

# Baocao DACS1 Ton That Vu Lam-Nguyen Thanh Loc-2

Đồ án cơ sở (Trường Đại học Công nghệ Thông tin và Truyền thông Việt - Hàn)

## TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG VIỆT - HÀN

# KHOA KĨ THUẬT MÁY TÍNH VÀ ĐIỆN TỬ



# ĐỒ ÁN CƠ SỞ 1

# ĐỀ TÀI: THIẾT KẾ WEBSITE BÁN ĐỒNG HỔ ĐEO TAY

: TÔN THẤT VŨ LÂM NGUYỄN THÀNH LỘC Sinh viên thực hiện

Giảng viên hướng dẫn: Ths.NINH KHÁNH CHI

Lớp : 21CE2

Đà Nẵng, ngày 3, tháng, 6 năm 2022.



# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG VIỆT - HÀN

# KHOA KĨ THUẬT MÁY TÍNH VÀ ĐIỆN TỬ



# ĐỒ ÁN CƠ SỞ 1

ĐỀ TÀI: THIẾT KẾ WEBSITE BÁN ĐỒNG HỒ ĐEO TAY

Sinh viên thực hiện : TÔN THẤT VŨ LÂM

NGUYỄN THÀNH LỘC

Giảng viên hướng dẫn: Ths.NINH KHÁNH CHI

Lớp : 21CE2

Đà Nẵng, ngày 3, tháng, 6 năm 2022.

LÒI CẨM ƠN

Trong lời đầu tiên của báo cáo đồ án tốt nghiệp "Thiết kế website bán đồng hồ

đeo tay" này, em muốn gửi những lời cảm ơn và biết ơn chân thành nhất của nhóm tới

tất cả những người đã hỗ trợ, giúp đỡ nhóm em về kiến thức, và tinh thần trong quá

trình thực hiện đồ án.

Trước hết em xin cảm ơn cô Ninh Khánh Chi, người đã trực tiếp hướng dẫn, nhận

xét, giúp đỡ nhóm em trong suốt quá trình thực hiện đồ án.

Xin chân thành cảm ơn ban giám hiệu nhà trường, các thầy cô trong Khoa Kỹ

thuật máy tính - Điện tử và các phòng ban nhà trường đã tạo điều kiện tốt nhất cho

nhóm em cũng như các bạn khác trong suốt thời gian học tập và làm đồ án.

Cuối cùng em xin gửi lời cảm ơn đến gia đình, bạn bè, người thân đã giúp đỡ

động viên em rất nhiều trong quá trình học tập và làm đồ án. Tuy nhiên vì đây là đồ án

cơ sở đầu tiên nhóm em thực hiện. Mặc dù tìm tòi nghiêng cứu nhưng không tránh khỏi

những thiếu sót nhất đinh nhóm em rất mong nhân được sự góp ý của thầy cô và các

ban để đồ án của nhóm mình hoàn thiên hơn.

Em xin chân thành cảm ơn!

Sinh viên:

TÔN THẤT VŨ LÂM – 21CE2

NGUYỄN THÀNH LỘC – 21CE2

# NHẬN XÉT

## (Của giảng viên hướng dẫn)

Ngày tháng năm 2022
= ·g··, ······ ·g ····· · ·

**GVHD** 

Ths.NINH KHÁNH CHI

## **MUC LUC**

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU1	
1.1. Tổng quan đề tài	1
1.1.1. Tên đề tài	1
1.1.2. Lý do chọn đề tài	1
1.1.3. Mục tiêu của đề tài	1
1.2. Nhiệm vụ thực hiện đề tài	2
1.2.1. Nhiệm vụ	2
1.2.2. Đối tượng, phạm vi tìm hiểu.	2
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT3	
2. Các ngôn ngữ và thư viện được sử dụng	3
2.1. Ngôn ngữ HTML	3
2.1.1. HTML là gì?	3
2.1.2. Công dụng của HTML?	3
2.1.3. Ưu điểm và nhược điểm của HTML là gì	3
2.1.4. Các thẻ trong HTML	4
2.2. Ngôn ngữ CSS	4
2.2.1. CSS là gì?	4
2.2.2. Công dụng của CSS?	4
2.3. SUBLIME TEXT 3	5
2.3.1. SUBLIME TEXT 3 là gì?	5
2.3.2. Ưu điểm khi sử dụng SUBLIME TEXT 3?	5
2.4. Thư viện JavaScript	6
2.5. Thư viện Jquery	6
2.6. Thư viện Bootstrap	7
CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG8	
3.1. Ý tưởng website	8
3.2. Tổng quan website	8
3.3. Yêu cầu về chức năng.	8
3.4. Yêu cầu về hệ thống.	8
CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI XÂY DỰNG WEBSITE9	
4.1. Danh sách thư mục cài đặt	9

