

Memorial Descritivo do Projeto de Software

1. Introdução

Este projeto propõe o desenvolvimento de uma aplicação web voltada para jogadores que desejam compartilhar suas experiências com jogos eletrônicos por meio de reviews e comentários. Inspirada em plataformas como Letterboxd (voltada ao cinema), a proposta foca na criação de uma rede social temática para o universo gamer.

O sistema permitirá aos usuários avaliar jogos, publicar e interagir com reviews, além de manter uma organização pessoal dos títulos jogados ou desejados. O projeto é desenvolvido como parte do Projeto Interdisciplinar (PI) do curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma.

2. Objetivo

O principal objetivo é oferecer uma plataforma onde jogadores possam expressar opiniões, recomendar jogos, interagir socialmente com outros usuários e gerenciar sua experiência pessoal com jogos por meio de classificações e histórico.

A aplicação visa reunir dados úteis, promover descobertas e estimular a troca de experiências dentro da comunidade.

3. Tecnologias Utilizadas

Frontend:

- React.js — construção da interface e componentes reutilizáveis
- CSS — responsividade e layout visual
- JavaScript (ES6+) — lógica e comunicação com o backend via HTTP

Backend:

- Node.js — ambiente de execução
- Express.js — framework para gerenciamento de rotas e lógica da aplicação

Banco de Dados:

- MongoDB — banco de dados NoSQL flexível e escalável
- Prisma ORM — integração com MongoDB para modelagem, validação e acesso aos dados

4. Funcionalidades Principais

- Cadastro e autenticação de usuários
- Criação e edição de reviews com nota e texto
- Comentários em reviews de outros usuários
- Sistema de reações (like/dislike) em reviews e comentários
- Listagem de jogos cadastrados, com filtros por nome, gênero e popularidade

- Histórico pessoal dividido em três listas fixas:
 - Jogos que quero jogar
 - Jogos que estou jogando
 - Jogos já zerados
- Gerenciamento de perfil (editar dados e excluir conta)

5. **Arquitetura do Sistema**

A aplicação seguirá uma arquitetura de três camadas (frontend, backend e banco de dados), dividida da seguinte forma:

- Camada de Apresentação (React):
Interface interativa para os usuários, utilizando componentes funcionais e chamadas à API via HTTP.
- Camada de Lógica de Negócio (Node.js + Express):
Gerencia as regras de negócio, autenticação, rotas REST, validações e tratamento de requisições.
- Camada de Persistência (MongoDB via Prisma):
Armazena os dados das entidades principais: usuários, jogos, reviews, comentários, reações e status de progresso.
-

6. **Considerações Finais**

Este sistema visa não apenas fornecer uma ferramenta de registro e avaliação de jogos, mas também promover uma experiência social entre os usuários. A possibilidade de comentar, reagir e acompanhar o progresso dos jogos torna a plataforma mais envolvente e personalizada. Com uso de tecnologias modernas, organização modular e banco de dados flexível, o projeto tem potencial de evoluir com facilidade e atender a diferentes perfis de usuários do universo gamer.