



更多课程请访问 xdclass.net

题目

减少组件的重复渲染useMemo和useCallback的使用

回答

- 思路

- useMemo

- 在第一次渲染执行, 把返回值缓存起来, 并监控一个变量, 变量不变则返回值不变

```
const newXd = useMemo(() => {  
  console.log(111);  
  return xd;  
}, [xd]);
```

- 结合 memo 减少组件的不必要渲染, 依赖的变量变化时再次执行, 返回计算值

```
const Test = memo(({ xd }) => {  
  console.log('Test组件渲染了');  
  return <div>{xd}</div>;  
});
```

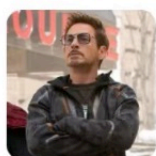
- useCallback (结合memo)

- 在第一次渲染执行, 把函数缓存起来, 并监控一个变量, 变量不变则返回函数不变

```
const handleClicks=useCallback(()=>{  
  // 你要做的事情  
},[xd])
```

- 结合 memo 解决组件的重复渲染

```
const Test = memo(({ handleClicks }) => {  
  console.log('Test组件渲染了');  
  return <div onClick={handleClicks}>'小滴课堂'</div>;  
});
```



小滴课堂🌴 大钊-前端架构 👤
广东 广州



扫一扫上面的二维码图案，加我微信