4.2. Cấu trúc của website	10
4.2.1. Header	10
4.2.2. Banner	10
4.2.3. Footer	10
4.3. Các trang website thành phần	11
4.3.1. Trang chủ	11
4.3.2. Trang Đăng ký và Đăng nhập	12
4.3.3. Các trang sản phẩm	13
4.3.4. Trang giỏ hàng và thanh toán	14
CHƯƠNG 5: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC15	5
5.1. Kết quả	15
5.1.1. Ưu điểm	15
5.1.2. Nhược điểm	15
5.2. Hướng phát triển	15
ΓÀI LIÊU THAM KHẢO16	5

# DANH MỤC HÌNH ẢN

Hình 4.1. Danh sách thư mục	9
Hình 4.2. Header	10
Hình 4.3. Banner	10
Hình 4.4. Footer	10
Hình 4.5. Trang chủ	11
Hình 4.6. Đăng ký	12
Hình 4.7. Đăng nhập	12
Hình 4.8. Sản phẩm đồng hồ đeo tay	14
Hình 4.9. Giổ hàng	

## CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

## 1.1. Tổng quan đề tài

#### 1.1.1. Tên đề tài

Thiết kế Website Bán đồng hồ đeo tay.

#### 1.1.2. Lý do chọn đề tài

Đồng hồ đeo tay là một sáng tác của những nhà thiết kế, họ đã chế tác ra những chiếc đồng hồ không chỉ để đong đếm thời gian một cách chính xác mà còn mang lại vẻ đẹp cho những ai sở hữu nó.

Cùng với sự phát triển không ngừng về kỹ thuật máy tính và mạng điện tử, công nghệ thông tin cũng được những công nghệ có đẳng cấp cao và lần lượt chinh phục hết đỉnh cao này đến đỉnh cao khác. Mạng Internet là một trong những sản phẩm có giá trị hết sức lớn lao và ngày càng trở nên một công cụ không thể thiếu, là nền tảng chính cho sự truyền tải, trao đổi thông tin trên toàn cầu. Bằng Internet, chúng ta đã thực hiện được nhiều công việc với tốc độ nhanh hơn và chi phí thấp hơn nhiều so với cách thức truyền thống.

Trong hoạt động sản xuất, kinh doanh, giờ đây, thương mại điện tử đã khẳng định được vai trò xúc tiến và thúc đẩy sự phát triển của doanh nghiệp. Đối với một cửa hàng hay shop, việc quảng bá và giới thiệu đến khách hàng các sản phẩm mới đáp ứng được nhu cầu của khác hàng sẽ là cần thiết. Vậy phải quảng bá thế nào đó là xây dựng được một Website cho cửa hàng của mình quảng bá tất cả các sản phẩm của mình bán.

Vì vậy, nhóm chúng em sẽ thực hiện đồ án cơ sở 1 với đề tài " Thiết kế website bán đồng hồ đeo tay". Với đề tài này, chúng ta có thể buôn bán, quảng bá tất cả các sản phẩm đồng hồ của mình bán qua mạng một cách dễ dàng và nhanh chóng.

#### 1.1.3. Mục tiêu của đề tài

Xã hội càng phát triển, nhu cầu của con người đối với mỗi mặt hàng không chỉ dừng lại ở chất lượng mà còn ở hình thức, mẫu mã. Nếu phong cách của mỗi người thể hiện qua cách ăn mặc, phục sức thì đổi với mỗi sản phẩm cũng vậy. Sự cảm nhận đầu tiên của chúng ta đối với mỗi loại sản phẩm là qua thị giác. Vì vậy một sản phẩm có thể truyền tải được tính ưu việt của mình đến khách hàng qua hệ thống nhận diện thương hiệu là một lợi thể. Do đó mục tiêu cần đạt được đó là thiết kế website bán đồng hồ đeo tay.



