

## Sprint Documentation

<b>Sprint: # 3</b>	<b>Start Date:</b> <b>30/10/2025</b>	<b>Final Date: 30/10/2025</b>		
<b>Projetc Name:</b>	<b>civitas-frontend</b>			
<b>Ano: 4º</b>	<b>Análise e Desenvolvimento de Sistemas - AMS</b>			
<b>Team Members</b>				
Arthur Pires da Costa				
Adryan Thiago de Oliveira Francisco				

## Sprint Backlog

Task #	Description	Start Date	Final date
13	Desenvolver tela de login	30/10/2025	30/10/2025

## Task Description

Task #	Description	Assigned To	Status	Estimated Hours	Logged Hours
13	O objetivo desta tarefa é desenvolver a tela de login do sistema, garantindo um design idêntico ao figma	Arthur Pires da Costa. Adryan Thiago de Oliveira Francisco	Finish	10	10

## Sprint Description

### Objetivo

O objetivo desta tarefa é desenvolver a tela de login do sistema, garantindo um design idêntico ao figma na medida do possível

### Critérios de Aceite

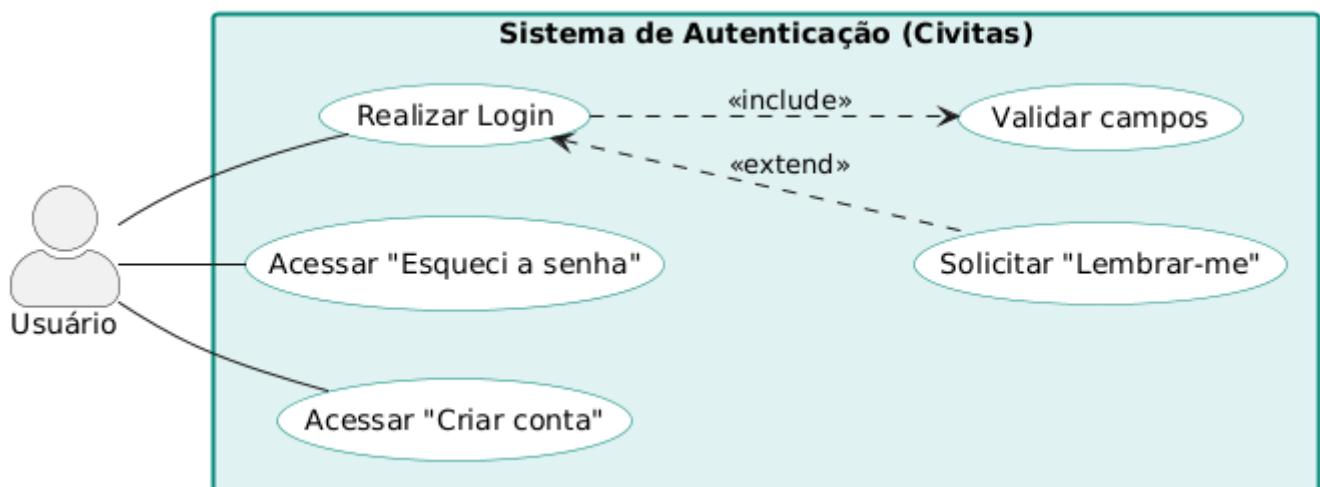
- Tela de login implementada conforme o design aprovado no Figma.
- Validação dos campos de e-mail e senha.
- Layout responsivo (desktop e mobile).

