

## Sprint Documentation

<b>Sprint 02</b>	<b>Start Date:</b> 07/10/2025	<b>Final Date:</b> 20/10/2025		
<b>Projetc Name:</b>	<b>Civitas-frontend</b>			
<b>Ano: 4º</b>	<b>Análise e Desenvolvimento de Sistemas - AMS</b>			
<b>Team Members</b>				
Karen Valião de abreu				

## Sprint Backlog

Task#	Description	Start Date	Final date
21	Desenvolver botão do sistema	07/10/2025	20/10/2025

## Task Description

Task #	Description	Assigned To	Status	Estimated Hours	Logged Hours
21	O objetivo desta tarefa é criar um botão funcional e estilizado para o sistema. O botão deve seguir a identidade visual existente, ser responsivo e garantir boa experiência de usuário.	Karen Valião de abreu	In Progress	10 horas	10 horas

## Sprint Description

Sprint 02 - Desenvolver botão do sistema - Front-end

### ↖ Objetivo

O objetivo desta tarefa é criar um botão funcional e estilizado para o sistema. O botão deve seguir a identidade visual existente, ser responsivo e garantir boa experiência de usuário.

### ✓ Critérios de Aceite

Botão implementado e estilizado conforme padrões do sistema.

Funcionalidade de clique testada.

Responsivo e acessível (cores, tamanho e contraste adequados).

## Observações

Inclua variações do botão se necessário (ex: primário, secundário, hover, desabilitado).

Documente como o botão deve ser usado no sistema e anexe prints ou snippet de código.

## Sprint Results

### Criação e aprimoramento do componente de botão

Durante esta sprint, foi desenvolvido e aprimorado o componente de botão do projeto Civitas. O objetivo foi criar um botão mais profissional, padronizado e reutilizável, garantindo consistência visual e facilidade de manutenção no frontend.

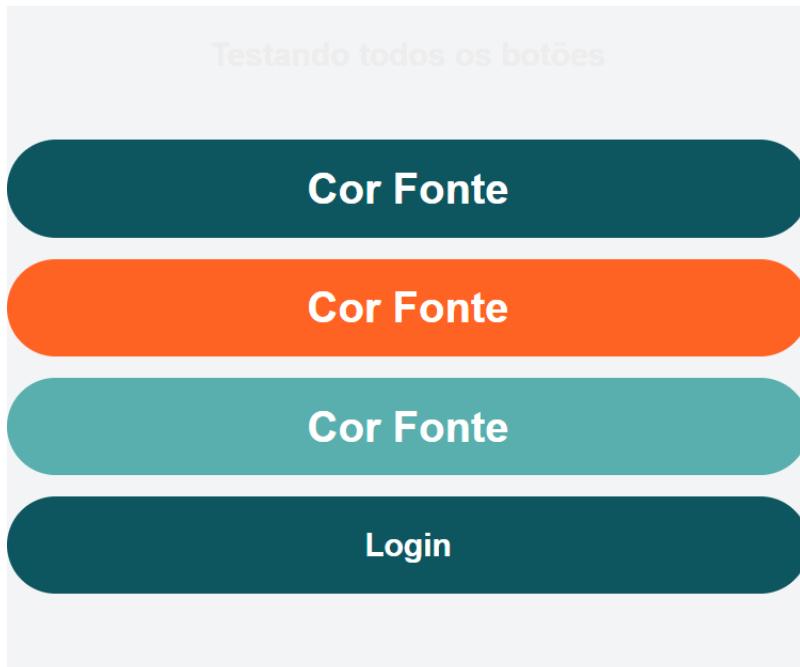
Após ajustes e testes, o componente foi implementado com diferentes variações de estilo (primary, secondary, tertiary e login), utilizando Tailwind CSS e React com TypeScript para maior tipagem e segurança no código.

Também foram aplicadas boas práticas de design, como cantos arredondados, transições suaves e responsividade.

Ao final da tarefa, os seguintes resultados foram alcançados:

- Criação de um componente de botão genérico e reutilizável (Button.tsx);
- Implementação de diferentes variantes de cor e tamanho, conforme o padrão visual do projeto;
- Adição de efeitos de hover e estados desabilitados, aprimorando a experiência do usuário;
- Organização e teste do componente em uma página dedicada para validação visual.

Resultado:



## Assinaturas