

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
    int mat[2][3];
```

```
    int mat2[3][2];
```

```
    int mat3[2][2];
```

```
    int a,b;
```

```
    mat[0][0]=3;
```

```
    mat[0][1]=1;
```

```
    mat[0][2]=3;
```

```
    mat[1][0]=6;
```

```
    mat[1][1]=5;
```

```
    mat[1][2]=5;
```

```
    for(a=0;a<2;a++){
```

```
        for(b=0;b<3;b++){
```

```
            printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz1 eh %d\n :  
",a,b,mat[a][b]);  
        }  
    }
```

```
    mat2[0][0]=100;
```

```
    mat2[0][1]=50;
```

```
    mat2[1][0]=50;
```

```
    mat2[1][1]=100;
```

```
    mat2[2][0]=50;
```

```
    mat2[2][1]=50;
```

```
    printf("\n");
```

```
        for(a=0;a<3;a++){
            for(b=0;b<2;b++){
                printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz2 eh %d\n :
",a,b,mat2[a][b]);
            }
        }

        printf("\n");

        for(a=0;a<2;a++){
            for(b=0;b<2;b++){
                mat3[a][b]=mat[a][b]*mat2[a][b];
                printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz3 eh %d\n :
",a,b,mat3[a][b]);
            }
        }

        return 0;
    }
}
```

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
    int n,a,b;
```

```
    printf("Defina o tamanho da matriz ");
```

```
    scanf("%d",&n);
```

```
    int mat[n][n];
```

```

        for(a=0;a<n;a++){
            for(b=0;b<n;b++){
                if(a==b){
                    mat[n][n]=n+1;
                    printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz sao
%d\n :",a,b,mat[n][n]);
                }
                else{
                    mat[n][n]=0;
                    printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz sao
%d\n :",a,b,mat[n][n]);
                }
            }
        }

        return 0;

}

```

---

```

#include <stdio.h>

```

```

int main(){
    int mat[2][2];
    int mat2[2][2];
    int mat3[2][2];
    int a,b;

    for(a=0;a<2;a++){
        for(b=0;b<2;b++){
            printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz ",a,b);
            scanf("%d",&mat[a][b]);

```

```

        if(a==b){
            mat2[a][b]=mat[a][b];
        }

    }

}

printf("\n");

for(a=0;a<2;a++){
    for(b=0;b<2;b++){
        printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz2 ",a,b);
        scanf("%d",&mat2[a][b]);
        if(a!=b){
            mat[a][b]==mat2[a][b];
        }
    }
}

printf("\n");

for(a=0;a<2;a++){
    for(b=0;b<2;b++){
        mat3[a][b]=mat[a][b];
        printf("Os elementos da linha %d e coluna %d da matriz3 %d\n",a,b,mat2[a][b]);
    }
}

return 0;

```