#### 1.2. Nhiệm vụ thực hiện đề tài

#### 1.2.1. Nhiệm vụ

Em sẽ đăng bán các sản phẩm đồng hồ đó lên website của mình và quản lý bằng website đó. Khách hàng có thể đặt mua hàng trên website mà không cần đến cửa hàng. Em sẽ gửi sản phẩm cho khách hàng khi nhận được tiền.

### 1.2.2. Đối tượng, phạm vi tìm hiểu

- Đối tượng nghiên cứu: Các website bán đồng hồ nổi tiếng như Rolex, Casio, Hublot...
- Phạm vi nghiên cứu: Nhu cầu sử dụng đồng hồ của khách hàng về thời trang, làm việc, thể thao, ... nhằm tìm hiểu xu hướng hiện nay để có thể đáp ứng được nhu cầu đó.

## CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## 2. Các ngôn ngữ và thư viện được sử dụng

#### 2.1. Ngôn ngữ HTML

#### 2.1.1. HTML là gì?

HTML viết tắt của Hypertext Markup Language là ngôn ngữ lập trình dùng để xây dựng và cấu trúc lại các thành phần có trong Website.

### 2.1.2. Công dụng của HTML:

HTML giúp cấu thành các cấu trúc cơ bản trên một website (chia khung sườn, bố cục các thành phần trang web) và góp phần hỗ trợ khai báo các tập tin kĩ thuật số như video, nhạc, hình ảnh.

## 2.1.3. Ưu điểm và nhược điểm của HTML là gì?

#### a) Ưu điểm của HTML:

- Có nhiều tài nguyên hỗ trợ với cộng đồng người dùng vô cùng lớn
- Có thể hoạt động mượt mà trên hầu hết mọi trình duyệt hiện nay
- Học HTML khá đơn giản.
- Các markup sử dụng trong HTML thường ngắn gọn, có độ đồng nhất cao.
- Sử dụng mã nguồn mở, hoàn toàn miễn phí.
- HTML là chuẩn web được vận hành bởi W3C.
- Dễ dàng để tích hợp với các loại ngôn ngữ backend (ví dụ như: PHP, Node.js...).

#### b) Nhược điểm của HTML:

- Chỉ được áp dụng chủ yếu cho web tĩnh. Nếu muốn tạo các tính năng động, lập trình viên phải dùng thêm JavaScript hoặc ngôn ngữ backend của bên thứ 3 (ví dụ như: PHP).
- Mỗi trang HTML cần được tạo riêng biệt, ngay có khi có nhiều yếu tố trùng lặp như header, footer.
- Khó để kiểm soát cách đọc và hiển thị file HTML của trình duyệt (ví dụ, một số trình duyệt cũ không render được tag mới. Do đó, dù trong HTML document có sử dụng các tag này thì trình duyệt cũng không đọc được).
- Một vài trình duyệt còn chậm cập nhật để hỗ trợ tính năng mới của HTML.



#### 2.1.4. Các thể trong HTML:

Các trang HTML được quy định bằng các thẻ tag. Những thẻ này được chứa trong các dấu ngoặc đơn dạng: **<tên thẻ>**. Trừ một vài thẻ đặc biệt, hầu hết các thẻ cơ bản đều có các thẻ đóng tương ứng với nó. Ví dụ, thẻ **<html>** có thẻ đóng tương ứng là **</html>**, thẻ **<body>** có thẻ đóng tương ứng là **</body>** ...

## 2.2. Ngôn ngữ CSS

#### 2.2.1. CSS là gì?

CSS là viết tắt của Cascading Style Sheets, một ngôn ngữ thiết kế đơn giản, xử lý một phần giao diện của trang web. CSS mô tả cách các phần tử HTML hiển thị trên màn hình và các phương tiện khác. Sử dụng CSS, bạn có thể kiểm soát màu chữ, cỡ chữ, kiểu chữ, khoảng cách giữa các đoạn văn bản, kích thước của các thành phần trên trang web, màu nền, thiết kế bố cục và cách trang web hiển thị trên những màn hình có kích thước khác nhau cũng như hàng loạt hiệu ứng khác.

## 2.2.2. Công dụng của CSS:

#### • Tiết kiệm thời gian:

Có thể viết CSS một lần và sử dụng lại chúng trên nhiều trang HTML. Có thể định kiểu cho từng phần tử HTMLM và áp dụng kiểu đó cho bao nhiều trang web tùy ý.

