

Memorial Descritivo do Projeto de Software

1. Introdução

A interação entre jogadores é uma parte essencial da experiência nos games atuais, especialmente em títulos que exigem trabalho em equipe. No entanto, muitos ainda enfrentam dificuldades para encontrar companheiros com perfis compatíveis e objetivos semelhantes, seja para jogar de forma casual ou competitiva. Paralelamente, o crescimento dos jogos multiplayer intensificou a demanda por ferramentas que otimizem a conexão entre jogadores e promovam experiências colaborativas. Diante desse cenário, evidencia-se a necessidade de uma solução funcional que facilite a conexão entre os jogadores e torne a experiência coletiva mais satisfatória.

2. Objetivo

O objetivo deste projeto é desenvolver uma plataforma web voltada para jogadores que desejam formar ou integrar times em jogos online. A proposta busca facilitar a conexão entre usuários com estilos de jogo, níveis de habilidade e preferências semelhantes, promovendo uma experiência mais colaborativa e organizada dentro dos ambientes multiplayer.

3. Tecnologias Utilizadas

Frontend: HTML, CSS, JavaScript.

Backend: Node.js com Express.js.

Banco de Dados: MongoDB.

ORM: Prisma.

4. Funcionalidades do Sistema

- Cadastro de usuários: Registro de ou mais tipos de perfis — usuário.

- Criação de perfil: Os usuários poderão colocar informações básicas e jogos de interesse, uma breve descrição pessoal, os jogos que costuma jogar, seu nível de habilidade em cada um e outros dados que ajudem a identificar seu estilo e objetivos como jogador.
- Publicações para recrutamento de jogadores: Usuários poderão criar postagens para divulgar que estão procurando jogadores. Outros jogadores poderão visualizar essas publicações e entrar em contato com o criador da postagem.
- Notificações internas: Os usuários serão notificados sobre novas solicitações, convites, respostas e atualizações relacionadas às suas publicações ou times.

5. Conclusão.

A plataforma busca facilitar a interação entre jogadores, conectando usuários com objetivos, estilos de jogo e níveis de habilidade semelhantes. Por meio de uma estrutura simples, acessível e funcional, espera-se que o sistema contribua de forma efetiva para o fortalecimento da comunidade gamer, incentivando a formação de equipes e a participação ativa em partidas colaborativas.