

Sobre UX-Helpers

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Bem vindo ao UX-Helpers

E-mail

E-mail

Senha

Senha

Cadastrar

Entrar

[Esqueci a senha](#)

Junte-se ao UX-Helpers

Nome Completo

E-mail

Confirme seu e-mail

Senha

Confirme sua senha

Ao clicar em Criar Conta, eu concordo que li e aceito
os Termos de uso e Política de Privacidade

Criar Conta

UX NEWS

Fique por dentro das últimas notícias do maravilhos mundo do UX Design

Ergolist Revival

Alunos da Fatec Franca apresentam projetos para trazer de volta a renomada ferramenta de UX Design ERGOLIST

Figma

Site FIGMA traz poderosa e descomplicada ferramenta para prototipação de projetos de design, mostrando-se muito útil para todos que se dedicam ao UX Design

Interfatec

Alunos do 3º semestre do curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma da Fatec Franca têm excelente desempenho no Interfatec 2022, conseguindo classificação para próxima etapa

UX HELPERS

Principal
Avaliações
Grupos
Questões
Respostas
Glossário

Nova Avaliação

Título

Descrição

Cancelar **Iniciar**

Site QWP
Avaliação de interface em
www.qwp.com

Site TGH
Avaliação de interface em
www.tgh.com.br

Site XYZ
Avaliação de interface em
www.xyz.com.br

Grupos de Questões

Presteza

Agrupamento
por Localização

Agrupamento
por Formato

Feedback

Legalidade

Concisão

Ações
Mínimas

Densidade
Informaciional

Ações
Explícitas

Todos os direitos reservados

UX HELPERS

PRESTEZA

Esse critério engloba os meios utilizados para levar o usuário a realizar determinadas ações, como, por exemplo, entrada de dados. Esse critério engloba também todos os mecanismos ou meios que permitem ao usuário conhecer as alternativas, em termos de ações, conforme o estado ou contexto nos quais ele se encontra. A presteza diz respeito igualmente às informações que permitem ao usuário identificar o estado ou contexto no qual ele se encontra, bem como as ferramentas de ajuda e seu modo de acesso.

1. Os títulos de telas, janelas e caixas de diálogo estão no alto, centrados ou justificados à esquerda?

- Sim Não Não aplicável Adiar resposta

Deixe seu comentário sobre essa questão

2. Todos os campos e mostradores de dados possuem rótulos identificativos?

- Sim Não Não aplicável Adiar resposta

3. Caso o dado a entrar possua um formato particular, esse formato encontra-se descrito na tela?

- Sim Não Não aplicável Adiar resposta

Deixe seu comentário sobre essa questão

GLOSSÁRIO

O glossário aqui apresentado não tem a intenção de ser uma obra de referência completa. O seu objetivo é esclarecer os significados de alguns termos usados nesse trabalho. Um termo pode ser incluído nesse glossário, se utilizado inconsistentemente na literatura em geral, ou se o seu significado nesse trabalho for mais específico do que o normal.

Critérios Ergonômicos:

Em 1990, Dominique Scapin realizou um estudo visando a organização dos conhecimentos sobre ergonomia de interfaces homem-computador, de modo a torná-los facilmente disponíveis, tanto para especialistas como para não especialistas nessa disciplina.

O sistema de critérios definido por Scapin resulta desse esforço e visa facilitar a recuperação de conhecimento ergonômico. Através de experimentos variados, esse conjunto de critérios está sendo continuadamente validado e apurado em suas definições.

A lista atual de critérios foi definida em 1993 por Dominique Scapin e Christian Bastien e apresenta um total de oito critérios principais, sendo que alguns deles se dividem em sub-critérios, que por sua vez se dividem em critérios elementares.

Os critérios principais são os seguintes: Condução, Carga de Trabalho, Controle Explícito, Adaptabilidade, Gestão de Erros, Consistência, Significado dos Códigos e Compatibilidade.

Os critérios elementares, aos quais estão associados os checklists do ErgoList são em número de 18: Presteza, Agrupamento por Localização, Agrupamento por Formato, Feedeback, Legibilidade, Concisão, Ações Mínimas, Densidade Informacional, Ações Explícitas, Controle do Ususário, Flexibilidade, Experiência do Usuário, Proteção contra erros, Mensagens de Erro, Consistência, Significados e Compatibilidade.

Condução:

A condução refere-se aos meios disponíveis para aconselhar, orientar, informar e conduzir o usuário na interação com o computador (mensagens, alarmes, rótulos, etc.). Quatro subcritérios participam da condução: a presteza, o agrupamento/distinção entre itens, o feedback imediato e a legibilidade.

Condução:

Esse critério engloba os meios utilizados para levar o usuário a realizar determinadas ações, como, por exemplo, entrada de dados. Esse critério engloba também todos os mecanismos ou meios que permitem ao usuário conhecer as alternativas, em termos de ações, conforme o estado ou contexto nos quais ele se encontra. A presteza diz respeito igualmente às informações que permitem ao usuário identificar o estado ou contexto no qual ele se encontra, bem como as ferramentas de ajuda e seu modo de acesso.