## • Tải trang nhanh hơn:

Với CSS, không cần khai báo thuộc tính cho từng tag HTML mỗi lần dùng tag đó. Chỉ cần viết thuộc tính của tag trong CSS và nó sẽ được áp dụng mỗi khi tag xuất hiện trên trang web. Nhờ đó, số lượng code cần viết sẽ ít đi, thời gian load trang sẽ nhanh hơn.

## • Bảo trì dễ dàng:

Để thực hiện thay đổi trên toàn bộ trang, chỉ cần đổi kiểu trong file CSS và tất cả các thành phần trên trang web sẽ được cập nhật tự động.

## • Có nhiều kiểu hơn HTML:

CSS có một loạt thuộc tính, nhiều hơn so với HTML khá nhiều. Nhờ đó bạn có thể làm cho trang web hiển thị tốt hơn so với chỉ dùng HTML.

## • Khả năng tương thích với nhiều thiết bị:

CSS cho phép nội dung được tối ưu hóa trên nhiều loại thiết bị. Bằng cách sử dụng cùng một tài liệu HTML, nhưng nó có thể hiển thị tốt trên PC, điện thoại, các thiết bị cầm tay hay khi in.

#### 2.3. SUBLIME TEXT 3

#### 2.3.1. SUBLIME TEXT 3 là gì?

Sublime Text 3 là phần mềm lập trình đa nền tảng từ C, C++, C#, CSS, HTML, Java, JavaScript cho tới Python, PHP, LaTeX, Ruby và cả TypeScript, với những ưu điểm như cho phép mở file nhanh chỉ với vài phím tắt, lựa chọn thao tác nhiều đơn vị cùng lúc, chế độ hạn chế mất tập trung, chuyển đổi giữa các dự án nhanh chóng, tùy biến dễ dàng và chia sẻ màn hình dễ dàng để chỉnh sửa.

## 2.3.2. Ưu điểm khi sử dụng SUBLIME TEXT 3:

- So với Notepad++, ứng dụng hoạt động mượt mà hơn hẳn, chiếm ít tài nguyên máy, hỗ trợ đa ngôn ngữ lập trình với hơn 20 ngôn ngữ khác nhau chẳng hạn như HTML, CSS, javascript, C++, C#, SQL, XML ...
- Giao diện người dùng được thiết kế trực quan, bắt mắt, với nhiều chức năng mạnh mẽ và đặc biệt là có thể mở rộng thêm thông qua Package Control.
- Hỗ trợ nhận diện và tô màu từ khoá (syntax highlight) cho nhiều ngôn ngữ.
- Hỗ trợ mạnh mẽ cho cộng đồng nhiều Plugins, snippets, code auto complete, highlight beautiful, tùy biến giao diện, phím tắt, và rất nhiều thứ khác nữa.
- Là phần mềm trả phí, nhưng cho phép dùng thử vô thời hạn với bản Beta. Tuy nhiên, bạn cứ yên tâm về độ ổn định của nó.
- Bạn có thể mở file nhanh chóng bằng suggestion theo text mình gõ. Bạn không cần nhớ file nó nằm ở đâu, bạn chỉ cần gõ tên, Sublimetext 3 sẽ gợi ý file bạn muốn mở.
- Phần mềm có nhiều themes cả về text và giao diện tools, bạn có thể tùy chỉnh theo cách bạn cho là chuyên nghiệp nhất.



#### 2.4. Thư viện JavaScript

JavaScript là một ngôn ngữ dạng script thường được sử dụng cho việc lập trình web ở phía client, nó tuân theo chuẩn ECMAScript. Là một ngôn ngữ linh động, cú pháp dễ sử dụng như các ngôn ngữ khác và dễ dàng lập trình. JavaScript không hề liên quan tới ngôn ngữ lập trình java, được hầu hết các trình duyệt ngày nay hỗ trợ. Với javascript, ứng dụng web của bạn sẽ trở nên vô cùng sinh động, mang tính trực quan và tương tác cao. JavaScript theo phiên bản hiện hành là một ngôn ngữ lập trình kịch bản dựa trên đối tượng được phát triển từ các ý niệm nguyên mẫu. Ngôn ngữ này được dùng rộng rãi cho các trang web, nhưng cũng được dùng để tạo khả năng viết script sử dụng các đối tượng nằm sẵn trong các ứng dụng. Giống Java, JavaScript có cú pháp tương tự ngôn ngữ lập trình C. ".js" là phần mở rộng thường được dùng cho tập tin mã nguồn JavaScript.

