

CURSO: Tecnologia em Gestão da Tecnologia da Informação				
DISCIPLINA: Lógica e Matemática Computacional				
ANO: 2017	SEMESTRE:	SÉRIE:	TURMA:	AVALIAÇÃO: 3 pontos
DOCENTE: Eduardo Alves de Freitas			DATA: 15/05/2017	

ALUNO:	RA:
--------	-----

INSTRUÇÕES

- | | |
|--|---|
| 1 - Prova individual e sem consulta;
2 - As questões deverão ser respondidas à caneta indelével preta ou azul;
3 - A interpretação faz parte da prova;
4 - Duração de 90 minutos;
5 - Responda as questões de múltipla escolha no gabarito no fim da página; | 6 - Provas respondidas com lápis serão desconsideradas;
7 - Qualquer tentativa de fraude sofrerá sanções disciplinares e será atribuído zero na prova;
8 - Os telefones celulares deverão permanecer desligados;
9 - Leia atentamente as questões antes de respondê-las; |
|--|---|

Questão 01 – O que podemos fazer com as estruturas de decisão em um programa?

Questão 02 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão SE Então (seleção simples).

Questão 03 - Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão SE Então.... senão (seleção dupla).

Questão 04 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição WHILE.

Questão 05 – Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição FOR.

Questão 06 – Desenvolva um fluxograma com as seguintes definições: “A empresa Extreme Programming Ltda concedeu um bônus de 20% do valor do salário a todos os funcionários com tempo de trabalho na empresa igual ou superior a cinco anos e de 10% para os demais. Calcular e exibir o valor do bônus. Execute todas as validações possíveis na entrada de dados para que estes dados não venham a interferir no processamento dos dados.”