



Algoritmos

Elidiane Martins



Estrutura de controle e repetição

elidiane@fgf.edu.br



Estruturas de repetição

Realizar exercícios referentes aos seguintes assuntos:

– Estruturas de repetição

Laço para (for)

Laço enquanto (while) :

Laço repita (do-while) :

Estruturas de Repetição

- Permitem que uma sequência de comandos seja executada repetidamente, até que determinada condição de interrupção seja satisfeita
- São também conhecidas como laços (loop) ou malhas

Estruturas de Repetição

- A repetição de comandos em um laço pode seguir um dos seguintes critérios:

Por Condição (**Verificação no Início**)

Por Condição (**Verificação no Fim**)

Por Contagem

Estruturas de Repetição (para)

- **Para ... Faca:** Esta estrutura repete uma seqüência de comandos um determinado número de vezes.

```
para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca  
    <seqüência-de-comandos>  
fimpara
```

Estruturas de Repetição (para)

- **<variável>**: É a variável contadora que controla o número de repetições do laço. Na versão atual, deve ser necessariamente uma variável do tipo inteiro, como todas as expressões deste comando.

```
para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca  
    <seqüência-de-comandos>  
fimpara
```



Estruturas de Repetição (para)

- **<valor-inicial>**: É uma expressão que especifica o valor de inicialização da variável contadora antes da primeira repetição do laço.

```
para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca  
    <seqüência-de-comandos>  
fimpara
```


Estruturas de Repetição (para)

- **<valor-limite>**: É uma expressão que especifica o valor máximo que a variável contadora pode alcançar.

```
para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca  
    <seqüência-de-comandos>  
fimpara
```

Estruturas de Repetição (para)

- **<incremento>**: É opcional. Quando presente, precedida pela palavra **passo**, é uma expressão que especifica o incremento que será acrescentado à variável contadora em cada repetição do laço.

```
para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca  
    <seqüência-de-comandos>  
fimpara
```

Estruturas de Repetição (para)

- **<fimpara>**: Indica o fim da sequência de comandos a serem repetidos. Cada vez que o programa chega neste ponto, é acrescentado à variável contadora o valor de *<incremento>*, e comparado a *<valor-limite>*. Se for menor ou igual (ou maior ou igual, quando *<incremento>* for negativo), a sequência de comandos será executada mais uma vez; caso contrário, a execução prosseguirá a partir do primeiro comando que esteja após o fimpara.

```
para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca
```

```
    <seqüência-de-comandos>
```

```
fimpara
```

Estruturas de Repetição (para)

```
1 Algoritmo "semnome"  
2  
3 Var  
4  
5 num : inteiro  
6  
7 Inicio  
8  
9   para num de 1 ate 10 passo 2 faca  
10     escreval(num)  
11   fimpara  
12  
13  
14 Fimalgoritmo
```



Enquanto... faça

Os comandos do bloco de ações são executados **enquanto** uma condição é atendida (**verdadeira**)

```
enquanto <expressão-lógica> faça  
    <seqüência-de-comandos>  
fimenquanto
```



Enquanto...faca

- **<expressão-lógica>**: Esta expressão que é avaliada antes de cada repetição do laço. Quando seu resultado for VERDADEIRO, *<seqüência-de-comandos>* é executada.

```
enquanto <expressão-lógica> faca  
    <seqüência-de-comandos>  
fimenquanto
```




Enquanto...faca

- **<fimenquanto>**: Indica o fim da *<seqüência-de-comandos>* que será repetida. Cada vez que a execução atinge este ponto, volta-se ao início do laço para que *<expressão-lógica>* seja avaliada novamente. Se o resultado desta avaliação for VERDADEIRO, a *<seqüência-de-comandos>* será executada mais uma vez; caso contrário, a execução prosseguirá a partir do primeiro comando após *fimenquanto*.

```
enquanto <expressão-lógica> faca
```

```
    <seqüência-de-comandos>
```

```
fimenquanto
```

Algoritmo "semnome"

Var

num: inteiro

Inicio

num ← 1

enquanto num ≤ 10 faça
 escreval(num)
 num ← num + 1

fimenquanto

Fimalgoritmo



Repita...até

- Esta estrutura repete uma seqüência de comandos até que uma determinada condição (especificada através de uma expressão lógica) seja satisfeita.

```
repita
```

```
    <seqüência-de-comandos>
```

```
ate <expressão-lógica>
```



Repita...ate

- **<repita>**: Indica o início do laço.

```
repita
```

```
    <sequência-de-comandos>
```

```
ate <expressão-lógica>
```



Enquanto...faca

- **<até>**: Indica o fim da *<seqüência-de-comandos>* a serem repetidos. Cada vez que o programa chega neste ponto, *<expressão-lógica>* é avaliada: se seu resultado for FALSO, os comandos presentes entre esta linha e a linha repita são executados; caso contrário, a execução prosseguirá a partir do primeiro comando após esta linha.

```
repita
```

```
    <seqüência-de-comandos>
```

```
ate <expressão-lógica>
```

Algoritmo "semnome"

Var

num: inteiro

Inicio

num ← 1

repita

 escreva (num)

 num ← num + 1

ate num > 10

Fimalgoritmo



Exercício

- **Calcule a soma dos números inteiros de 1 a 100.**
- **Dado o valor de N , calcular a soma dos números inteiros de 1 a n .**
- **Calcule a média aritmética de 10 alunos utilizando a estrutura enquanto – faça.**
- **Ler um número inteiro n . Escrever a soma de todos os números pares até n .**



Exercício

- Criar um programa que leia dois números inteiros. O primeiro será o limite superior de um intervalo e o segundo será o incremento. Imprimir todos os números no intervalo de 0 até o limite lido. Por exemplo:
- Limite superior: 20
- Incremento: 5
- Saída no vídeo: 0 5 10 15 20



Referências

MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina.
Algoritmos e programação: teoria e
prática . São Paulo: Novatec, 2006.