#### 2.5. Thư viện Jquery

JQuery là một thư viện kiểu mới của JavaScript, được tạo bởi John Resig vào năm 2006 với một phương châm tuyệt vời: Write less, do more - Viết ít hơn, làm nhiều hơn.

JQuery làm đơn giản hóa việc truyền tải HTML, xử lý sự kiện, tạo hiệu ứng động và tương tác Ajax. Với jQuery, khái niệm Rapid Web Development đã không còn quá xa la.

JQuery là một bộ công cụ tiện ích JavaScript làm đơn giản hóa các tác vụ đa dạng với việc viết ít code hơn. Dưới đây liệt kê một số tính năng tối quan trọng được hỗ trợ bởi jQuery:

- Thao tác DOM jQuery giúp dễ dàng lựa chọn các phần tử DOM để *traverse* (duyệt) một cách dễ dàng như sử dụng CSS, và chỉnh sửa nội dung của chúng bởi sử dụng phương tiện Selector mã nguồn mở, mà được gọi là Sizzle.
- Xử lý sự kiện jQuery giúp tương tác với người dùng tốt hơn bằng việc xử lý các sự kiện đa dạng mà không làm cho HTML code rối tung lên với các Event Handler.

Hỗ trợ AJAX – jQuery giúp bạn rất nhiều để phát triển một site giàu tính năng và phản hồi tốt bởi sử dụng công nghệ AJAX.

- Hiệu ứng jQuery đi kèm với rất nhiều các hiệu ứng đa dạng và đẹp mắt mà bạn có thể sử dụng trong các Website của mình.
- Gọn nhẹ ¡Query là thư viện gọn nhẹ nó chỉ có kích cỡ khoảng 19KB (gzipped).
- Được hỗ trợ hầu hết bởi các trình duyệt hiện đại jQuery được hỗ trợ hầu hết bởi các trình duyệt hiện đại, và làm việc tốt trên IE 6.0+, FF 2.0+, Safari 3.0+, Chrome và Opera 9.0+.
- Cập nhật và hỗ trợ các công nghệ mới nhất jQuery hỗ trợ CSS3 Selector và cú pháp XPath cơ bản.

#### 2.6. Thư viện Bootstrap

Bootstrap là một Framework có chứa HTML, CSS, JavaScript, Framework trong tiếng việt có nghĩa là "khuôn khổ" giúp tiết kiệm được thời gian, công sức hơn nữa việc xây dựng hai teamplate cho giao diện Desktop và Mobile đã lỗi thời thay vào đó là Responsive. Responsive sẽ giúp website của bạn hiển thị tương thích với mọi kích thước màn hình nhờ đó bạn sẽ tùy chỉnh hiện thị được nhiều hơn trên các loại màn hình khác nhau.

#### Uu điểm của Bootstrap:

- Tiết kiệm thời gian: Boostrap giúp người thiết kế giao diện website tiết kiệm rất nhiều thời gian. Các thư viện Bootstrap có những đoạn mã sẵn sàng cho bạn áp dùng vào website của mình. Bạn không phải tốn quá nhiều thời gian để tự viết code cho giao diện của mình.
- Tùy biến cao: Bạn hoàn toàn có thể dựa vào Bootstrap và phát triển nền tảng giao diện của chính mình. Bootstrap cung cấp cho bạn hệ thống Grid System mặc định bao gồm 12 bột và độ rộng 940px. Bạn có thể thay đổi, nâng cấp và phát triển dựa trên nền tảng này.
- Responsive Web Design: Với Bootstrap, việc phát triển giao diện website để phù hợp với đa thiết bị trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết. Đây là xu hướng phát triển giao diện website đang rất được ưu chuộng trên thế giới.

## CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

#### 3.1. Ý tưởng website

Website được tạo ra để đáp ứng nhu cầu của khách hàng quan tâm về đồng hồ đeo tay, một website cung cấp thông tin chính xác và khách quan về đồng hồ đeo tay đối với mọi người.

## 3.2. Tổng quan website

- Giao diện trực quan, sinh động, thân thiện với người dùng.
- Người dùng có thể dễ dàng tìm kiếm, xem thông tin của những mặt hàng đồng hồ đeo tay với đủ mẫu mã và tùy theo nhu cầu của người dùng.

