CENTRO PAULA SOUZA FACULDADE DE TECNOLOGIA DE FRANCA "Dr THOMAZ NOVELINO

TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

ARTHUR CESAR SOUSA MARCELINO HUGO DE CASTRO RODRIGUES PABLO MIGUEL SOUSA NOBREGA VITOR SIQUEIRA SIMEÃO

PLATAFORMA DE ESTOQUE ELETRÔNICO ONLINE INVEX

1. Introdução

a) Descrição do problema a ser solucionado:

A gestão de estoques é uma das áreas mais críticas e desafiadoras dentro do contexto organizacional, especialmente em micro, pequenas e médias empresas. A falta de controle sobre os produtos armazenados, a ausência de informações em tempo real e a desorganização nos registros de entrada e saída de mercadorias são fatores que contribuem significativamente para prejuízos financeiros, atrasos operacionais e perda de oportunidades de negócio.

Muitas empresas ainda utilizam planilhas eletrônicas ou processos manuais para controlar seus estoques, o que pode gerar inconsistências nos dados, retrabalho e dificuldade de análise. Além disso, a falta de integração entre os setores (compras, vendas, financeiro e estoque) compromete a tomada de decisões e dificulta o crescimento sustentável do negócio. Torna-se, portanto, imprescindível o uso de ferramentas modernas que ofereçam automação, segurança, mobilidade e facilidade de uso.

b) Objetivo do trabalho:

Este projeto tem como objetivo principal desenvolver a **invex**, uma plataforma web inteligente e intuitiva para o gerenciamento completo de estoques. A proposta da aplicação é fornecer aos usuários uma solução unificada e acessível, capaz de automatizar processos operacionais, registrar e organizar dados de forma segura e apresentar informações analíticas para suporte à tomada de decisões.

A plataforma permitirá ao usuário cadastrar e gerenciar produtos, fornecedores, clientes, categorias, movimentações de entrada e saída, níveis de estoque mínimo, entre outros recursos. Além disso, contará com um painel interativo (dashboard) com indicadores-chave que auxiliarão no monitoramento das operações e na análise do desempenho do estoque.

c) Contribuição e importância do trabalho:

A criação da invex representa uma significativa contribuição para a digitalização e profissionalização da gestão de estoques em empresas de pequeno e médio porte. Em um cenário de constante evolução tecnológica e aumento da competitividade, disponibilizar uma ferramenta online, responsiva e fácil de usar proporciona vantagens operacionais e estratégicas para os usuários.

Entre os principais benefícios da plataforma destacam-se:

- Redução de erros manuais por meio da automação de processos;
- Melhoria no controle e rastreabilidade dos produtos armazenados;
- Acesso remoto e em tempo real às informações;

- Geração de relatórios e indicadores que apoiam decisões gerenciais;
- Organização centralizada dos dados da empresa.

O projeto também tem valor acadêmico e social, pois explora conceitos de engenharia de software, experiência do usuário, arquitetura de sistemas e boas práticas de desenvolvimento web, além de proporcionar uma solução acessível que pode ser ampliada futuramente para atender diferentes segmentos de mercado.

d) Público-alvo:

A plataforma invex é voltada principalmente para:

- Pequenos e médios empresários que precisam de um sistema prático e eficiente para controle de estoque;
- Lojistas e comerciantes que enfrentam dificuldades com ferramentas genéricas ou manuais;
- Profissionais autônomos e empreendedores digitais que desejam organizar seus produtos e vendas;
- Equipes administrativas e de logística que buscam centralizar a gestão de mercadorias em uma única solução online.

Com uma interface simples, acessível e responsiva, o sistema pode ser utilizado por pessoas com diferentes níveis de familiaridade com a tecnologia.

2. Metodologia utilizada

- 3. Viabilidade do Projeto
- a) Canvas de Negócio (Business Model Canvas BMC)
- 4. Levantamento de Requisitos
- a) Elicitação e especificação dos Requisitos
- b) Diagrama BPMN
- c) Requisitos Funcionais

Códig	Descrição	Categori	Prioridad
0		а	е
RF00 1	O sistema deve permitir que o administrador cadastre novos produtos, incluindo nome, preço, descrição, categoria e imagens.	Evidente	Altíssima

RF00 2	O sistema deve permitir que o cliente realize buscas de produtos com base em nome, preço ou categoria.	Evidente	Altíssima
RF00 3	O sistema deve permitir que o cliente adicione produtos ao carrinho de compras.	Evidente	Altíssima
RF00 4	O sistema deve calcular automaticamente o valor total do carrinho com base na quantidade de itens e preços.	Evidente	Altíssima

- d) Requisitos Não Funcionais
- e) Regras de Negócio
- f) Casos de Uso
- g) Diagrama de Caso de Uso
- 5. Manual do Usuário (ou Guia de Uso)
- a) Instalação e configuração
- b) Passo a passo para utilização da aplicação

A seguir, descreve-se um guia básico para utilização da plataforma **INVEX**, destacando os principais fluxos de uso para o gerenciamento eficaz do estoque e das operações da empresa.

1. Acesso à Plataforma

- Faça login na conta da empresa, caso já tenha cadastro.
- Se for o primeiro acesso, realize o cadastro criando uma conta com e-mail e senha.

