

NFC 卡牌手机游戏软件 v1.0 操作手册

目录

一、简介.....3

二、游戏卡片.....4

三、游戏设置.....3

四、游戏操作.....4

 1、游戏一（Up to Ten）4

 2、游戏二（Guess Order）错误!未定义书签。

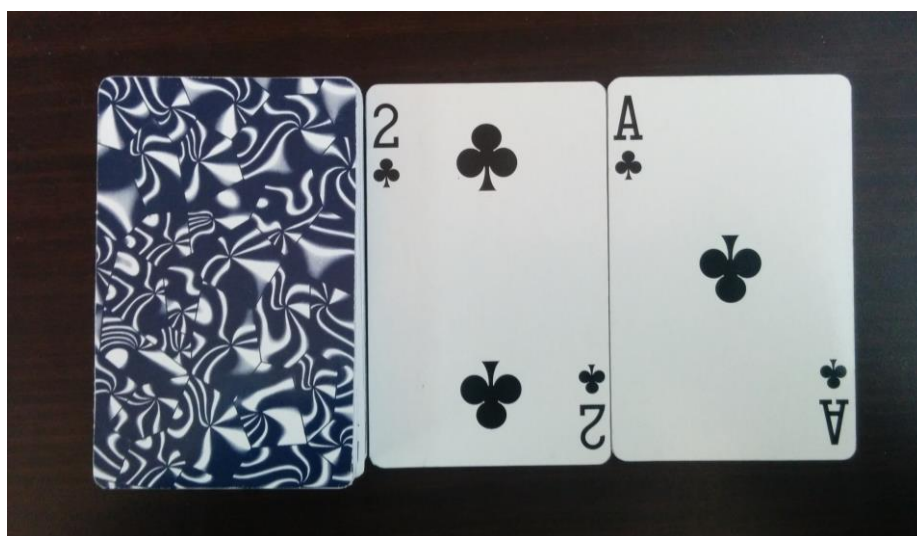
 3、游戏三（Tap to Tel）错误!未定义书签。

一、简介

NFC 卡牌手机游戏软件（别名为 Magicard）是一款新颖且有趣的休闲游戏。有三种游戏模式可供玩家选择，其中。极富挑战性和趣味性。

二、游戏卡片

