

Sprint Documentation

Sprint: # 3	Start Date: 21/10/2025	Final Date: 03/11/2025		
Projetc Name:	civitas-frontend			
Ano: 4º	Análise e Desenvolvimento de Sistemas - AMS			
Team Members				
Arthur Pires da Costa				
Adryan Thiago de Oliveira Francisco				

Sprint Backlog

Task#	Description	Start Date	Final date
13	Desenvolver tela de login	21/10/2025	03/11/2025

Task Description

Task #	Description	Assigned To	Status	Estimated Hours	Logged Hours
13	O objetivo desta tarefa é desenvolver a tela de login do sistema, garantindo um design idêntico ao figma	Arthur Pires da Costa. Adryan Thiago de Oliveira Francisco	Finish	10	10

Sprint Description

Objetivo

O objetivo desta tarefa é desenvolver a tela de login do sistema, garantindo um design idêntico ao figma na medida do possível

Critérios de Aceite

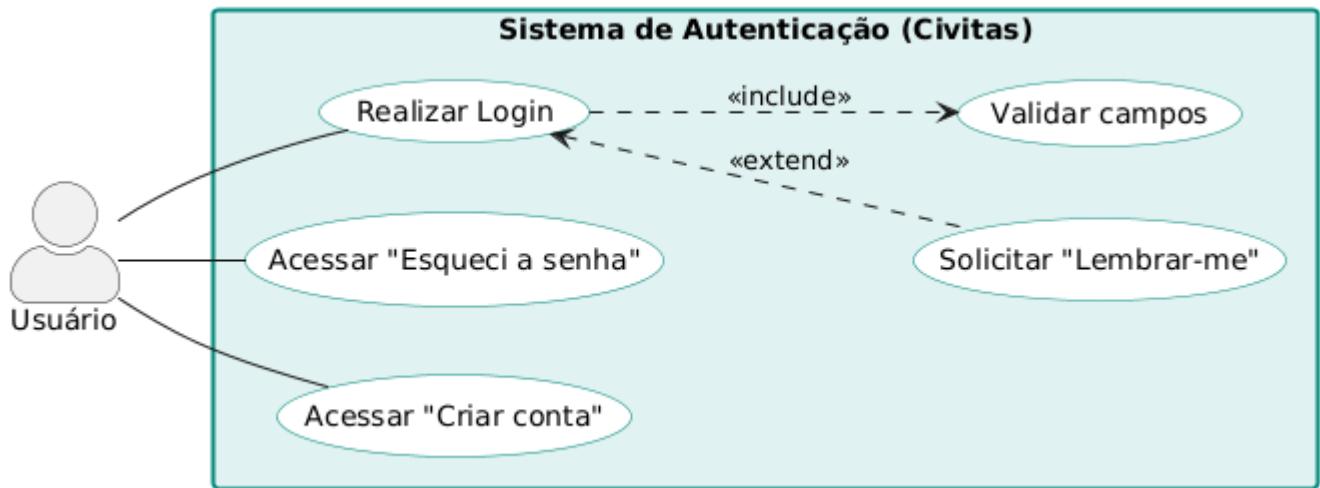
- Tela de login implementada conforme o design aprovado no Figma.
- Validação dos campos de e-mail e senha.
- Layout responsivo (desktop e mobile).

Observações

Manter o padrão visual e de componentes do sistema.

Sprint Results

Nesta etapa do projeto, o foco foi a criação da tela de login, que foi desenvolvida para seguir fielmente o protótipo de design do Figma. A tela implementada inclui os campos essenciais de "E-mail" e "Senha", um botão de "Lembrar-me" (checkbox) e o botão de submissão do formulário. Foi também implementada a lógica de validação necessária para exibir mensagens de aviso ao usuário, caso os campos não sejam preenchidos corretamente ou as credenciais sejam inválidas.



Projects · Fatec-ADS-AMS2025 · Fatec-ADS-AMS2025/civitas-front · Sprint 03- Desenvolver tela de log ... · New chat · GitHub Copilot · Civitas

localhost:3000

Bem-vindo ao Civitas

Login

Sistema de Gerenciamento da Prefeitura de Jales

E-mail
Digite o seu E-mail

Senha
Digite a sua Senha

Lembrar-me [Esqueci a senha](#)

Acessar Conta

Ainda não tem conta? [Criar conta](#)

Dias de chuva à... 21°C 22:54 30/10/2025

E-mail

Digite o seu E-mail

E-mail é obrigatório.

Senha

Digite a sua Senha

Senha é obrigatória.

Lembrar-me

[Esqueci a senha](#)

Não foi possível conectar ao servidor. Tente novamente.

E-mail

asdasd

Senha

.....

Observação

Próximo passo será a implementação da função de autenticação de login funcionando com o banck-end

Assinaturas