## 3.3. Yêu cầu về chức năng

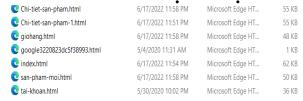
- Đăng ký / đăng nhập.
- Xem thông tin sản phẩm.
- Tìm kiếm sản phẩm.
- Xem giỏ hàng(số lượng đơn hàng).
- Tiếp nhận đơn hàng.
- Thanh toán sản phẩm.
- Đánh giá sản phẩm.
- Tin tức cửa hàng.
- Liên hệ.
- Chức năng chuyển từ cuối trang về đầu trang.
- Chọn mua với số lượng.

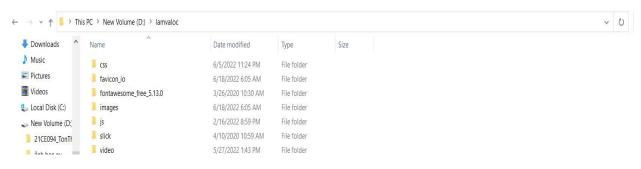
## 3.4. Yêu cầu về hệ thống

- Hệ thống hoạt động nhanh, chính xác.
- Tính bảo mật và đô an toàn cao

## CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI XÂY DỤNG WEBSITE

4.1. Danh sách thư mục cài đặt





Hình 4.1. Danh sách thư mục

- css: Chứa file CSS của website.
- fonts: Chứa file font cài đặt cho website.
- img: Chứa toàn bộ hình ảnh được sử dụng trong website.
- lamvaloc: chứa các folder css, favicon\_io, fontawesome\_free\_5.13.0, img, js, slick, video.
- Các trang thành phần của website bao gồm index và các trang con.

Cách chia đặt tên và phân chia các file theo mô hình như thế này để ta dễ dàng tìm kiếm file một cách nhanh chóng, tránh bị nhầm lẫn.

#### 4.2. Cấu trúc của website

Nội dung của website được chia thành các phần: header, banner, footer.

#### **4.2.1.** Header

- Bao gồm: Về chúng tôi, trang chủ, sản phẩm, danh mục, thương hiệu, tin tức, tài khoảng (đăng nhập, đăng kí), logo, thanh tìm kiếm, giỏ hàng.





Hình 4.2. Header

#### 4.2.2. Banner

- Giới hiệu về các sản phẩm có trên website.



Hình 4.3. Banner

#### **4.2.3.** Footer

- Có các mục về cửa hàng như: khuyến mãi, sản phẩm dịch vụ, hỗ trợ khách hàng, phương thức thanh toán, miễn phí giao hàng... tóm gọn của website.

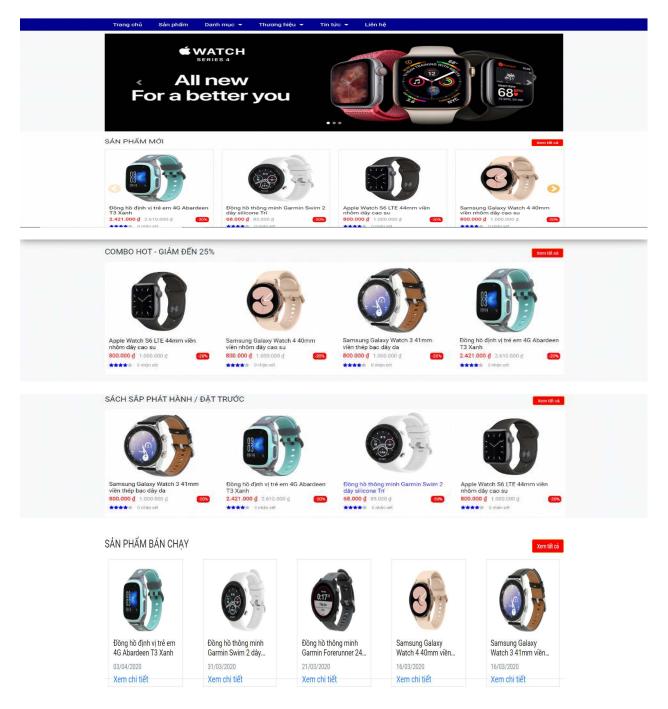


Hình 4.4. Footer

## 4.3. Các trang website thành phần

#### 4.3.1. Trang chủ

Ở đây là nơi có thể tham khảo mức giá và trải nghiệm những dòng sản phẩm mới, ưa chuộng nhất hiện nay bên cạnh đó còn có thể tham gia những chương trình khuyến mãi như mua sản phẩm có cơ hội mua một tặng một và nhiều phần quà ưu đãi khác, có thể gọi đặt hàng nếu không có thời gian đi tới tân nơi để mua.

