1. Usuário ↔ Review

Tipo de relacionamento: Agregação

Justificativa: Um usuário pode existir independentemente de ter feito uma review. A review, por outro lado, precisa de um usuário para existir. Isso caracteriza agregação, pois a review depende logicamente do usuário, mas não fisicamente.

Cardinalidade: 1 (Usuário) ↔ 0..* (Review)

Justificativa: Um usuário pode fazer várias reviews, mas cada review pertence a exatamente um usuário.

2. Jogo ↔ Review

Tipo de relacionamento: Agregação

Justificativa: Um jogo pode existir no sistema sem ter reviews associadas. As reviews fazem referência a um jogo específico, mas o jogo não depende delas. Isso também configura agregação.

Cardinalidade: 1 (Jogo) ↔ 0..* (Review)

Justificativa: Um jogo pode ter várias reviews, mas cada review está associada a um único jogo.

3. Review ↔ Comentário

Tipo de relacionamento: Composição

Justificativa: Um comentário é intrinsecamente ligado a uma review. