МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №7

По дисциплине «Современные платформы программирования» Специальность ПО-8

Выполнил:	
Буртик Я.В.	
студент гру	ппы ПО-8
Проверил:	
ст. преп. ка	федры ИИТ,
«»	2024 г

Цель работы: освоить возможности языка программирования С# в построении графических приложений

Вариант 4

Задание 1.

Изобразить разносторонний треугольник, вращающийся в плоскости апплета вокруг своего

центра тяжести. Код программы

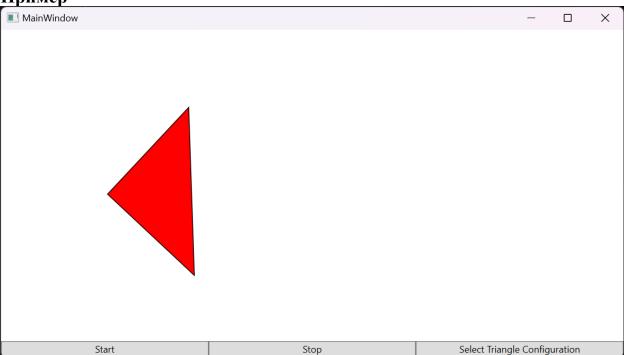
```
using System.IO;
using System.Windows;
using System.Windows.Media;
using System. Windows. Media. Animation;
using Microsoft.Win32;
namespace sppLab7z1;
public partial class MainWindow : Window
    public MainWindow()
        InitializeComponent();
        this.RegisterName("Path", MyPath);
        x.To = 360;
        x.Duration = TimeSpan.FromSeconds(1);
        x.RepeatBehavior = RepeatBehavior.Forever;
        Storyboard.SetTargetName(x, "Path");
       Storyboard.SetTargetProperty(x, new
PropertyPath($"(Path.RenderTransform).(RotateTransform.Angle)"));
    Storyboard storyboard = new Storyboard();
    DoubleAnimation x = new DoubleAnimation();
    private void Button1 OnClick(object sender, RoutedEventArgs e)
            storyboard.Begin(MyPath, true);
        storyboard.Resume (MyPath);
    private void Button2 OnClick(object sender, RoutedEventArgs e)
        storyboard.Pause(MyPath);
    private void Button3 OnClick(object sender, RoutedEventArgs e)
        OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
```

```
if (openFileDialog.ShowDialog() == true)
{
    string[] data = new string[6];
    using (StreamReader reader = new

StreamReader(openFileDialog.FileName))
    {
        data = reader.ReadToEnd().Trim().Split(" ");
    }

    int x1 = Convert.ToInt32(data[0]);
    int y1 = Convert.ToInt32(data[1]);
    int x2 = Convert.ToInt32(data[2]);
    int y2 = Convert.ToInt32(data[3]);
    int x3 = Convert.ToInt32(data[4]);
    int y3 = Convert.ToInt32(data[5]);
    MyFigure.StartPoint = new Point(x1, y1);
    MyFigure.Segments.Add(new LineSegment(new Point(x2, y2), true));
    MyFigure.Segments.Add(new LineSegment(new Point(x3, y3), true));
    TriangleRotateTransform.CenterX = (x1 + x2 + x3) / 3;
    TriangleRotateTransform.CenterY = (y1 + y2 + y3) / 3;
}
```

Пример



Вывод

Освоил возможности языка программирования Java в построении графических приложений