



# FASTLEARNING



## PROBLEMÁTICA

La principal problemática que se presenta en la comunidad (estudiantes), tienen problemas con el aprendizaje o simplemente no les gusta estudiar y por lo cual sus notas son insuficientes para aprobar ciertas materias tal sería el caso de matemáticas, español e inglés que son materias con las notas más deficientes con respecto a las otras.



## METODOLOGIA

Esta plataforma les permite a los estudiantes construir su propio plan de estudio para el refuerzo de la materia que se desea mejorar. Los usuarios pueden elegir entre una amplia variedad de cursos y rutas de aprendizaje.



## ODJETIVOS ESPECIFICOS

- 1.1) Diagnosticar cuáles son las áreas en las que más necesidad vamos a generar una aplicación con temas tratados en aprendizaje de diferentes medios.
- 1.2) Analizar cuáles son las estrategias más viables para el refuerzo de las asignaturas que los estudiantes de sexto a noveno tienen mayor necesidad.
- 1.3) Diseñar una aplicación para el refuerzo de las actividades que incluyan áreas tales como matemáticas, lenguaje y ciencias naturales entre otras.