根据该游戏的特性，完成该游戏的所有功能所需材料为 10 张具有 NFC 芯片的卡片（图一），以便游戏的顺利进行。玩家可以从市场上以及其低廉的价格购得。



图一

三、游戏设置

该软件必须在手机 NFC 功能开启时才能运行。首先打开 NFC 模块，然后点击程序图标



，进入游戏（图二）。点击

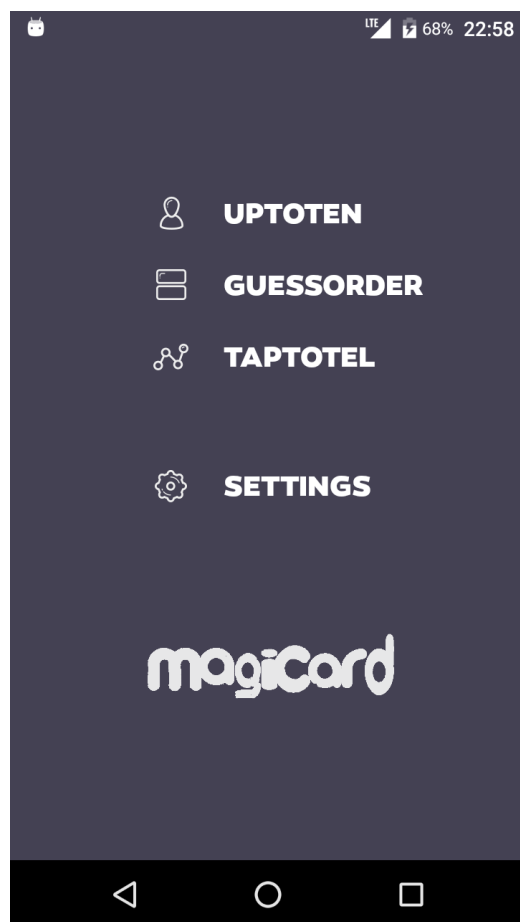


按钮，进入设置页面（图三）。在设置

页面中，可以对音乐和音效的开关进行控制，同时还可以设置音量。点击左上角的



返回主菜单。



图二

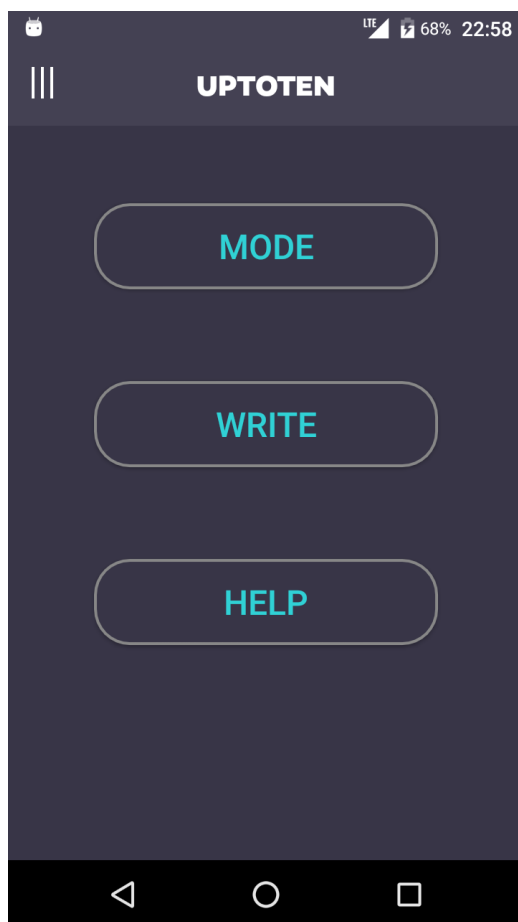


图三

