

WARHAMMER® FANTASY® ROLE-PLAY

Imię	Rasa	Klasa
Profesja	Poziom Profesji	
Ścieżka Profesji		Status
Wiek	Wzrost	Włosy
		Oczy

CECHY											BOHATER			DOSWIADCZENIE		
	WW	US	S	Wt	I	Zw	Zr	Int	SW	Ogd	Punkty Bohatera	Punkty Determinacji	Motywacja	Aktualne	Wydane	Suma
Początkowa																
Rozwinięcia																
Aktualna																

PRZEZNACZENIE

Punkty Przeznaczenia	Punkty Szczęścia
----------------------	------------------

SZYBKOŚĆ

Szybkość	Chód	Bieg
----------	------	------

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	
Atletyka	(Zw)			
Broń Biała (Podstawowa)	(WW)			
Broń Biała ()	(WW)			
Charyzma	(Ogd)			
Dowodzenie	(Ogd)			
Hazard	(Int)			
Intuicja	(I)			
Jeździecztwo	(Zw)			
Mocna głowa	(Wt)			
Nawigacja	(I)			
Odporność	(Wt)			
Opanowanie	(SW)			
Oswajanie	(SW)			

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	
Percepcja	(I)			
Plotkowanie	(Ogd)			
Powożenie	(Zw)			
Przekupstwo	(Ogd)			
Skradanie	(Zw)			
Sztuka	(Zr)			
Sztuka Przetrwania	(Int)			
Targowanie	(Ogd)			
Unik	(Zw)			
Wioślarstwo	(S)			
Wspinaczka	(S)			
Występy	(Ogd)			
Zastraszanie	(S)			

UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE I GRUPOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	

TALENTY

Talent	Poziom Talantu	Opis

AMBICJE

Ambicja krótkoterminowa

Ambicja długoterminowa

DRUŻYNA

Nazwa Drużyny

Ambicja drużynowa krótkoterminowa

Ambicja drużynowa długoterminowa

Członkowie drużyny

PANCERZ

Nazwa	Lokacja	Obc	PP	Cechy

WYPOSAŻENIE

Nazwa	Obc

PSYCHOLOGIA

ZEPSUCIE I MUTACJE

ZAMOŻNOŚĆ	OBCIAŻENIE
P	Broń
S	Pancerz
ZK	Wyposażenie
	Max Obc
	Suma

PUNKTY PANCERZA

01-09 Góra

25-44 Lewa ręka
(lub ręka wiodąca)

90-00 Prawa nogi

10-24 Lewa ręka
(lub ręka podporządkowana)

45-79 Korpus

80-89 Lewa nogi

Tarcza

BRONÍ

CZARY I MODLITWY

Punkty Grzechu