ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ»

Факультет инфокоммуникационных технологий 09.03.03 «Мобильные и сетевые технологии»

Дисциплина «WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

«Работа с сокетами»

Выполнил: <u>Пузырев Д.А.</u> Студент группы К33402

Проверил: Говоров А.И.

Преподаватель

Санкт-Петербург 2020 г.

Цель работы

Овладеть практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.

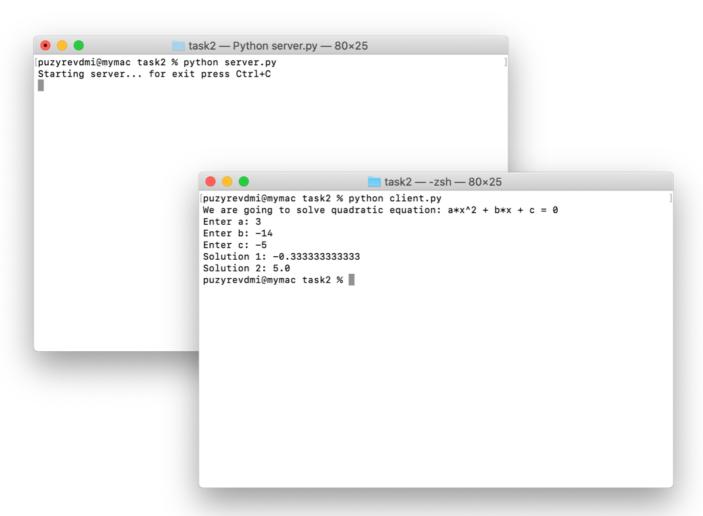
Задание №1

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.



Задание №2

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту.



Задание №3

Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее html-страницу, которую сервер подгружает из файла index.html.



Задание №4

Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского часа позволяет получить максимальное количество баллов.



Вывод

В ходе выполнения работы были освоены практические навыки и умения реализации web-серверов и использования сокетов.