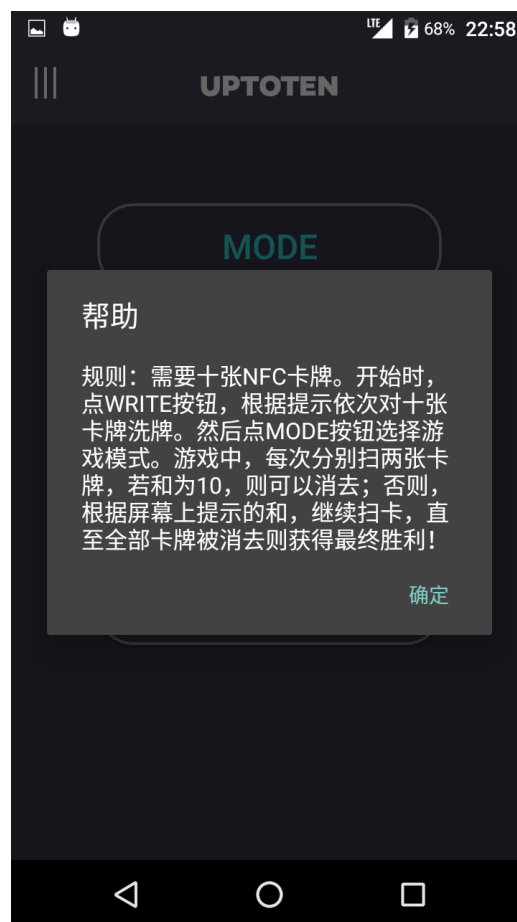
三、游戏操作

1、游戏一（Up to Ten）

在主界面中，点击  按钮（凑十）进入游戏一（图四）。点击 **HELP** 按钮观看游戏帮助（图五）。

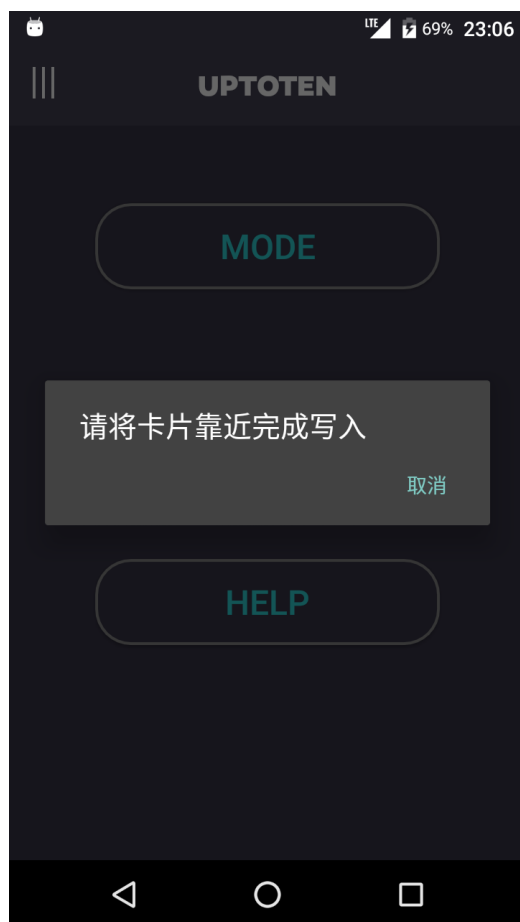


图四

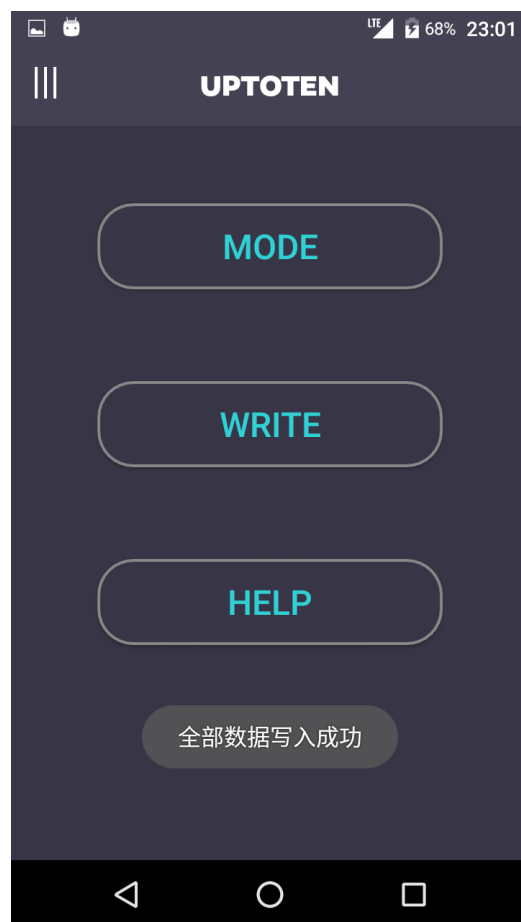


图五

在游戏一的主页面中，点击 **WRITE** 按钮开始洗牌，每次用手机接触卡片即可洗一张牌（图六），当总共洗完十张牌后，提示框消失，显示如图七。

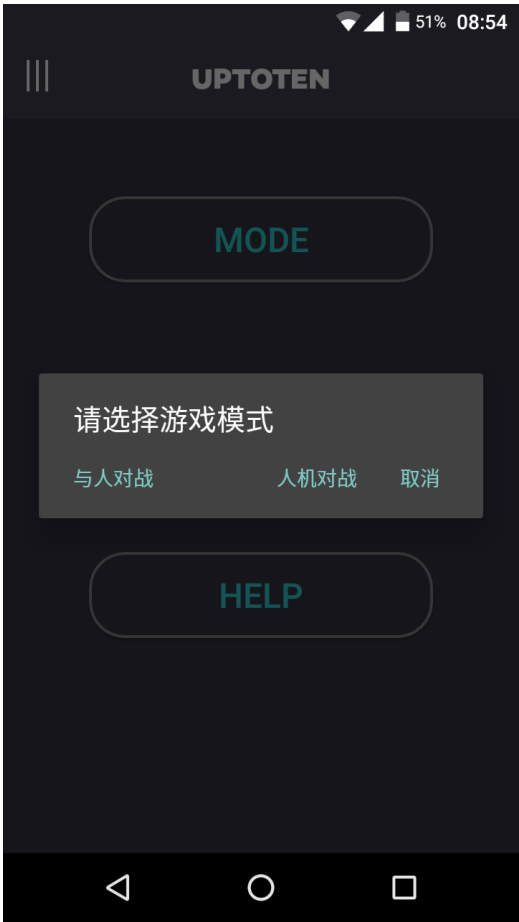


