



**ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS
TRABAJO PRÁCTICO N° 1**

Organización estructurada de computadoras

1. Describa el concepto de capas de abstracción por máquinas virtuales y detalle por qué es beneficioso generar dichas capas entre el lenguaje de máquina y el lenguaje humano. ¿Cuántas máquinas se pueden crear sobre una máquina M0?
2. Defina que son los traductores e intérpretes. Tabule sus diferencias. Entre en la siguiente página: <https://survey.stackoverflow.co/2023/#technology> y realice una tabla que lista cuáles de los primeros 20 lenguajes de programación más populares son interpretados y cuáles son traducidos.
3. Diagrame la máquina multinivel contemporánea, detalle cada nivel y como es la comunicación entre cada uno.
4. ¿Cuáles son los elementos fundamentales de una computadora? Describa brevemente el propósito de cada uno.
5. ¿Qué diferencia hay cuando nos referimos a memoria y almacenamiento? ¿Cuáles de estos es la memoria principal y la memoria secundaria?
6. Explique en detalle la analogía del modelo inteligente.
7. Mencione los elementos principales de la Arquitectura de la JVM (Java Virtual Machine) y describa brevemente cada uno.