ALGORITMO E LOGICA Prof Elidiane Martins e Prof Edvan Chaves LISTA 2 DE EXERCÍCIOS

UTILIZE NO VISUALG A ESTRUTURA "SE-ENTAO" E SUAS VARIANTES PARA RESOLVER OS EXERCÍCIO DESTA LISTA.

- 1) Escrever um algoritmo que leia o nome e as três notas obtidas por um aluno durante o semestre. Calcular a sua média (aritmética), informar o nome e sua menção aprovado (media >= 7), Reprovado (media <= 5) e Recuperação (media entre 5.1 a 6.9)
- 2) Elabore um algoritmo que leia do teclado o sexo de uma pessoa. Se o sexo digitado for M ou F, escrever na tela "Sexo válido!". Caso contrário, informar "Sexo inválido!"
- 3) A escola "PROGRAMAR" faz o pagamento de seus professores por hora/aula. Faça um algoritmo que calcule e exiba o salário de um professor. Sabe-se que o valor da hora/aula segue a tabela abaixo:

Professor Nível 1 R\$12,00 por hora/aula Professor Nível 2 R\$17,00 por hora/aula Professor Nível 3 R\$25,00 por hora/aula

- 4) Elabore um algoritmo que leia 5 valores inteiros e apresente na tela o maior e o menor deles.
- 5) Faça um algoritmo que leia um número e mostre uma mensagem indicando se este número é par ou ímpar e se é positivo ou negativo.
- 6) Construa um algoritmo que calcule o peso ideal de uma pessoa. Dados de entrada: altura e sexo. Fórmulas para cálculo do peso: peso ideal de homem = (72,7 x altura) 58 peso ideal da mulher = (62,1 x altura) 44,7
- 7) Uma empresa concederá um aumento de salário aos seus funcionários, variável de acordo com o cargo, conforme a tabela abaixo. Faça um algoritmo que leia o salário e o cargo de um funcionário e calcule o novo salário. Se o cargo do funcionário não estiver na tabela, ele deverá, então, receber 40% de aumento. Mostre o salário antigo, o novo salário e a diferença.

| Cargo | Percentua |
|------------|-----------------------|
| Gerente | 10% |
| Engenheiro | 20% |
| Técnico | 30% |
| | Gerente Engenheiro |

8) Um fabricante de galão de água precisa ter o valor exato do volume (V) do seu produto, sabendo que a altura h é 0,80m e o raio r é 0,10m

- 9) Construa um algoritmo para mostrar o resultado de uma equação do segundo grau (ax2+bc+c). Os valores a, b e c são fornecidos pelo usuário. Ao final do programa verifique se o resultado é menor ou maior que 100 e informe em tela. 10) Dados 3 valores A, B e C faça um algoritmo que verifique se esses valores são os lados de um triangulo, se forem, verificar se compõem um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno. Informar se é triangulo e qual tipo. Se não for triangulo informe ao usuário que os lados informados não compõem um triangulo. Observe as dicas:
 - O que é um triangulo? Figura geométrica de três lados, em que cada um é menor que a soma dos outros dois.
 - Triangulo equilátero: Triângulo com três lados iguais.
 - Triângulo isósceles: um triângulo com dois lados iguais
 - Triângulo escaleno: Triângulo com todos os lados diferentes.