

Contrat d'approfondissement

Je, soussigné Evan, souhaite démontrer une amélioration de mon niveau de compétence en C# de la manière suivante :

1. Le code est fonctionnel, ce qui permet d'afficher le plateau de jeu
2. Le code permet de montrer les bateaux sur le plateau de jeu
3. Le joueur doit pouvoir tirer dans les cases du plateau de jeu
4. Le code doit pouvoir afficher les bateaux qui sont touché, coulé et de marquer les cases qui sont touchées dans l'eau

Lieu, date : ETML, le 24.01.2025

Signature :

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Evan', enclosed within a blue oval.A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Juvare', written in a stylized, cursive script.