

FRONTEND DEVELOPER · REACT

Казань, метро Козья слобода

□+7 (999) 691-03-12 | **r**odion-web@yandex.ru | **r**odion-web@yandex.ru

Резюме.

На протяжении 1 год 5 месяцев активно изучаю Frontend, выполнил множество проектов начиная от верстки, заканчивая fullstack. С раннего детства интересуюсь программированием. Ежедневно уделяю по несколько часов на обучение и разработку веб-приложений. Не гонюсь за деньгами, мне действительно интересна разработка и я хочу расти как специалист. Также раньше вел свой блог в соц. сети по разработке веб-приложений, еженедельно выкладывал пост что узнал нового, какие были трудности и как справился.

Сейчас активно разрабатываю Web-приложение для хранения файлов и предоставления доступа к ним. Совместил в этом проекте все свои знания. REACT, REDUX-TOOLKIT + TS. На бэке использую NODEJS + EXPRESS, из бд это MONGODB. Сталкиваюсь трудностями, но успешно их преодолеваю и получаю реальный практический опыт в области разработки, все готов показать и рассказать.

Опыт Работы. Проекты - 1 год 5 месяцев

Web-приложение для хранения файлов и предоставления доступа к ним

DOCKER, DOCKER-COMPOSE, REACT V18, REACT-ROUTER-DOM V6, REDUX-TOOLKIT, EXPRESSIS, NODEJS, MONGODB,

TYPESCRIPT, REACT-HOOK-FORM

- Для управления состоянием приложения была использована библиотека redux-toolkit, поскольку она позволяет максимально удобно обрабатывать асинхронные action'ы с помощью rejected, fulfilled и pending.
- Далее для асинхронных запросов на сервер использовался собственный инстанс класса axios и настроен под работы с куками, для всех запросов добавлен typescript, чтобы четко понимать, какие данные прилетают к нам с сервера и какие отправляем мы.
- Для навигации пользователей добавлен react-router-dom v6.
- Авторизация пользователей осуществлялась с помощью JWT с использованием accessToken и refreshToken.
- Так как это облачное хранилище, добавлена работа с файлами через Express-upload.
- Добавлена валидация данных на сервере через Express-Validator. Стоит отметить, что был создан свой класс Api-error и middleware, чтобы кастомно обрабатывать ошибки.

Marvel сервис комиксов и персонажей

Проект разработан с целью изучения React 18, React ноокs, Redux, React-Router-Dom. Были изучены такие

хуки как:

- useState хук для работы с состоянием компонента
- useEffect хук для работы с жизненным циклом компонента (аналог componentDidMount / Didupdate / Unmount)
- useCallback хук для мемоизирования функций, например запрос на сервер
- useMemo хук для запоминания результата
- useRef
- Практика создания собственных хуков (например http.hook.js)
- Pas6op React 18. Batching, useTransition
- · React-Router-Dom
- React.memo, Pure Component
- НОС компоненты (Компоненты Высшего Порядка)
- Formik, React-Hook-Form. YUP

Интернет-магазин курсов на стеке MEHN

В процессе разработки данного интернет магазина много времени было уделено именно васкело

- В качестве шаблонизатора для frontend разработки был выбрал Handlebars.js.
- На backend использовалась связка nodejs + express, в качестве базы данных Mongodb.
- Для авторизации пользователей была выбрана авторизация через Сессию с использованием cookies.
- Также была реализована защита роутов и CSRF-защита
- Возможность восстановить пароль через почту.
- Рефакторинг по правам доступа. Валидация на стороне сервера и наконец то деплой приложения.

С++ | Объектно-ориентированное программирование

Были разобранные такие темы как:

- концепция ООП и что это такое. Поля, свойства, методы, поведение. Классы, структуры, объекты, static, а также this.
- онструкторы, деструкторы (в том числе и виртуальные) и RAII (также выброс исключений и вызов виртуальных методов из конструкторов и деструкторов). Конструирование объектов
- Инкапсуляция, наследование и полиморфизм. Виртуальные функции "под капотом". Виртуальное наследование "под капотом"

Тестовые задания JUNIOR уроввень. Форма с динамическими полями, валидация, мини-приложение сериалов

з Тестовых задания JUNIOR уровня

- Проект. Сложность проекта заключается в том, нужно ввести на экран вопросы и для каждого вопроса инпут, чтобы пользователь мог ответить на эти вопросы. Внизу страницы сделать кнопку отправить, по нажатию на которую все ответы сохранить в объект в формате вопрос:ответ в localStorage. Вопросы и инпуты для них должны генерироваться автоматически на основе JSON файла.
- Большая форма с валидацией и сохранением данных.
- Мини-приложение по отображению сериалов, которые приходят с сервера. Также реализовано отображение комментариев, Добавлен скелетон если комментариев нет. Можно открыть и подробнее изучить информацию о сериале. lazy loading загрузка изображений.

Сложный проработанный лендинг

Данный проект разрабатывался с целью практики верстки и JS. Также была реализована адаптивная версия сайта под мобильные устройства

Повышение квалификации. Курсы

- 2023 Совершенный код, Книга, Стив Макконнелл
- 2022 Интенсив по TypeScript, Kobezzza (Руководитель Frontend Яндекс Едадил)
- 2022 Интенсив OOП JS, Kobezzza (Руководитель Frontend Яндекс Едадил)
- 2022 Интенсив по архитектуре, Kobezzza (Руководитель Frontend Яндекс Едадил)
- 2022 **Docker Полный курс Docker, Docker-Compose**, Bogdan Stashchuk | Software Engineer, MBA, PhD, CCIE
- 2021 Полный курс по JavaScript + React с нуля до результата (Иван Петриченко), Иван Петриченко
- 2021 NodeJS. Практический курс. (MongoDB, GraphQL, MySQL, Express), Vladilen Minin
- 2021 Практический JavaScript (Продвинутый уровень), Иван Петриченко
- 2020 **Веб-разработчик: код фрилансера**, WayUP

Образование _____

Казанский (Приволжский) федеральный университет, Казань

г. Казань

Институт вычислительной математики и информационных технологий

• Фундаментальная информатика и информационные технологии (бакалавр)

2020 - 2024

Внеклассная Деятельность_

КМС (Кандидат в Мастера Спорта) по прыжкам на акробатическом батуте

г. Ростов-на-Дону

2006 - 2017

Золотая медаль по ГТО г. Ростов-на-Дону

2019

Участник Клуба Дебатов

2022