

Desenvolvimento de aplicações em utilizando Silverlight

Nuno Godinho

Nuno.Godinho@engifrota.pt

<http://weblogs.pontonetpt.com/mutley>

Microsoft®

Apresentação

- Nuno Godinho
 - CTO, EngiFrota – Soluções de Gestão de Frotas, SA.
 - Nuno.Godinho@engifrota.pt
 - <http://weblogs.pontonetpt.com/mutley>
- Ambiente utilizado
 - Visual Studio 2008 Beta 2
 - Expression Blend 2 September Preview

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- Silverlight 1.0
- Silverlight 1.1
- Planos Futuros
- Recursos
- Perguntas e Respostas

Agenda

- **O que é o Microsoft Silverlight**
- Como funciona?
- Silverlight 1.0
- Silverlight 1.1
- Planos Futuros
- Recursos
- Perguntas e Respostas

O que é o Microsoft Silverlight



User Interface consistente entre plataformas

- Experiências multimédia
- Instalação fácil e rápida para os utilizadores finais
- Utilização consistente em Mac/Windows

Modelo de Programação flexível e com ferramentas colaborativas

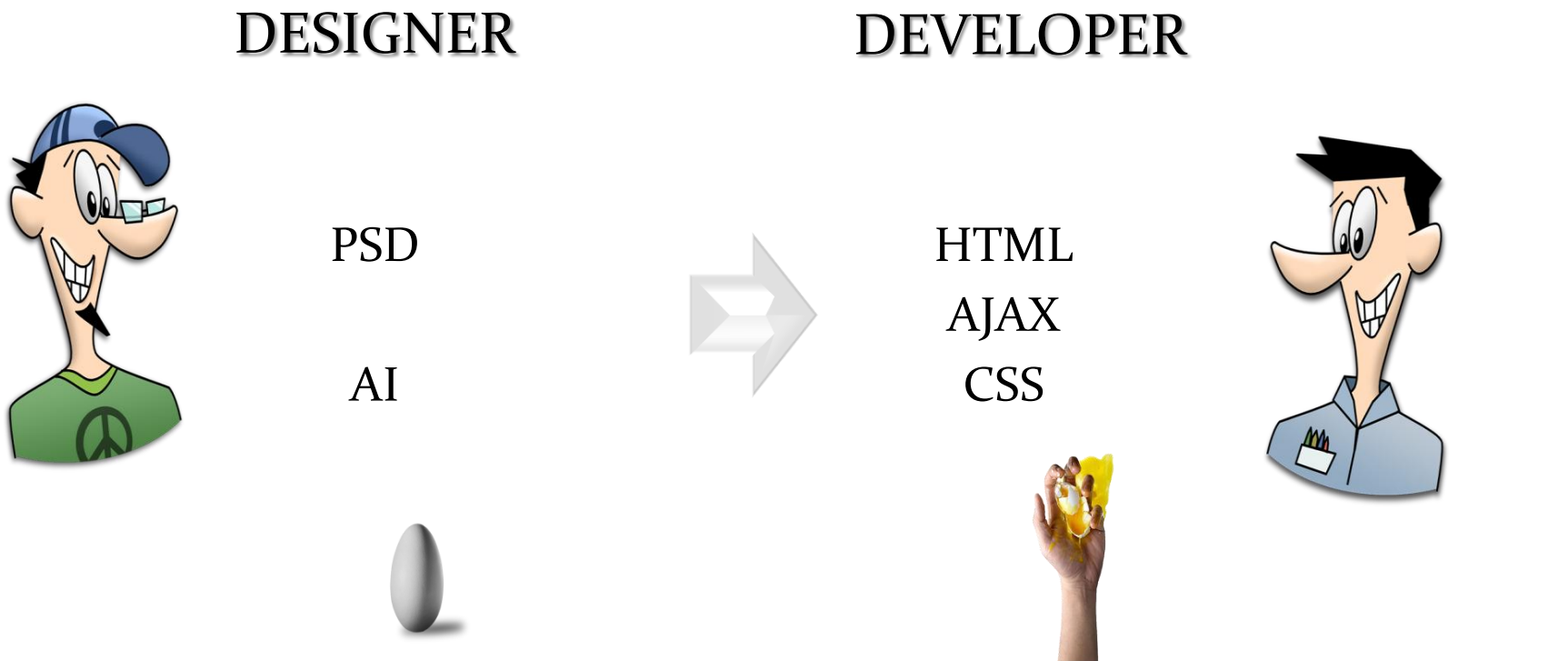
- Integração com tecnologias Web
- Baseado na .NET Framework
- Ferramentas específicas para Designer e Developers

