MARCO TEORICO

1. TEORIAS DEL APRENDIZAJE

1.1. Conductismo

- **Principios Teóricos**: John B. Watson
- Conceptos Clave:
 - Condicionamiento Clásico: Aprendizaje (refuerzo) de ciertas habilidades de aprendizaje que necesitan un mejor repaso para progresar.
 - Condicionamiento Operante: Refuerzo positivo de habilidades para un mejor desarrollo de estas.
 - Enfoque: El estudiante debe considerar en que falla para que pueda tener un plan de mejoramiento en ese campo.

1.2. Cognitivismo

- Principios teóricos:
- Conceptos Clave:
 - Procesos Cognitivos: Se desarrollarán diferentes procesos por medio cognitivo para que sea lo más fácil y eficiente de comprender.
 - Desarrollo cognitivo: Se hará el proceso por medio virtual y en base a sus dificultades se hará un tipo de explicación breve para que se pueda reforzar.
 - Zona de Desarrollo Próximo (ZDP): A partir de cierto nivel captado por nosotros se evaluará el progreso con charlas y pruebas básicas sobre el tema.

1.3. Constructivismo

- Principios teóricos: Jean
- Conceptos Clave:
 - Construcción Activa del Conocimiento: Se apoyará el proceso con diferentes pruebas para que los estudiantes se sientan satisfechos con lo logrado por ellos mismos.

- Aprendizaje Significativo: Según el progreso que muestre el estudiante se puede liberar o aumentar la carga de temas para que mejore a la par de él.
- Aprendizaje Basado en Problemas: Lo contrario al anterior se hará un plan para estudiantes que n entienden ciertos términos básicos comparándolo con otros temas para que puedan mejorar.

1.4. Humanismo

- Principios Teóricos:
- Conceptos Clave:
 - Jerarquía de Necesidades: Primero se repasará los temas vistos, después se reforzará temas básicos que se olvidan generalmente
 - o Aprendizaje Centrado en el Estudiante: Ro

1.5. Aprendizaje social

- Principio teórico:
- Conceptos Clave:
 - Teoría del Aprendizaje Social: Se sostiene que las personas aprenden de una mejor manera viendo.
 - Autoeficacia: Después de lo proporcionado con diferentes ejercicios y métodos de aprendizaje tomaremos una decisión de dejar al estúdiate crear una especie de plan de estudios dependiendo lo como que se sienta.

2. Conceptos Clave del Aprendizaje

2.1. Memoria

- Tipos:
- **Procesos**: Se desarrollará un plan basado en aprendizaje, ejercicio y al final una pequeña prueba probando todas las habilidades reforzadas.

2.2. Transferencia del Aprendizaje

- **Definición** : Aplicación de refuerzo en estudiantes de 6to a 9no
- **Tipos**: Transferencia de refuerzos básicos para la materia y el grado con problemas

2.3. Motivación

- Motivación Intrínseca: Como tal no se le puede dar una motivación ya que es un refuerzo para el estudiante con problemas en materias
- Motivación Extrínseca: no puede.

2.4. Estrategias de Aprendizaje

- Estrategias Metacognitivas: Se conocerá el proceso de cada estudiante a través de puntos dados por ejercicio completado de forma exitosa
- Estrategias de Procesamiento: Métodos de aprendizaje básicos y simples.

3. Enfoques y Modelos Pedagógicos

3.1. Aprendizaje cooperativo

• **Descripción**: Los estudiantes podrán competir contra otros estudiantes dependiendo del nivel de aprendizaje que posean.

4. Teorías Emergentes y Tecnológicas

4.1. Aprendizaje adaptativo

• **Descripción**: Utiliza tecnología básica al alcance de cualquier dispositivo tecnológico vía internet.

4.2. Aprendizaje en Línea ya Distancia

• **Descripción**: Utilizar medios digitales para llegar a diferente publico y si es posible a otros colegios.