

**CENTRO PAULA SOUZA
FACULDADE DE TECNOLOGIA DE FRANCA
“Dr. THOMAZ NOVELINO”**

**TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO SOFTWARE
MULTIPLATFORMA**

NOME DO(S) ALUNO(S)

**FRANCISCO RODRIGUES ROCHA
MARCELO MORAIS BUENO
MURILO PESSONI CÂNDIDO**

TÍTULO DO PROJETO

PIXELATE

FRANCA/SP

2025 -2

INTRODUÇÃO:

Muitos eventos, especialmente no meio cultural, não alcançam o público desejado devido à falta de divulgação eficiente. Isso faz com que potenciais participantes deixem de comparecer por simplesmente não terem conhecimento da realização desses eventos. Por outro lado, os organizadores também enfrentam dificuldades em atrair público e dar visibilidade às suas iniciativas. Essa falha na comunicação gera baixa participação, perda de oportunidades de networking, engajamento e crescimento da comunidade.

Nosso site surge para resolver essa questão, atuando como uma plataforma centralizada de divulgação, onde os usuários poderão **visualizar eventos disponíveis, se inscrever para participar e até mesmo criar seus próprios eventos**, conectando assim organizadores e público interessado de maneira prática e acessível.

O trabalho contribui para a valorização da cultura gamer e de eventos relacionados, oferecendo uma solução prática para divulgação e participação. Muitas pessoas dessa comunidade enfrentam dificuldades para socializar devido à pouca visibilidade desse meio, e a plataforma propõe resolver isso ao permitir que os usuários encontrem eventos de interesse, participem ativamente e criem novas conexões. Assim, o site facilita o acesso à informação, fortalece comunidades e legitima a cultura gamer como espaço de integração social e desenvolvimento coletivo.

TECNOLOGIAS UTILIZADAS:

-HTML

-CSS

-JavaScript

- Banco de Dados (MySQL)

- NodeJS

FUNCIONALIDADES DO SISTEMA:

1- Perfil próprio

Cada usuário possui um perfil individual, onde pode gerenciar suas informações pessoais, acompanhar os eventos que se inscreveu e visualizar seus próprios eventos criados. Essa funcionalidade permite maior personalização e controle sobre a participação na plataforma, além de fortalecer a identidade do usuário dentro da comunidade.

2- Cadastro de eventos

Organizadores podem criar e divulgar seus eventos diretamente na plataforma. É possível adicionar informações como data, horário, local e descrição do evento, garantindo que mais pessoas tenham acesso às atividades disponíveis. Essa funcionalidade ajuda a aumentar a visibilidade dos eventos e facilita a organização das iniciativas dentro da comunidade gamer.

3- Inscrição em eventos

Os usuários interessados podem se inscrever nos eventos cadastrados de forma simples e rápida. Essa funcionalidade garante que os participantes confirmem sua presença, permitindo que os organizadores tenham uma previsão de público e que os usuários não percam oportunidades de interação e socialização.

REQUISITOS FUNCIONAIS:

RF001 -Cadastro de Usuário	Categoria: () Oculto (X) Evidente	Prioridade: (X) Altíssima () Alta () Média () Baixa
Descrição: O sistema deve cadastrar o usuário após a inserção de dados.		
RF002 -Cadastro de Evento	Categoria: () Oculto (X) Evidente	Prioridade: (X) Altíssima () Alta () Média () Baixa
Descrição: O sistema deve cadastrar um evento após o usuário inserir os dados.		

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:

RNF001- Sistema de Login	O sistema de login deve possuir uma senha para identificação do usuário	Tipo	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
------------------------------------	---	------	----------------------------------	-----------------------------------

REGRAS DE NEGÓCIO:

RN001 – E-mail Único
Descrição: Só poderá ser cadastrado um único e-mail por usuário.

