

CURSO: Sistema da Informação				
DISCIPLINA: Lógica e Matemática Computacional				
ANO: 2017	SEMESTRE:	SÉRIE:	TURMA:	AVALIAÇÃO: 2 bimestre
DOCENTE: Eduardo Alves de Freitas			DATA:	

ALUNO:	RA:
--------	-----

INSTRUÇÕES

- | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 - Prova individual e sem consulta;
2 - As questões deverão ser respondidas à caneta indelével preta ou azul;
3 - A interpretação faz parte da prova;
4 - Duração de 90 minutos;
5 - Responda as questões de múltipla escolha no gabarito no fim da página; | 6 - Provas respondidas com lápis serão desconsideradas;
7 - Qualquer tentativa de fraude sofrerá sanções disciplinares e será atribuído zero na prova;
8 - Os telefones celulares deverão permanecer desligados;
9 - Leia atentamente as questões antes de respondê-las; |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Questão 01 – O que podemos fazer com as estruturas de decisão em um programa? (0,5)

Questão 02 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão SE Então (seleção simples). (0,5)

Questão 03 - Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão SE Então.... senão (seleção dupla). (0,5)

Questão 04 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição WHILE. (0,5)

Questão 05 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição FOR. (0,5)

Questão 06 – Desenvolva um fluxograma com as seguintes definições: “A empresa Extreme Programming Ltda concedeu um bônus de 20% do valor do salário a todos os funcionários com tempo de trabalho na empresa igual ou superior a cinco anos e de 10% para os demais. Calcular e exibir o valor do bônus. Execute todas as validações possíveis na entrada de dados para que estes dados não venham a interferir negativamente no processamento.” (1,0)

Questão 07 - Quais são as principais estruturas de decisão? (0,5)

Questão 08 - Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão CASO SELECIONE (seleção múltipla). (0,5)

Questão 09 - Quando podemos utilizar as estruturas de repetição? (0,5)

- ☐ Quando desejamos que um determinado conjunto de instruções ou comandos sejam executados um número definido ou indefinido de vezes.
- ☐ Quando desejamos que um determinado conjunto de instruções ou comandos não sejam executados um número definido ou indefinido de vezes.
- ☐ Quando desejamos que uma determinada condição seja avaliada.
- ☐ Quando desejamos que uma determinada condição não seja avaliada.
- ☐ NDA

Questão 10 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição DO WHILE. (0,5)

Questão 11 – Qual a diferença entre as estruturas de repetição WHILE e DO WHILE? (0.5)

Questão 12 – Desenvolva um fluxograma com as seguintes definições: Faça um algoritmo que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: “X é múltiplo de 10”. (1,0)