

Memorial Descritivo do Projeto de Software

1. Introdução

A interação entre jogadores é uma parte essencial da experiência nos games atuais, especialmente em títulos que exigem trabalho em equipe. No entanto, muitos ainda enfrentam dificuldades para encontrar companheiros com perfis compatíveis e objetivos semelhantes, seja para jogar de forma casual ou competitiva. Paralelamente, o crescimento dos eSports intensificou a demanda por ferramentas que facilitem o recrutamento de equipes e a divulgação de campeonatos. Diante desse cenário, evidencia-se a necessidade de uma solução centralizada e funcional, que atenda tanto os jogadores quanto os organizadores de eventos.

2. Objetivo

O objetivo deste projeto é desenvolver uma plataforma web voltada para jogadores que desejam formar ou integrar times em jogos online. A plataforma também se propõe a ajudar organizadores de campeonatos, auxiliando no recrutamento e divulgação de torneios de forma eficiente.

3. Tecnologias Utilizadas

Frontend: HTML, CSS, JavaScript.

Backend: Node.js com Express.js.

Banco de Dados: MongoDB.

ORM: Prisma.

4. Funcionalidades do Sistema

- Cadastro de usuários: Registro de dois tipos de perfis — jogador e organizador de torneios.

- Criação de perfil: Os usuários poderão colocar informações básicas e jogos de interesse, uma breve descrição pessoal, os jogos que costuma jogar, seu nível de habilidade em cada um e outros dados que ajudem a identificar seu estilo e objetivos como jogador.
- Criação e gerenciamento de times: Jogadores poderão criar seus próprios times e gerenciar os integrantes.
- Publicações para recrutamento de jogadores: Donos de time poderão criar postagens para divulgar que estão procurando integrantes. Outros jogadores poderão visualizar essas publicações e solicitar entrada no time.
- Convite direto para jogadores: O dono de um time também poderá enviar convites diretos a jogadores cadastrados na plataforma, caso encontre alguém com perfil adequado. O jogador convidado poderá aceitar ou recusar a proposta.
- Publicações para divulgação de campeonatos: Organizadores de eventos poderão criar postagens específicas para divulgar torneios, com informações como jogo, regras, premiações, datas e número de vagas.
- Notificações internas: Os usuários serão notificados sobre novas solicitações, convites, respostas e atualizações relacionadas às suas publicações ou times.

5. Conclusão

A plataforma proposta busca facilitar a formação de times e a divulgação de torneios, conectando jogadores com objetivos semelhantes e oferecendo ferramentas úteis para organizadores. Com uma estrutura simples e funcional, espera-se que o sistema contribua de forma eficiente para fortalecer a comunidade gamer e incentivar a participação em competições e partidas em equipe.