Media mais capaz, mais eficiente e menores custos de instalação

- HD to Mobile w/ SMPTE VC-1
- Ecosistema media mais abrangente
- Ferramentas para publicação Live e On-Demand

O que é o Microsoft Silverlight

- Modelo actual de interacção Designer/Developer



O que é o Microsoft Silverlight

- Resultado Final



O que é o Microsoft Silverlight

- Novo modelo de interacção entre Designers e Developers nas ferramentas de design

DESIGNER

DEVELOPER



XAML

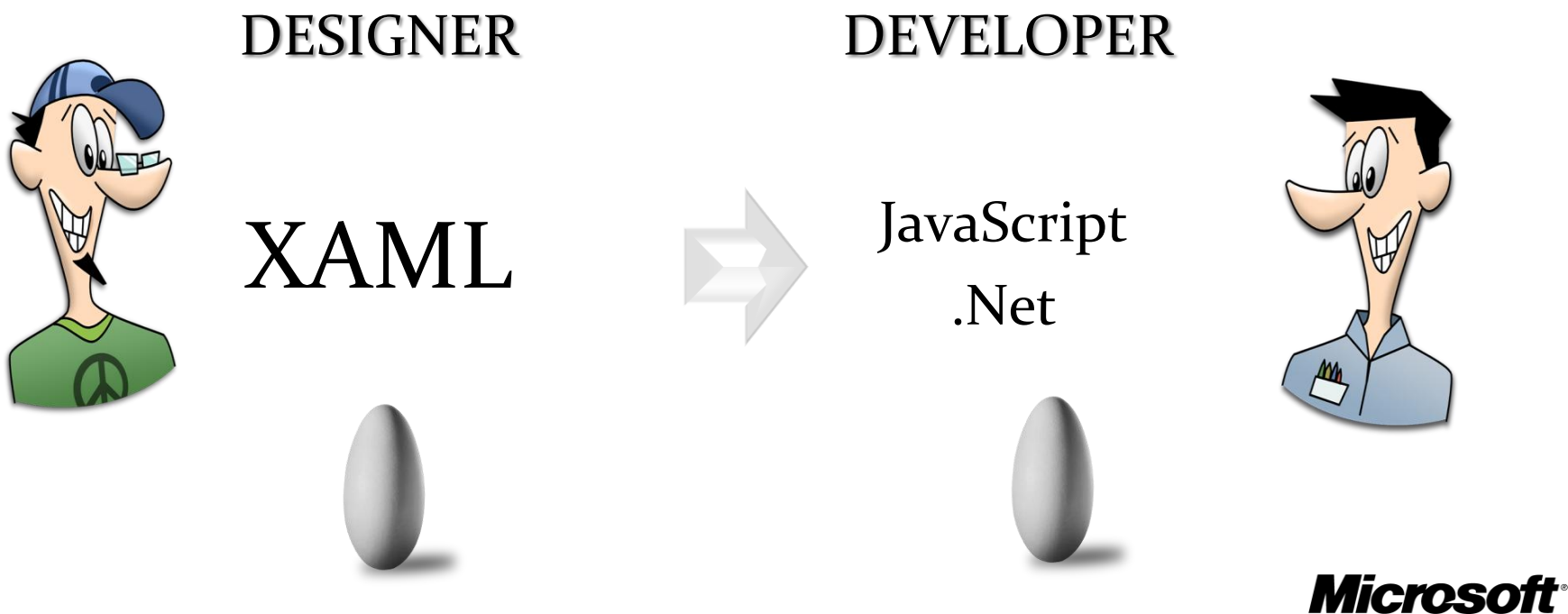


XAML



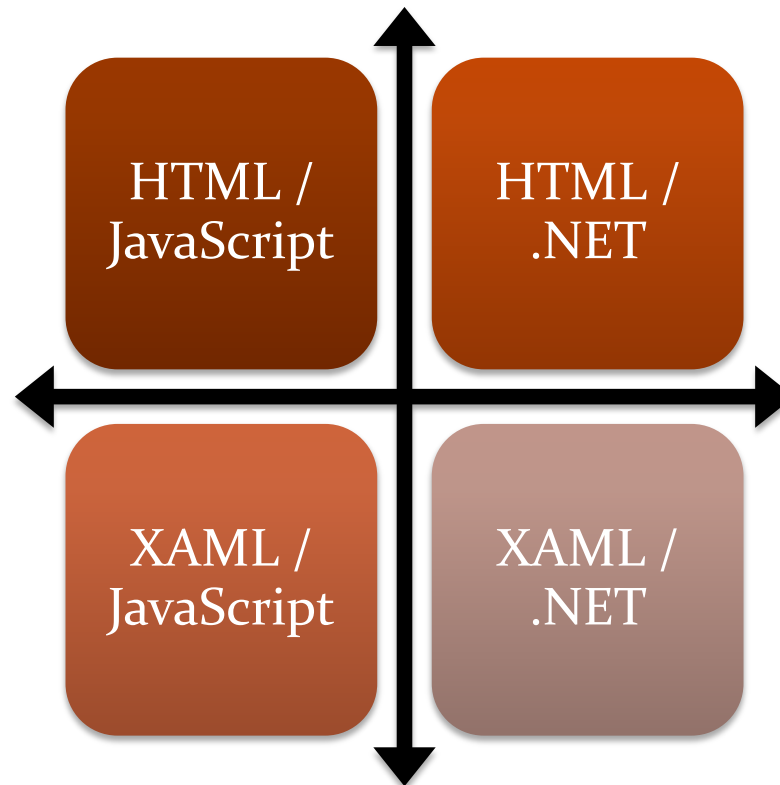
O que é o Microsoft Silverlight

- Novo modelo de interacção entre Designers e Developers nas ferramentas de desenvolvimento