图六

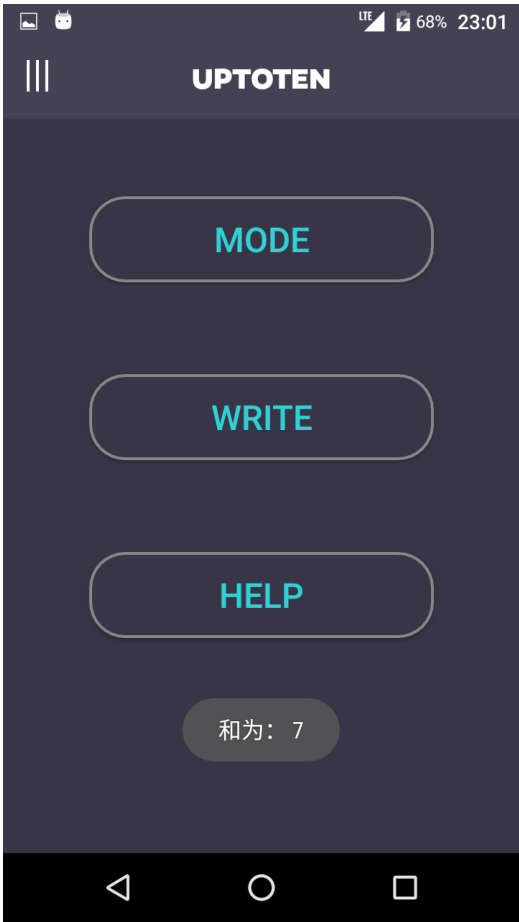


图七

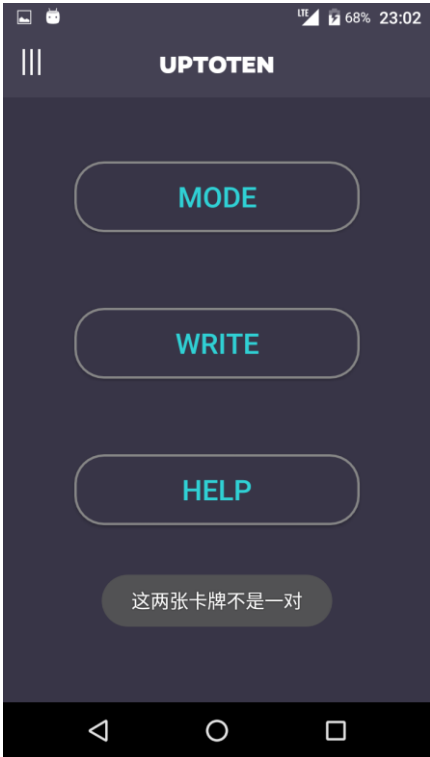
至此洗牌结束，点击 **MODE** 按钮选择游戏模式（图八），在这里有与人对战和人机对战。选择与人对战，则需要两个玩家。首先一号玩家进行游戏，他需要用手机连续扫描两张卡片，此时屏幕会提示它们的和数（图九），然后根据其和数是否为十来提示它们是否为一对（图十和图十一）。若提示卡片是一对，则玩家可以将其从牌堆中一曲 ♣，表示已经消除。重复这个过程，直至最后消除所有卡片则结束。玩家二也重复这个过程，最后扫描次数少者获胜。



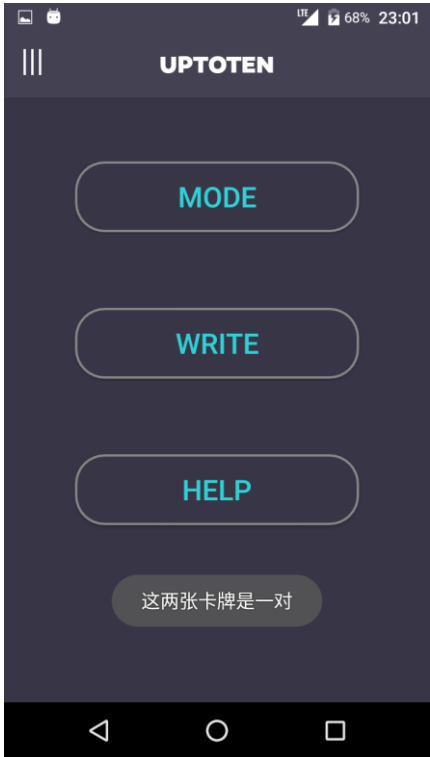
图八



图九





图十

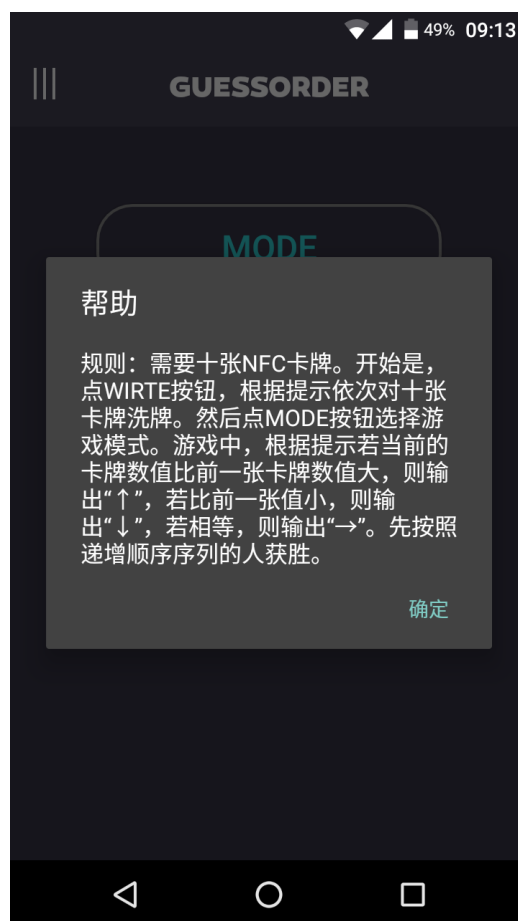


图十一

选择人机对战，则手机充当玩家二，玩家自己扫完后需要根据提示的序号“帮助”计算机扫描二张卡片。玩法与与人对战类似，判断胜利规则亦相同。


2、游戏二（Guess Order）

点击左上角的可以返回主菜单。在主界面中，点击按钮（猜顺序）进入游戏二。点击 HELP 按钮观看游戏帮助（图十二）。游戏二的主界面和游戏一一致，洗牌方法也不变，只有游戏规则不同。规则如图，需要十张 NFC 卡牌。开始是，点 WIRTE 按钮，根据提示依次对十张卡牌洗牌。然后点 MODE 按钮选择游戏模式。游戏中，根据提示若当前的卡牌数值比前一张卡牌数值大，则输出“↑”，若比前一张值小，则输出“↓”，若相等，则输出“→”。先按照递增顺序序列的人获胜。



图十二

3、游戏三（Tap to Tel）

返回主界面，点击  **TAPTOTEL** 按钮（接触拨号）进入游戏三。点击 **HELP** 按钮观看游戏帮助（图十三）。根据提示，首先要将电话号码写入卡片，点击 **WRITE** 按钮，根据提示输入电话号码即可（图十四）。



图十三



图十四

确认之后，提示已经录入成功（图十五），接着选择是否继续输入电话号码（图十六），若不需要，则结束录入，可以开始拨号。点击 **TELEPHONE** 按钮，则出现如下提示（图十七），按照提示，将手机靠近写有电话号码的卡牌，则可以自动开始拨号（图十八）。



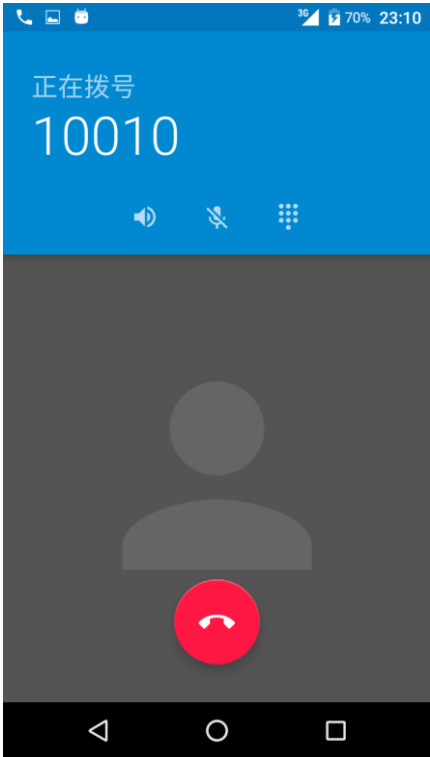
图十五



图十六



图十七



图十八