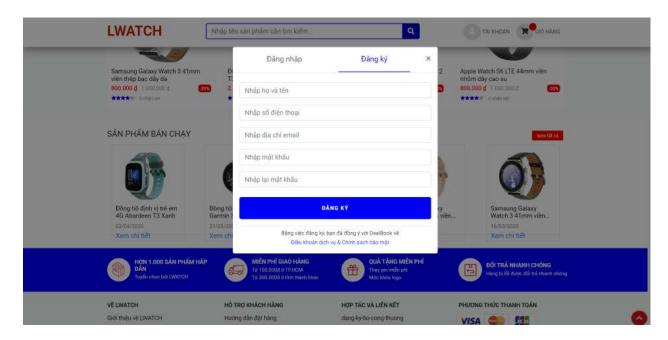


Hình 4.5. Trang chủ

#### 4.3.2. Trang Đăng ký và Đăng nhập

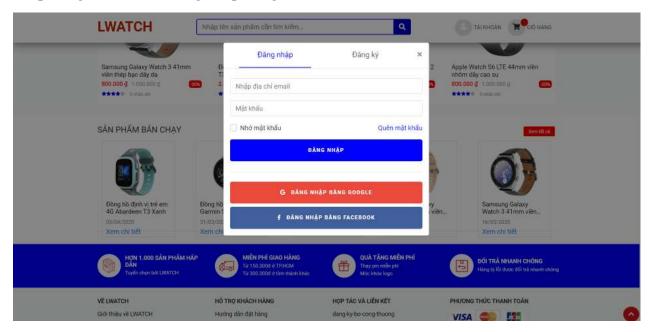
Trang Đăng ký và Đăng nhập được thiết kế đơn giản để khách hàng có thể sử dụng một cách nhanh chóng nhất.

Trang Đăng ký gồm có: nhập họ và tên, nhập số điện thoại, nhập địa chỉ email, nhập mật khẩu, nhập lại mật khẩu.



Hình 4.6. Đăng ký

Trang Đăng nhập gồm có: email, mật khẩu, nhớ mật khẩu, quên mật khẩu, đăng nhập bằng GOOGLE, đăng nhập bằng FACEBOOK.

