

Sprint Documentation

Sprint #	Start Date:	Final Date:
Projetc Name:	Civitas-frontend	
Ano: 5º	Análise e Desenvolvimento de Sistemas - AMS	
Team Members		
Karen Valião de abreu		

Sprint Backlog

Task#	Description	Start Date	Final date
21	Desenvolver botão do sistema	10/10/2025	14/10/2025

Task Description

Task #	Description	Assigned To	Status	Estimated Hours	Logged Hours
21	O objetivo desta tarefa é criar um botão funcional e estilizado para o sistema. O botão deve seguir a identidade visual existente, ser responsivo e garantir boa experiência de usuário.	Karen Valião de abreu	Entregue	10 horas	10 horas

Sprint Description

Sprint 02 - Desenvolver botão do sistema - Front-end

Objetivo

O objetivo desta tarefa é criar um botão funcional e estilizado para o sistema. O botão deve seguir a identidade visual existente, ser responsivo e garantir boa experiência de usuário.

Critérios de Aceite

Botão implementado e estilizado conforme padrões do sistema.

Funcionalidade de clique testada.

Responsivo e acessível (cores, tamanho e contraste adequados).

Observações

Inclua variações do botão se necessário (ex: primário, secundário, hover, desabilitado).

Documente como o botão deve ser usado no sistema e anexe prints ou snippet de código.

Sprint Results

Criação e aprimoramento do componente de botão

Durante esta sprint, foi desenvolvido e aprimorado o componente de botão do projeto Civitas. O objetivo foi criar um botão mais profissional, padronizado e reutilizável, garantindo consistência visual e facilidade de manutenção no frontend.

Após ajustes e testes, o componente foi implementado com diferentes variações de estilo (primary, secondary, tertiary e login), utilizando Tailwind CSS e React com TypeScript para maior tipagem e segurança no código.

Também foram aplicadas boas práticas de design, como cantos arredondados, transições suaves e responsividade.

Ao final da tarefa, os seguintes resultados foram alcançados:

- Criação de um componente de botão genérico e reutilizável (Button.tsx);
- Implementação de diferentes variantes de cor e tamanho, conforme o padrão visual do projeto;
- Adição de efeitos de hover e estados desabilitados, aprimorando a experiência do usuário;
- Organização e teste do componente em uma página dedicada para validação visual.

Resultado:



