)小滴课堂 愿景:"让编程不再难学,让技术与生活更加有趣"

更多课程请访问 xdclass.net

题目

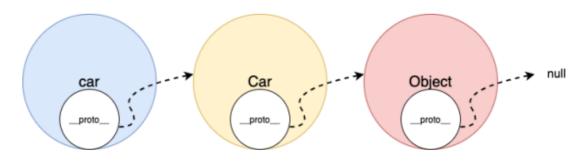
说说你对JS中的原型链的理解

回答

- 思路
 - o 原型 (prototype)
 - 是function对象的一个属性,它定义了构造函数制造出的对象的公共祖先,通过该构造函数产生的 对象,可以继承该原型的属性和方法,原型也是对象

```
function Person() {}
Person.prototype.name = '大钊';
Person.prototype.a = function () {
 console.log(11);
};
var person1 = new Person();
console.log(person1.name);
person1.a();
```

- 作用
 - 构造函数实例化出来的对象可以使用公共的属性或者方法
- o 函数对象才有 prototype 属性
- 。 原型链
 - js里万物皆对象,所以一直访问 __proto__ 属性就会产生一条链条
 - 链条的尽头是null (Object.prototype. __proto__)
 - 当js引擎查找对象的属性时,会先判断对象本身是否存在该属性
 - 不存在的属性就会沿着原型链往上找



```
function Car() {}
Car.prototype.name = '大钊';
var car = new Car();
```

o 总结

- 原型主要是解决继承问题
- 每个对象拥有一个原型对象,通过 __proto__ 指针指向其原型对象,并从中继承方法和属性
- 同时原型对象也可能拥有原型,这样一层一层,最终指向 null(Object.proptotype.proto指向的是null)
- 上述的关系被称为原型链,通过原型链一个对象可以拥有定义在其他对象中的属性和方法



小滴课堂 **↑** 大钊-前端架构 ♣ 广东广州



扫一扫上面的二维码图案,加我微信