O que é o Microsoft Silverlight

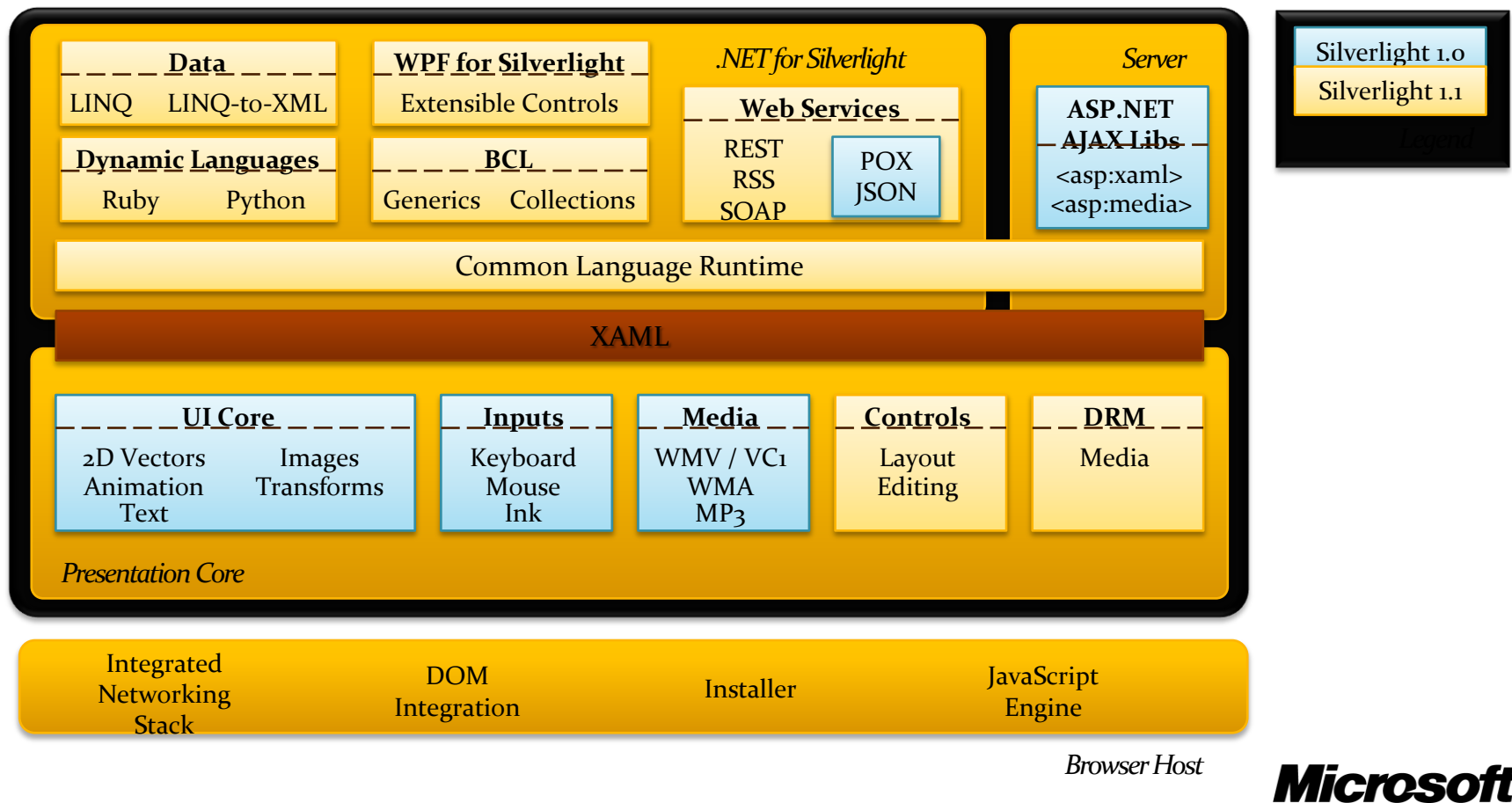
- O Silverlight na Web



O que é o Microsoft Silverlight

- Developer Toolkit

O que é o Microsoft Silverlight



Browser Host

Microsoft®



DEMO

Expression Blend e Visual Studio

Microsoft®

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- **Como funciona**
- Silverlight 1.0
- Silverlight 1.1
- Planos Futuros
- Recursos
- Perguntas e Respostas

Como funciona

- **.NET + Silverlight**
 - **Cross-platform & cross-browser plugin**
 - Funciona com Safari, Firefox e IE 6.0 ou superior em ambiente MAC e Windows
 - Instalação fácil e rápida
 - **Framework de desenvolvimento altamente produtiva**
 - Suporte a Multi-linguagem – VB.NET, C#, JavaScript, Python, Ruby
 - Subset da CLR
 - **Ferramentas produtivas**
 - Visual Studio
 - Microsoft Expression

Como funciona

- Security Sandbox

- As aplicações correm dentro de uma *sandbox* de segurança
- Modelo de activação semelhante às páginas HTML – através do URL
 - Não permite a elevação de privilégios ou qualquer questão de segurança dentro do browser
 - Inibe processos maliciosos presentes nas aplicações
- Silverlight disponibiliza cenários adicionais de utilização do browser:
 - *Isolated storage* segura
 - Controlos de file upload baseados no cliente
 - Suporte *Cross domain* (futuro)

Como funciona

- **.NET para o Silverlight e o Desktop**
 - A versão do .NET no Silverlight é um subset da .NET Framework
 - Vocacionado para cenários RIA e Media
 - Modelo de desenvolvimento comum ao .NET
 - APIs comuns quer no browser quer no desktop
