**![Obraz zawierający tekst, clipart

Opis wygenerowany automatycznie]()**

**DOKUMENTACJA TECHNICZNA   
PROJEKTU**

**Praktyki zawodowe**

**Praktykant:**

**imię i nazwisko: Huber Talwik**

**grupa/klasa grupa: 2, klasa 3B**

**Rok szkolny 2022/2023**

Spis treści

[Spis treści 2](#_Toc115726068)

[Rozdział 1: Wstęp 3](#_Toc115726069)

[Skrócony opis projektu 3](#_Toc115726070)

[Założenia projektu 3](#_Toc115726071)

[Cele projektu 3](#_Toc115726072)

[Role w zespole projektowym 3](#_Toc115726073)

[Analiza SWOT projektu 4](#_Toc115726074)

[Rozdział 2: Wymagania techniczne 5](#_Toc115726075)

[Wymagania sprzętowe 5](#_Toc115726076)

[Wymagania software’owe 5](#_Toc115726077)

[Inne wymagania 5](#_Toc115726078)

[Kosztorys 5](#_Toc115726079)

[Uwagi opiekuna / konsultanta projektu 6](#_Toc115726080)

[Rozdział 3: Monitorowanie projektu 7](#_Toc115726081)

[Etapy realizacji projektu 7](#_Toc115726082)

[Harmonogram prac 7](#_Toc115726083)

[Kontrola realizacji projektu 8](#_Toc115726084)

[Rozdział 4: Prezentacja prac z poszczególnych etapów projektu 9](#_Toc115726085)

[Efekty prac z etapu nr 1 9](#_Toc115726086)

[Efekty prac z etapu nr 2 9](#_Toc115726087)

[Efekty prac z etapu nr 3 9](#_Toc115726088)

[Efekty prac z etapu nr 4 9](#_Toc115726089)

[Efekty prac z etapu nr 5 10](#_Toc115726090)

[Efekty prac z etapu nr … 10](#_Toc115726091)

[Rozdział 5: Zastosowane rozwiązania 11](#_Toc115726092)

[Opis zastosowanych metod i rozwiązań 11](#_Toc115726093)

[Rozdział 6: Podsumowanie projektu 12](#_Toc115726094)

[Ocena własna opracowanego projektu 12](#_Toc115726095)

[Wnioski 12](#_Toc115726096)

[Załącznik 1: Instrukcja użytkowania 13](#_Toc115726097)

[Wstęp 13](#_Toc115726098)

[Wymagania techniczne 13](#_Toc115726099)

[Obsługa 13](#_Toc115726100)

[FAQ 13](#_Toc115726101)

[Uwagi 13](#_Toc115726102)

Tytuł projektu

*Work in progress*

Rozdział 1: Wstęp

Skrócony opis projektu

W grze „Work in Progress” próbujesz zrozumieć jak operować reaktor atomowy zanim ten cię ogrzeje do 2000 °C, a całe miasto doświadczy przedwczesnego globalnego ocieplenia. Gracz ma za zadanie użyć wiedzy której zdobył ze swoich ostatnich podejść i ukrytych podpowiedzi żeby utrzymać swoje 7,25$ za godzinę.

Założenia projektu

W tej części należy zamieścić założenia projektu (czas trwania projektu, przeznaczenie, uzasadnienie itp.)

Gra będzie przedstawiała pracę kontrolera reaktora atomowego, gra będzie posiadała elementy edukacyjne o fizyce. Czas realizacji projektu jest do końca pierwszego semestru/ 05.01.2023

Cele projektu

Gra będzie Dla osób zainteresowanych fizyką jądrową, dla uczniów i nauczycieli. Będzie uczyła podstaw fizyki atomowej poprzez grę

Role w zespole projektowym

Piotr Zięba - Programista; naprawa błędów krytycznych, poprawki, elementy i działanie GUI

Jakub Ślusarczyk - Grafik; strona graficzna, modele etc.

Hubert Talwik - Programista; szkielet projektu, mechaniki, strona dźwiękowa

Analiza SWOT projektu

W tej części należy opracować i zamieścić analizę SWOT dla zaplanowanego projektu.

|  |  |
| --- | --- |
| **Mocne strony projektu** | **Słabe strony projektu** |
| Bazuje na nauce fizyki, nie ma niczego podobnego na rynku | Zaawansowanie projektu w stosunku do umiejętności zespołu |
| **Szanse** | **Zagrożenia** |
| Zdobycie wiedzy o elektrowniach atomowych i energetyce jądrowej | Mało czasu, brak umiejętności programistycznych wymaganych do ukończenia projektu na czas |

Rozdział 2: Wymagania techniczne

Wymagania sprzętowe

W tej części należy wymienić i uzasadnić wymagania sprzętowe konieczne do uruchomienia, prawidłowej realizacji i zakończenia projektu…

GTX 1050

Intel Core I5 4 gen

2 GB przestrzeni dyskowej

Wymagania software’owe

W tej części należy wymienić i uzasadnić wymagania dotyczące oprogramowania koniecznego do uruchomienia, prawidłowej realizacji i zakończenia projektu…

Windows 10

Inne wymagania

W tej części należy wymienić i uzasadnić inne wymagania konieczne do uruchomienia, prawidłowej realizacji i zakończenia projektu…

Cierpliwość

Kosztorys

W tej części należy wymienić i uzasadnić koszty wszystkich elementów (jeśli są) niezbędnych do uruchomienia, prawidłowej realizacji i zakończenia projektu…

|  |  |
| --- | --- |
| **Element** | **Szacowany lub konkretny koszt elementu** |
| Unity | 0 |
| Blender | 0 |
| Audacity | 0 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Łącznie: | 0 |

Uwagi opiekuna / konsultanta projektu

Rozdział 3: Monitorowanie projektu

Etapy realizacji projektu

W tej części należy przedstawić poszczególne sensownie zaplanowane etapy projektu.

