

CURSO: <b>Sistema da Informação</b>				
DISCIPLINA: Lógica e Matemática Computacional				
ANO: <b>2017</b>	SEMESTRE:	SÉRIE:	TURMA:	AVALIAÇÃO: 2 bimestre
DOCENTE: <b>Eduardo Alves de Freitas</b>				DATA:

ALUNO:	RA:
--------	-----

INSTRUÇÕES	
1 - Prova individual e sem consulta; 2 - As questões deverão ser respondidas à caneta indelével preta ou azul; 3 - A interpretação faz parte da prova; 4 - Duração de 90 minutos; 5 - Responda as questões de múltipla escolha no gabarito no fim da página;	6 - Provas respondidas com lápis serão desconsideradas; 7 - Qualquer tentativa de fraude sofrerá sanções disciplinares e será atribuído zero na prova; 8 - Os telefones celulares deverão permanecer desligados; 9 - Leia atentamente as questões antes de respondê-las;

<p><b>Questão 01</b> – Qual a correta definição de sub-rotina?</p> <p>( ) Sub-rotina é o teste de uma determinada condição que se deseja ser avaliada.</p> <p>( ) Sub-rotina é processo pelo qual uma parte de uma tarefa não existente pode ser executada em um programa.</p> <p>( ) Sub-rotina é um parcela de código computacional que executa uma tarefa não definida, sendo que essa tarefa não definida pode ser executada (chamada) diversas vezes num mesmo programa.</p> <p>( ) Sub-rotina é um parcela de código computacional que executa uma tarefa bem definida, sendo que essa tarefa pode ser executada (chamada) diversas vezes num mesmo programa.</p> <p>( ) NDA</p> <hr/> <p><b>Questão 02</b> – Qual o motivo <b>incorreto</b> para a criação de uma sub-rotina?</p> <p>( ) Podemos criar sub-rotinas quando uma parte do código for utilizada várias partes do programa.</p> <p>( ) Podemos criar sub-rotinas quando outros programas poderão utilizar os mesmos códigos (neste caso estaremos criando bibliotecas).</p> <p>( ) Podemos criar sub-rotinas quando for necessário abstrair a complexidade e facilitar o entendimento do programa.</p> <p>( ) NDA</p> <hr/> <p><b>Questão 03</b> – Quais os tipos de sub-rotinas?</p> <p>( ) Sub-rotinas sem retorno de valor e sub-rotinas com retorno de valor.</p> <p>( ) Sub-rotinas que podem ser executadas e sub-rotinas que não podem ser executadas.</p> <p>( ) Sub-rotinas com nomes abstratos e sub-rotinas sem nomes abstratos.</p> <p>( ) Sub-rotinas de alta complexidade, sub-rotinas de média complexidade, e sub-rotinas baixa complexidade</p> <p>( ) NDA</p>	<p><b>Questão 04</b> – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição WHILE.</p> <hr/> <p><b>Questão 05</b> – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição FOR.</p> <hr/> <p><b>Questão 06</b> – Desenvolva um fluxograma onde o usuário deverá entrar com um valor numérico entre 1 e 9, se o valor for diferente o programa deverá encerrar com a mensagem de erro “Valor incorreto”. Se o valor estiver correto disponibilizar na tela a tabuada completa do valor apresentado. Utilize estruturas de decisão e repetição no desenvolvimento deste fluxograma.</p>
---	---

**Questão 07** - Qual a diferença entre as estruturas de repetição WHILE e DO ..... WHILE?

---

**Questão 08** - Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão CASO SELECIONE (seleção múltipla).

**Questão 9** – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição DO ..... WHILE.

---

**Questão 10** – Desenvolva um fluxograma com as seguintes definições: Faça um algoritmo que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: “X é múltiplo de 10”.

ALUNO:

RA:

FOLHA COMPLEMENTAR DE RESPOSTAS