 - Modelo de programação de UI igual em ambos utilizando WPF/XAML
 - As mesmas ferramentas de Design e Desenvolvimento
 - Elevada Compatibilidade
 - Alterações mínimas para mudar de Silverlight para Desktop

Como funciona

- XAML = eXtensible Application Markup Language
- Schema XML flexível
 - Exemplos usages: WPF, Silverlight, Workflow Foundation

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- Como funciona
- **Silverlight 1.0**
- Silverlight 1.1
- Planos Futuros
- Recursos
- Perguntas e Respostas

Silverlight 1.0

2D Graphics

Animations

Input (mouse, keyboard, ink)

Media (WMV, WMA, MP3)

Imaging (JPEG, PNG)

Text

HTTP Downloader

XAML Parser

JavaScript DOM



Microsoft®

Silverlight 1.0

- Silverlight Javascript
 - Os elementos de XAML do Silverlight são *scriptable* através do *browser script engine (javascript)*
 - Os objectos poderão ser acedidos utilizando o `findName`
 - Podem ser controlados via propriedades e métodos
 - Interacção com os modelos de Javascript e HTML DOM
 - O *findName* é equivalente ao *document.getElementById()*
 - Suporta navegação em arvores via a propriedade *children*
 - A posição é definida utilizando o *Canvas.Top* e *Canvas.Left*
 - O tamanho poderá ser definido utilizando o *Width* e *Height*

Silverlight 1.0

- *Downloader e CreateFromXAML*
 - *HttpDownloader*
 - Suporta *HTTP Get* (síncrono e assíncrono)
 - Fornece informações sobre o progresso do download
 - *Zip packing*
 - Semelhante ao XMLHTTP
 - *CreateFromXAML*
 - Primeira forma de criação dinâmica de conteúdo
 - Suporta *namespaces* para evitar colisões de nomes

