

Justificativa dos Relacionamentos e Cardinalidade

Relação Jogador → PerfilDoJogo

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

Se o Jogador for excluído, todos os Perfis de Jogo criados por ele devem ser removidos também. O Perfil do Jogo existe exclusivamente associado a um Jogador, portanto a relação é de composição.

Cardinalidade:

- Um Jogador pode ter **pelo menos um** Perfil de Jogo **(1:N)**.
- Cada Perfil de Jogo pertence a **um único** Jogador **(1:1)**.

Relação Jogador → Publicacao

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

Se o Jogador for excluído, as Publicações feitas por ele também devem ser apagadas. Como a publicação depende do jogador que a criou, a relação é de composição.

Cardinalidade:

- Um Jogador pode fazer **zerou ou várias** Publicações **(0:N)**.
- Cada Publicação pertence a **um único** Jogador **(1:1)**.

Relação Jogador → IntegranteTime

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Integrante do Time está vinculado a um Jogador específico. Se o Jogador for excluído, a informação de que ele era integrante precisa desaparecer também. Portanto, existe dependência total e é uma composição.

Cardinalidade:

- Um Jogador pode participar de **zero ou vários** IntegranteTime (**0:N**).
- Cada IntegranteTime está associado a **um único** Jogador (**1:1**).

Relação Jogador → Time

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Jogador é o criador do Time. Se o Jogador for excluído, o Time criado por ele também deve ser excluído. Existe dependência total, caracterizando composição.

Cardinalidade:

- Um Jogador pode criar **zero ou vários** Times (**0:N**).
- Cada Time é criado por **um único** Jogador (**1:1**).

Relação Jogador → Convite

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Convite é criado por um Jogador (remetente). Se o Jogador for excluído, todos os convites enviados por ele também devem desaparecer. Assim, há dependência e é uma composição.

Cardinalidade:

- Um Jogador pode enviar **zero ou vários** Convites (**0:N**).
- Cada Convite é enviado por **um único** Jogador (**1:1**).

Relação Jogo → PerfilDoJogo

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Perfil do Jogo depende da existência do Jogo associado. Se o Jogo for

excluído do sistema, os Perfis de Jogo que o referenciam também devem ser excluídos. Logo, é uma composição.

Cardinalidade:

- Um Jogo pode estar relacionado a **zero ou vários** Perfis de Jogo (**0:N**).
- Cada Perfil de Jogo está vinculado a **um único** Jogo (**1:1**).

Relação Jogo → Time

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

Um Time está associado a um Jogo específico. Se o Jogo for removido, os Times que o referenciavam também perdem o sentido de existir, então essa relação também é uma composição.

Cardinalidade:

- Um Jogo pode ter **zero ou vários** Times (**0:N**).
- Cada Time está vinculado a **um único** Jogo (**1:1**).

Relação OrganizadorTorneio → PublicacaoTorneio

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Organizador de Torneio cria Publicações de Torneio. Se o Organizador excluir sua conta, as Publicações feitas por ele também devem ser eliminadas. Como há dependência total, é uma composição.

Cardinalidade:

- Um Organizador de Torneio pode criar **zero ou várias** Publicações de Torneio (**0:N**).
- Cada Publicação de Torneio pertence a **um único** Organizador de Torneio (**1:1**).

Relação Time → IntegranteTime

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Integrante do Time só existe vinculado a um Time. Se o Time for excluído, seus integrantes também devem ser excluídos. Portanto, é uma composição.

Cardinalidade:

- Um Time deve ter **pelo menos um** IntegranteTime **(1:N)**.
- Cada Integrante do Time pertence a **um único** Time **(1:1)**.

Relação Time → Convite

Tipo de relação: **Composição**

Justificativa:

O Convite existe para convidar um Jogador a participar de um Time específico. Se o Time for excluído, o Convite perde seu sentido e deve ser removido também. Dessa forma, existe uma dependência total, caracterizando composição.

Cardinalidade:

- Um Time pode ter **zero ou vários** Convites relacionados a ele **(0:N)**.
- Cada Convite está vinculado a **um único** Time **(1:1)**.