Harmonogram prac

W tej części należy określić ramy czasowe projektu, czyli terminy zakończenia poszczególnych etapów projektu i zamieścić je w poniższej tabeli.

|  |  |
| --- | --- |
| **Termin końcowy** | **Określenie, który etap projektu będzie ukończony** |
| 18.10.2022 | Szkielet projektu, podstawowe mechaniki gry |
| 25.10.2022 | Pomieszczenie sterujące reaktora |
| 1.11.2022 | Pomieszczenie sterujące reaktora 2 |
| 8.11.2022 | Mechaniki i działanie reaktora |
| 15.11.2022 | System sterowania reaktora, działanie konsoli |
| 22.11.2022 | efekty dźwiękowe, OST |
| 29.11.2022 | efekty dźwiękowe, OST cz2 |
| 6.12.2022 | Lektor i elementy otoczenia – działanie przedmotów |
| 13.12.2022 | Wstęp do gry – cutscenka/tutorial |
| 20.12.2022 | Ending do gry – cutscenka |
| 27.12.2022 | Finalne wykończenia |
| 3.01.2023 | Finalne wykończenia i zkończona gra. |
| DD.MM.RRRR |  |
| DD.MM.RRRR |  |
| DD.MM.RRRR |  |

Kontrola realizacji projektu

W tej części należy potwierdzać zakończenie realizacji kolejnych etapów projektu.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa etapu projektu (wg ustalonego planu)** | **Potwierdzenie zrealizowania etapu** |
| Szkielet projektu, podstawowe mechaniki gry | ▭ |
| Pomieszczenie sterujące reaktora | ▭ |
| Mechaniki i działanie reaktora | ▭ |
| efekty dźwiękowe, OST | ▭ |
| Lektor i elementy otoczenia | ▭ |
| Wstęp do gry | ▭ |
| Zakończenie do gry | ▭ |
| Przetestowana i zakończona gra | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |
|  | ▭ |

Rozdział 4: Prezentacja prac z poszczególnych etapów projektu

Efekty prac z etapu nr 1

W tej części należy przedstawić postępy i efekty (rezultaty) osiągnięte w konkretnym etapie projektu, w tym np. modele, kod programu, schematy, zrzuty ekranu, zdjęcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Efekty prac z etapu nr 2

W tej części należy przedstawić postępy i efekty (rezultaty) osiągnięte w konkretnym etapie projektu, w tym np. modele, kod programu, schematy, zrzuty ekranu, zdjęcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Efekty prac z etapu nr 3

W tej części należy przedstawić postępy i efekty (rezultaty) osiągnięte w konkretnym etapie projektu, w tym np. modele, kod programu, schematy, zrzuty ekranu, zdjęcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Efekty prac z etapu nr 4

W tej części należy przedstawić postępy i efekty (rezultaty) osiągnięte w konkretnym etapie projektu, w tym np. modele, kod programu, schematy, zrzuty ekranu, zdjęcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Efekty prac z etapu nr 5

W tej części należy przedstawić postępy i efekty (rezultaty) osiągnięte w konkretnym etapie projektu, w tym np. modele, kod programu, schematy, zrzuty ekranu, zdjęcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Efekty prac z etapu nr …

W tej części należy przedstawić postępy i efekty (rezultaty) osiągnięte w konkretnym etapie projektu, w tym np. modele, kod programu, schematy, zrzuty ekranu, zdjęcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Rozdział 5: Zastosowane rozwiązania

Opis zastosowanych metod i rozwiązań

W tej części należy zamieścić wykaz i opisy stosowanych w projekcie metod, narzędzi, rozwiązań, algorytmów itp. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Rozdział 6: Podsumowanie projektu

Ocena własna opracowanego projektu

W tej części należy zamieścić własną ocenę zrealizowanego projektu, w tym: zalety, korzyści, wady, braki, niedociągnięcia itd. …

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Wnioski

W tej części należy zamieścić wnioski końcowe…

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

**Data zakończenia**:

**Wykonawca projektu (praktykant)**:

Załącznik 1: Instrukcja użytkowania

W tej części (załącznik) należy opracować instrukcję użytkowania przedmiotu projektu przez potencjalnych użytkowników. Poniżej zamieszczony został proponowany układ instrukcji.

Wstęp

Opis…

Opis…

Opis…

Wymagania techniczne

Opis…

Opis…

Opis…

Obsługa

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

FAQ

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

Uwagi

Opis…

Opis…

Opis…

Opis…

*Szablon dokumentu przygotował:*