XAML Sample

```
<Canvas  
xmlns="http://schemas.microsoft.com/client/2007">  
    <TextBlock FontSize="32" Text="Hello world" />  
</Canvas>
```

Hello world



DEMO

***Utilização do Silverlight 1.0
Integração HTML/Silverlight
Web Services e Silverlight***

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- Como funciona
- Silverlight 1.0
- **Silverlight 1.1**
- Planos Futuros
- Recursos
- Perguntas e Respostas

Silverlight 1.1

2D Graphics

Animations

Input (mouse, keyboard, ink)

Media (WMV, WMA, MP3)

Imaging (JPEG, PNG)

Text

HTTP Downloader

XAML Parser

JavaScript DOM

CLR

DLR

Controls

Layout

Editing

SOAP, WCF, RSS, REST

XMLReader / XMLWriter

LINQ

DRM

Silverlight 1.1

- *Framework* de desenvolvimento de grande produtividade
 - Suporte multilíngue
 - Últimas inovações para *developers* (LINQ)
 - Integração com AJAX
- Boas Ferramentas
 - Visual Studio 2008
 - Expression Studio
- *Plugin Cross-platform e cross-browser*
 - Funciona com o Safari, Firefox e Internet Explorer
 - Mac OS X e Windows
 - Qualquer Servidor Web
 - Processo de instalação rápido e fácil



DEMO

Custom Control

Web Services e Silverlight

LINQ

Interação HTML/Silverlight

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- Como funciona
- Silverlight 1.0
- Silverlight 1.1
- **Planos Futuros**
- Recursos
- Perguntas e Respostas

Planos Futuros

- Controlos

	1.1 (alpha)	1.1 (planned)	WPF
Button	Sample	Yes	Yes
TextBox	No	Yes	Yes
Scrollbar	Sample	Yes	Yes
Slider	Sample	Yes	Yes
ListBox	Sample	Yes	Yes
CheckBox	No	Yes	Yes
RadioButton	No	Yes	Yes
ComboBox	No	Yes	Yes
TreeView	No	No	Yes
RichTextBox	No	No	Yes
DataGrid	No	No	3 rd party
UserControl	Yes	Yes	Yes

Planos Futuros

- *Layout*

	1.1 (alpha)	1.1 (planned)	WPF
Canvas	Yes	Yes	Yes
Grid	No	Yes	Yes
StackPanel	No	Yes	Yes
ViewBox	No	Yes	Yes

Planos Futuros

- Outros

	1.1 (alpha)	1.1 (planned)	WPF
Mouse events	Partial	Yes	Yes
Keyboard events	Partial	Yes	Yes
Resource dictionary	Partial	Yes	Yes
Data binding	No	Yes	Yes
Styling	No	Yes	Yes
3D vector graphics	No	No	Yes
GPU h/w accel.	No	No	Yes
Out of browser	No	No	Yes
Offline	No	No	Yes
Cross-platform	Yes	Yes	No

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- Como funciona
- Silverlight 1.0
- Silverlight 1.1
- Planos Futuros
- **Recursos**
- Perguntas e Respostas

Recursos

- Site de Comunidade: <http://silverlight.net>
- Site de Produto: <http://www.microsoft.com/silverlight>
- MSDN Center: <http://msdn.microsoft.com/silverlight>
- Online Forums: <http://silverlight.net/forums>
- Online SDK: <http://msdn2.microsoft.com/bb188266.aspx>
- Blogs sobre Silverlight
 - Tim Sneath: <http://blogs.msdn.com/tims>
 - Laurence Moroney: <http://blogs.msdn.com/webnext>
 - Adam Kinney: <http://adamkinney.com>
 - Jesse Liberty: <http://silverlight.net/blogs/jesseliberty/>
 - Tim Heuer: <http://timheuer.com>
 - Dave Campbell: <http://www.wynapse.com/>

Agenda

- O que é o Microsoft Silverlight
- Silverlight 1.0
- Silverlight 1.1
- Planos Futuros
- Recursos
- **Perguntas e Respostas**



Perguntas e Respostas

Obrigado pela sua participação

Nuno Godinho

CTO, EngiFrota – Soluções de Gestão de Frotas, SA.

Nuno.Godinho@engifrota.pt

<http://weblogs.pontonetpt.com/mutley>

Perguntas e Respostas

Nuno Godinho

- CTO, EngiFrota – Soluções de Gestão de Frotas, SA.
- Nuno.Godinho@engifrota.pt
- <http://weblogs.pontonetpt.com/mutley>