

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- 1.1) Diagnosticar cuales son las áreas en las que más necesidad vamos a generar una aplicación con temas tratados en aprendizaje de diferentes medios.
- 1.2) Analizar cuáles son las estrategias más viables para el refuerzo de las asignaturas que los estudiantes de sexto a noveno tienen mayor necesidad.
- 1.3) Diseñar una aplicación para el refuerzo de las actividades que incluyan áreas tales como matemáticas, lenguaje y ciencias naturales entre otras.