GP Evandro Braga



JUSTIFICATIVAS

Dado a relevância estratégica do controle da inalienabilidade de seus sistemas, é necessário a criação de ferramentas que auxiliem na detecção e provisionamento de

indisponibilidade de seus sites.



OBJ SMART

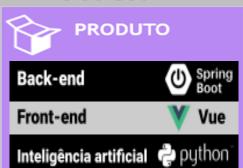
•Criar plataforma de previsão indisponibilidade de sistema; •Sistema de alerta de risco de indisponibilidade de sistema desenvolvido em Machine Learning com modelo supervisionado; consumo de dados através de APIs.



BENEFÍCIOS Futuro

- •Redução de custos;
- •Satisfação do cliente;
- •Economia de tempo e
 dinheiro;
- Facilidade nas tomadas de decisão;
- Fortalecimento da marca;
- •Ganho de produtividade;
- •Agilidade nos processos;
- Prevenção de problemas e antecipação de eventos;
- •Correto dimensionamento dos recursos;
- Vantagem competitiva.

PITCH





REQUISITOS

•Sistema capaz de prever e alertar risco de indisponibilidade, a fim mitigar riscos e servir como apoio na tomada de decisão.

•Sistema web com funcionalidades de cadastro de nome, e-mail, senha e celular; listagem de dados cadastrados; armazenamento em BD relacional;

•Sistema de dashboard de informações de memória de servidor, quantidade de acesso, etc; armazenamento dos dados em banco de dados de série temporal; e deploy em nuvem;

•Sistema de alerta de risco de indisponibilidade de sistema desenvolvido em Machine Learning com modelo supervisionado; consumo de dados através de APIs; e deploy em nuvem.



EQUIPE

RESUDLVE

Scrum Master

Cauane Andrade

Product Owner

Evandro Braga

Tester

Matheus Campos

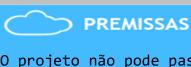
Desenvolvedores

Leonardo Messias

Lucas Okazaki

Rafael Marques

Samuel Xavier



- •O projeto não pode passar de 90 dias;
- •Protótipo navegável deve ser apresentado na primeira entrega;
- •Aplicar ferramentas de gestão de projeto para atender as áreas de conhecimento do PMBOK.



GRUPOS DE ENTREGAS

SPRINT 01

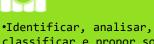
Aplicação alvo (Sistema Web); Monitoramento do Servidor e Sistema de Alerta integrado com Discord; Deploy da Aplicação e do Prometheus; Documentações (Design Thinking, TAP, Gerenciamento de Cronograma, Declaração do Escopo do Projeto e Mockups);

SPRINT 02

Serviço para salvar Dados no Banco; Desenvolvimento do Machine Learn; Documentações (PETI, Design Thinking, Gerenciamento de Custos, Gerenciamento de Qualidade, Mapa Estratégico);

SPRINT 03

Alerta de Previsão, Resolução de Bugs; Documentações (Gerenciamento de Demanda, Gerenciamento de Portfólio, Gerenciamento Financeiro, ITIL):



RISCOS

classificar e propor soluções de possíveis novos riscos; •Rever plano de respostas para novos riscos;

*Determinar se as premissas do projeto ainda são válidas; *Determinar se as politicas e os procedimentos de gestão de risco estão sendo seguidas e se as reservas de contingências de custo e prazo devem ser modificadas com os riscos do projeto.

● → ● → LINHA DO TEMPO

14/03 à 18/03	Kick-off
25/03 à 14/04	Sprint 01
24/04 à 15/05	Sprint 02
16/05 à 05/06	Sprint 03
15/06	Apresentação

RESTRIÇÕES

- Restrição orçamentaria de R\$ 2.000,00 por colaborador por Sprint
- Não ultrapassar o prazo de 90 dias

\$\$\$ custos

4 DEVS	R\$ 23.400,00
1 Consultor	R\$ 2.925,00
1 Product Owner	R\$ 5.940,00
1 Scrum Master	R\$ 5.940,00
Gastos eventuais	R\$ 3.820,00
Total 3 SPRINT	R\$ 42.025,50