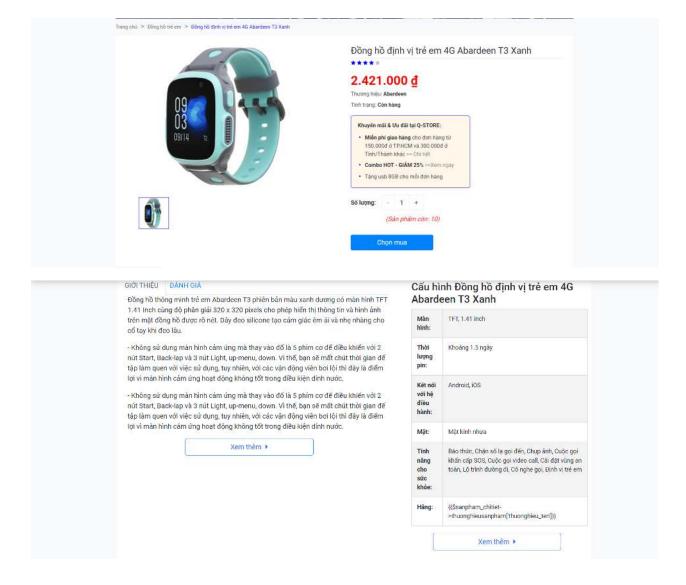


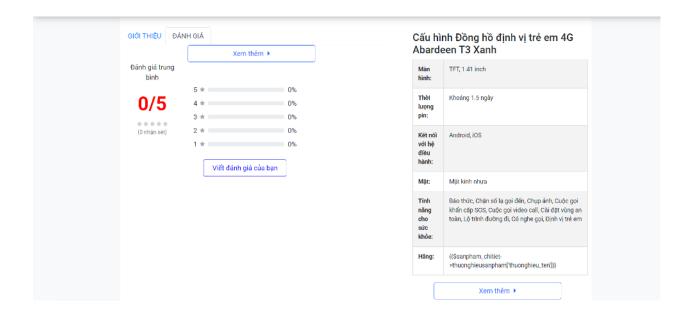
Hình 4.7. Đăng Nhập

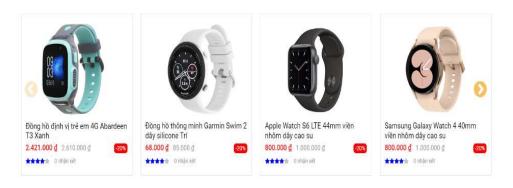
## 4.3.3. Các trang sản phẩm

Mỗi sản phẩm sẽ có một trang riêng giúp khách hàng có thể tìm kiếm sản phẩm một cách nhanh chóng. Khi click chuột vào sản phẩm mà khách hàng muốn xem thì sẽ hiện thông tin về sản phẩm như: tên sản phẩm, giá tiền, thương hiệu, tình trạng hàng, các hình thức khuyến mãi, số lượng cần mua, giới thiệu về sản phẩm và đánh giá chất lượng của sản phẩm.

Ở mỗi trang sản phẩm có rất nhiều sản phẩm, được thu gọn lại có 3 thông tin là ảnh sản phẩm, tên sản phẩm, giá, số sao đánh giá sản phẩm. Nếu sản phẩm đang được giảm giá thì website sẽ hiện giá sản phẩm đã được giảm. Khách hàng muốn mua thì click vào sản phẩm rồi bấm "Chọn mua" sản phẩm sẽ được đưa vào giỏ hàng chờ thanh toán.







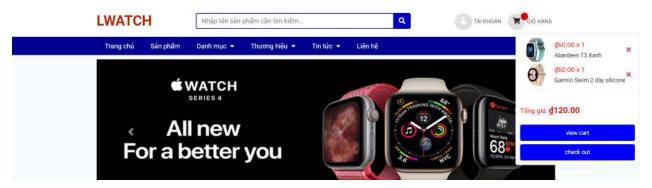
Hình 4.8. Sản phẩm đồng hồ đeo tay.

4.3.4. Trang giỏ hàng và thanh toán

Trang Giỏ hàng được liên kết để khi thêm các sản phẩm vào giỏ hàng thì khi khách hàng chốt các đơn hàng có thể thực hiện các phương thức thanh toán một cách nhanh chóng với nhiều hình thức thanh toán cho khách hàng.

- Giỏ hàng: có các thông tin về sản phẩm khách hàng chọn mua như hình ảnh, tên, giá, số lượng, thành tiền, tổng giỏ hàng,... với các chức năng kèm theo: view cart, check out.

14



Hình 4.9. Giỏ hàng.

# CHƯƠNG 5: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

## 5.1. Kết quả

#### 5.1.1. Ưu điểm

- Xây dựng website theo một bố cục hợp lí, sinh động, dễ dàng sử dụng.
- Người dùng có thể tìm kiếm thông tin sản phẩm một cách trực quan nhất.

## 5.1.2. Nhược điểm

- Website quy mô còn nhỏ, chỉ mang tính chất mô phỏng kết hợp với một vài chức năng cơ bản bằng javascript, chưa kết nối cơ sở dữ liệu.

## 5.2. Hướng phát triển

- Xây dựng và phát triển website đáp ứng đầy đủ các chức năng cho người sử dụng và người quản trị.
- Tối ưu hóa tốc độ website.
- Xây dựng thêm các trình biên dịch cho hệ thống ở phần bài học chi tiết.



# TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Thư viện tham khảo về HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap:

- <a href="https://www.w3schools.com/">https://www.w3schools.com/</a>
- <a href="http://fancyapps.com/fancybox/">http://fancyapps.com/fancybox/</a>
- <a href="https://animate.style/">https://animate.style/</a>
- <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a>
- [2] Website tham khảo:
- G-shock: <a href="https://gshockvn.net/danh-muc-san-pham/ga-2100-ap-royal-oak/">https://gshockvn.net/danh-muc-san-pham/ga-2100-ap-royal-oak/</a>
- FPT shop: <a href="https://fptshop.com.vn/">https://fptshop.com.vn/</a>