + b	
5	인사(greet) 하는 기능을 가진 user 객체를 생성한다. 빈칸을 채우세요.  [1) ] = {     [2) ] {         console.log('hello')       } }  1) (user) 2) function greet()	

```
각 설명문이 뜻하는 용어를 영어로 기술하세요.
                           ] : 외부 변수를 참조할 수 있는 함수이다. /
        [1)
              callback
        [2)
                           ]: data를 저장하는 메모리 공간이다. O
              variable
6
                        ]: 클래스로 객체를 생성할 때 호출하는 함수이다. /
        [3)
              new
        [4)
             Object
                         ]: 생성자나 객체의 원형을 나타내는 객체이다. /
                          1: 값을 순차적으로 조회하는 알고리즘이다. /
              queue
        각 출력 결과를 기술하세요.
        let user = {
          [Symbol('userld')]: 1,
          userName: 'neo'
7
        console.log(user) --> 1)
        for(let key in user) console.log(key) --> 2)
            { 1 , userName : neo }
                                     2) userName
        promise를 만들고 사용한다. 빈칸을 채우세요.
        let promise = new [1)
                             ]((resolve, reject) => {
            setTimeout(() => resolve('done'), 1000)
        })
8
        promise.[2)
                      ](console.log, console.log)
         1) Promise
                        2) (then)
        name 속성값이 surname 인 input DOM object을 조회한다. 빈칸을 채우세요.
        $([
                 ])
9
       Cinput[name="surname"]'
        #wrap 객체의 자식들 중, circle 클래스가 있는 객체에 event handler를 등록하고자 한다.
        event 이름은 mouseenter 이다. 빈칸을 채우세요.
        $('#wrap').on({
            [1)
                      ]: function() {
               $(this).removeClass().addClass('circle mouseenter')
            // 과제: method 표기법으로 mouseleave handler 를 작성하라.
10
            //
                   handler는 background 색을 없앤다.
            mouseleave() {
               $(this).removeClass().addClass('circle mouseleave')
        }, [2)
                 ])
        1) (mouseenter) (2) '.circle')
```