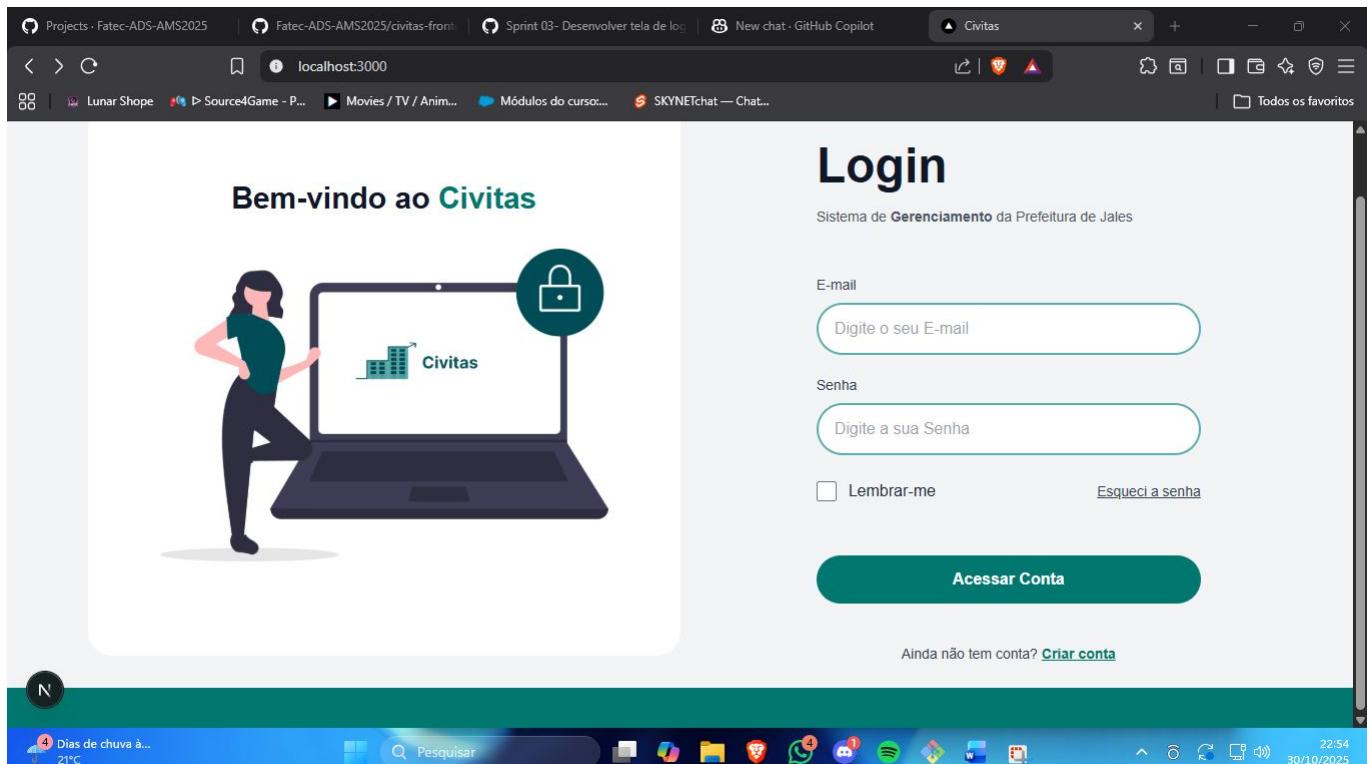
### Observações

Manter o padrão visual e de componentes do sistema.

## Sprint Results

Nesta etapa do projeto, o foco foi a criação da tela de login, que foi desenvolvida para seguir fielmente o protótipo de design do Figma. A tela implementada inclui os campos essenciais de "E-mail" e "Senha", um botão de "Lembrar-me" (checkbox) e o botão de submissão do formulário. Foi também implementada a lógica de validação necessária para exibir mensagens de aviso ao usuário, caso os campos não sejam preenchidos corretamente ou as credenciais sejam inválidas.





E-mail

Digite o seu E-mail

E-mail é obrigatório.

Senha

Digite a sua Senha

Senha é obrigatória.

Lembrar-me [Esqueci a senha](#)

Não foi possível conectar ao servidor. Tente novamente.

E-mail

asdasd

Senha

.....

### **Observação**

Próximo passo será a implementação da função de autenticação de login funcionando com o banck-end

### **Assinaturas**