Работа с файлами

1. Добавление файлов. Если загружать тот же файл второй раз - то мы добавляем его в Uploader ещё до того, как filecontroller с сервера пришлёт нам сообщение "file already exists" и соответственно у нас появится дубль названия в Uploadere (которого мы загружаем на сервер с %, но на диске не сохраняем...

Как исправить? Создать функцию на бэке для чека есть ли такой файл. Если запрос норм, только тогда класть в лоадер.

1. Если добавить файл, а потом опять же добавить его, не будет ошибки что файл существует. Даже запрос не отправляется.

**Трелло**

1. Разобраться с avatar в модели
2. Сделать аватар по умолчанию какую нибудь заглушку
3. Удалить функционал с почтой
4. Неправильно поведение dropzone
5. Реализовать рекурсивное удаление файлов из папок на js
6. 