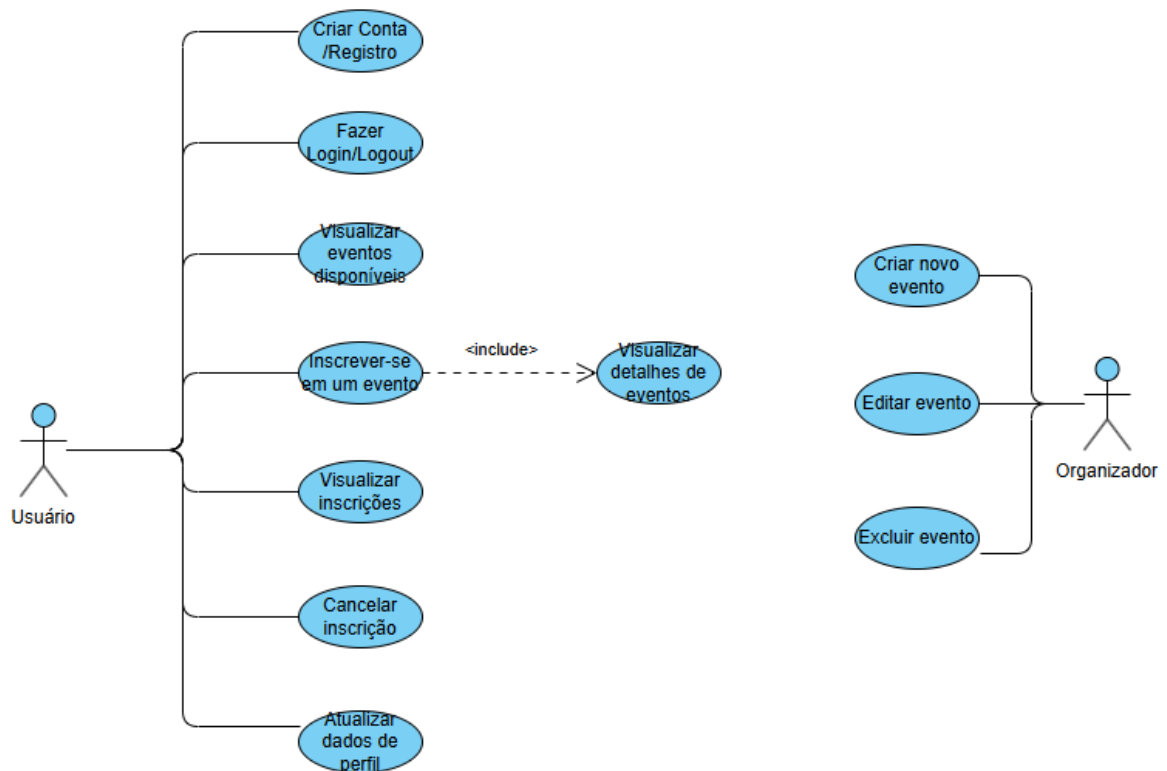
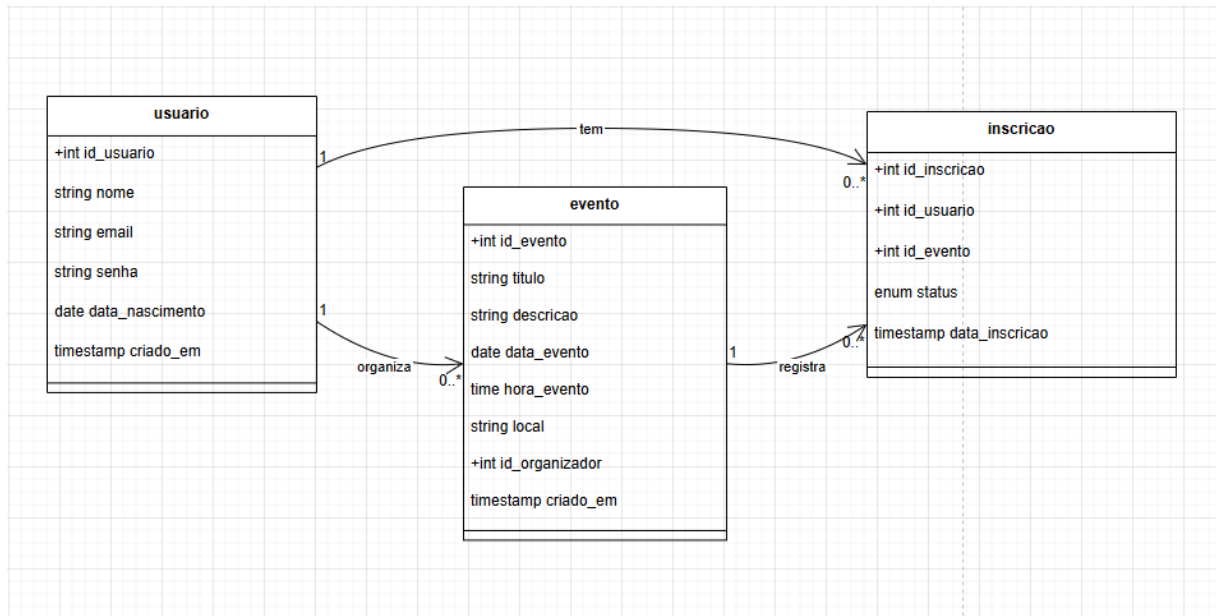
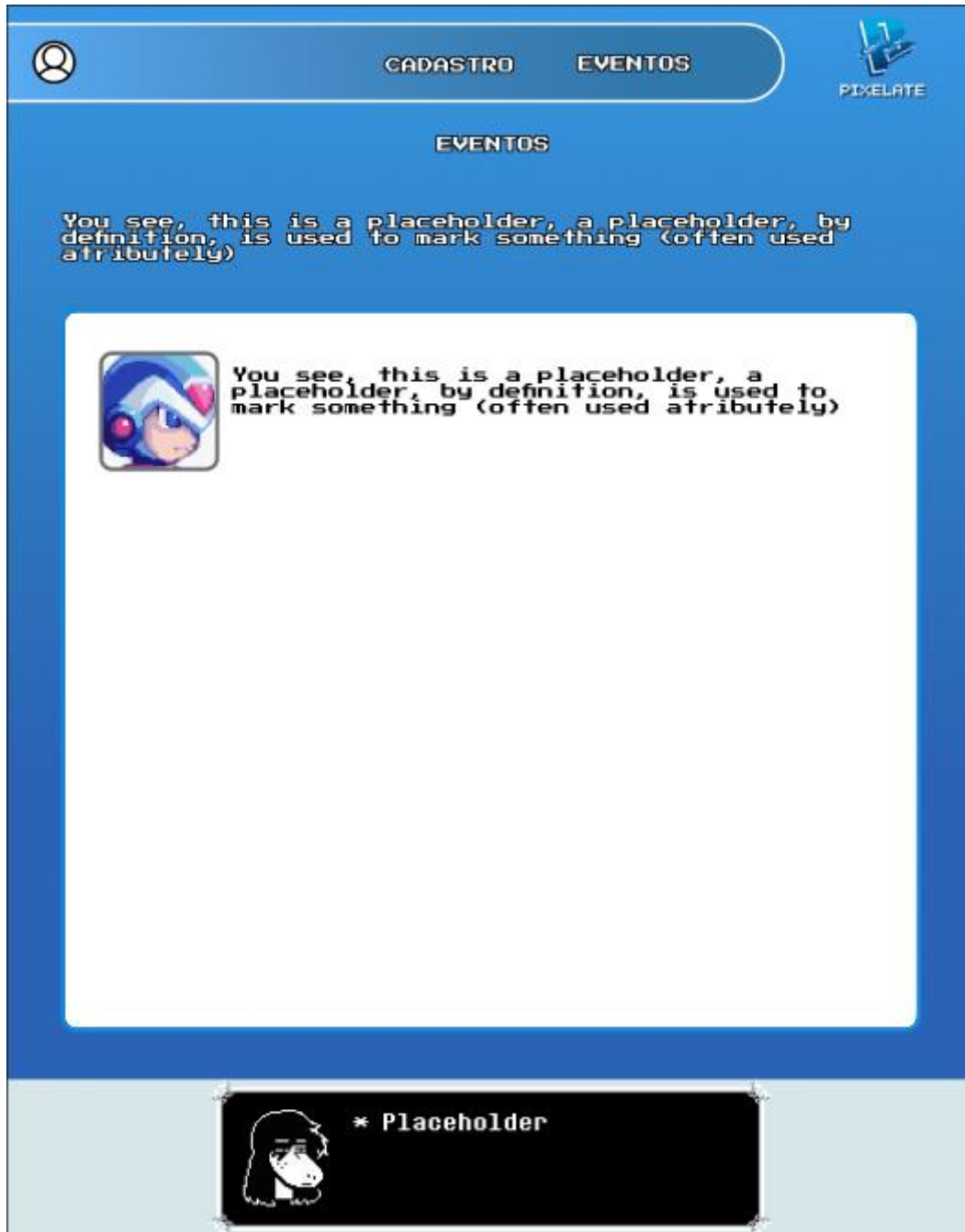

DIAGRAMA DE CASOS DE USO:

DIAGRAMA DE CLASSES:

IMAGENS DO PROTÓTIPO:







LOGIN

Usuário:

Senha:

Esqueci minha senha

ENTRAR

CRIAR CONTA

Nome de Usuário:

Senha:

Repita sua Senha:

CADASTRAR

LINK DO PROTÓTIPO:

<https://www.figma.com/design/2ZfonwYjRoj7Lak06PeFM8/Eventos?node-id=0-1&t=PlrkowdKInU8nRdu-1>