2. Cadastro Inicial de Entidades

Antes de começar a registrar movimentações de estoque, é essencial cadastrar os dados principais que alimentarão o sistema.

a) Cadastro de Produtos

- Navegue até o menu **Produtos**.
- Clique em "Adicionar Produto".
- Preencha os campos como: nome, descrição, quantidade inicial, preço de custo/venda e nível mínimo de estoque.
- Salve o produto.

b) Cadastro de Fornecedores

- Acesse o menu Fornecedores.
- Clique em "Novo Fornecedor".
- Insira os dados como nome da empresa, CNPJ, contato, e-mail e endereço.
- Confirme o cadastro.

c) Cadastro de Clientes

- Vá até a aba Clientes.
- Clique em "Cadastrar Cliente".
- Preencha informações como nome, CPF/CNPJ, telefone e dados de entrega/faturamento.

4. Acompanhamento de Indicadores

a) Dashboard (Painel de Controle)

- Acesse o **Dashboard** para visualizar gráficos e indicadores importantes:
 - Produtos com estoque baixo
 - Total de vendas e entradas no período
 - Clientes mais ativos
 - Fornecedores com mais movimentações
- Esses dados ajudam a tomar decisões estratégicas com base em informações atualizadas em tempo real.

5. Edição e Atualização de Registros

- Todos os registros de produtos, clientes e fornecedores podem ser editados a qualquer momento.
- Basta acessar a respectiva aba, localizar o item desejado e clicar em "Editar" ou "Excluir".

6. Segurança e Backup

- O sistema realiza salvamento automático dos dados em banco de dados seguro.
- É recomendado realizar backups periódicos, conforme a estrutura de hospedagem utilizada.

7. Atualizações

 Novas funcionalidades e melhorias são integradas de forma contínua e corrigem bugs e falhas detectadas no sistema. Exemplo: problemas de login, falhas no salvamento de dados ou erros na visualização de relatórios e são aplicadas com prioridade para garantir a estabilidade da aplicação.

c) Print screens ilustrativos

6. Planejamento e Gestão do Projeto

a) Cronograma

A seguir, apresenta-se uma proposta de cronograma em formato de diagrama de Gantt, contemplando as principais etapas do desenvolvimento da plataforma INVEX, com previsão de duração de 10 semanas:

Seman a	Etapas do Projeto
1	Levantamento de Requisitos
2	Análise e Modelagem do Banco de Dados
3	Design de Interfaces (Protótipo de Telas)
4-5	Implementação do Backend (API, banco de dados)
6-7	Implementação do Frontend (UI e integrações)
8	Documentação Final e Apresentação

Observação: o cronograma pode ser adaptado conforme a disponibilidade da equipe e possíveis mudanças no escopo do projeto.

Não é porque está no cronograma que a atividade foi realizada exatamente naquele momento.

b) Papéis e responsabilidades da equipe

A equipe responsável pelo desenvolvimento da plataforma INVEX é composta por quatro integrantes: Arthur, Hugo, Pablo e Vitor. O projeto foi desenvolvido de forma colaborativa, com todos os membros contribuindo ativamente em todas as etapas, desde o planejamento inicial até a entrega final. No entanto, certas responsabilidades foram assumidas com maior protagonismo por alguns integrantes, de acordo com as habilidades e afinidades individuais de cada um.

Arthur desempenhou um papel fundamental na implementação das funcionalidades do sistema. Atuou de forma mais intensa no desenvolvimento do frontend e backend, lidando com a lógica da aplicação, integração com o banco de dados e rotinas da API, garantindo o funcionamento fluido da plataforma.

Hugo também esteve fortemente envolvido no desenvolvimento técnico da plataforma, colaborando no frontend e backend, além de realizar testes e ajustes para assegurar a qualidade e o desempenho do sistema. Sua atuação foi essencial para a evolução contínua do código ao longo do projeto.

Pablo teve destaque nas etapas de documentação e prototipação, contribuindo significativamente na criação dos fluxos da aplicação, definição da arquitetura das páginas e organização dos artefatos documentais do projeto. Também esteve à frente da elaboração de telas e experiências de navegação.

Vitor concentrou grande parte de seus esforços na área de banco de dados, sendo responsável por modelar, estruturar e otimizar o armazenamento de informações. Ele cuidou da criação de tabelas, relacionamentos e organização do banco de dados, assegurando consistência e eficiência no gerenciamento dos dados da aplicação.

Apesar dessas distribuições mais concentradas, vale destacar que todos os integrantes colaboraram em conjunto no processo de design visual da aplicação, incluindo a criação da identidade visual, escolha da paleta de cores, desenvolvimento do logotipo e definição dos elementos gráficos e estéticos da interface. Essa abordagem colaborativa permitiu que cada membro explorasse diferentes áreas do desenvolvimento de sistemas web, promovendo aprendizado mútuo, fortalecimento do trabalho em equipe e uma entrega mais coesa e completa do projeto.

c) Ferramentas de apoio utilizadas (ex: Jira, GitHub, Trello)

Para garantir o controle, organização e colaboração durante o desenvolvimento da plataforma INVEX, as seguintes ferramentas serão adotadas:

- Trello: utilizado para o gerenciamento visual das tarefas e acompanhamento do progresso do projeto (Kanban).
- GitHub: plataforma de versionamento de código-fonte e colaboração em equipe, com utilização de branches e pull requests.
- Figma: ferramenta para prototipagem das interfaces e criação de mockups responsivos.
- Visual Studio Code: ambiente de desenvolvimento (IDE) principal.
- Notion: utilizado para documentação interna do projeto, atas de reuniões e registro de decisões técnicas.
- Slack ou Discord: canais de comunicação e alinhamento entre os membros da equipe.
- Render ou Vercel: serviços de deploy e hospedagem da aplicação.

7. Protótipo da Aplicação

8. Considerações Finais