

ALGORITMO E LOGICA
Prof Elidiane Martins e Prof Edvan Chaves
LISTA DE EXERCÍCIOS – SALA DE AULA

UTILIZE NO VISUALG AS ESTRUTURA DE REPETIÇÃO PARA RESOLVER OS EXERCÍCIO DESTA LISTA.

1. Criar um programa que imprima na tela os números de 0 a 10 em ordem crescente.
2. Criar um programa que imprima na tela os números de 0 a 10 em ordem decrescente.
3. Dado um número inteiro positivo (n), imprima na tela os números de 0 até n em ordem crescente.
4. Dado um número inteiro positivo (n), imprima na tela os números de 0 até n em ordem decrescente.
5. Elabore um programa que receba 5 números e imprima somente os positivos.