

更多课程请访问 xdclass.net

题目

说下vue的响应式原理是如何实现的?

回答

- 思路
 - 原理 (Object.defineProperty())
 - 通过一个对象代理另一个对象属性的读写

```
Object.defineProperty('代理对象', '代理属性', {
                // getter 当读取'目标对象'的'代理属性'时, get函数/getter
 get() {
就会被调用, 且返回代理属性的值
  return xxx;
},
            // setter   当修改'目标对象'的'代理属性'时, set函
 set(value) {
数/setter就会被调用,且收到修改的值
  xxx;
 },
});
```

```
let obj1 = {
 a: 111,
};
let obj2 = {};
Object.defineProperty(obj2, 'a', {
 get() {
   console.log('obj2被读取了');
   return obj1.a;
 },
 set(value) {
   console.log('obj2被修改了');
   obj1.a = value;
 },
});
```

o Vue中应用的数据代理

- 通过vm对象属性代理 _data 中属性的读写
- 能更加方便的读写vue中data的数据
- 通过 Object.defineProperty() 把 data 中的属性添加到vm对象上,每个属性都有setter/getter

。 连环问

- 说下vue3的响应式原理是如何实现的,为什么?
 - Object.defineProperty
 - 无法监听新增属性和删除属性,使用this.\$set
 - 深层对象的劫持需要递归
 - 劫持数组时需要重写数组原生操作方法
 - 只是对对象的属性进行劫持
 - Proxy
 - 概述

正如Proxy的英译"代理"所示,Proxy是ES6为了操作对象引入的API。它不直接作用在对象上,而是作为一种媒介,如果需要操作对象的话,需要经过这个媒介的同意。

■ 使用方式

```
let p = new Proxy(target, handler)
//target: 目标对象
//handler: 对对象进行拦截操作的函数, 如set、get
```

■ 使用场景

```
const house = {
  name: '%K\sumsets',
  price: '1000',
  phone: '18823139921',
  id: '111',
  state: '**',
};

const houseProxy = new Proxy(house, {
```

```
// 读取代理
  get: function (target, key) {
    switch (key) {
     case 'phone':
       return '抱歉, 不能告知'
      default:
       return Reflect.get(target, key);
   }
  },
  // 设置代理
  set: function (target, key, value) {
   if (key === 'id') {
     return Reflect.get(target,key);
   } else if (key === 'state') {
     return Reflect.set(target, key, value);
 },
});
console.log(houseProxy.price);
console.log(houseProxy.phone);
houseProxy.id = '222';
houseProxy.state = '****';
console.log(houseProxy.id);
console.log(houseProxy.state);
```

■ Reflect (映射)

- 规范化、语义化
- ES6规范中为了操作对象更加趋向于编程式(函数式)
- 减少异常的抛出,因为对象的属性有可能是个getter或者setter
- Reflect对象的方法与Proxy对象的方法——对应





扫一扫上面的二维码图案,加我微信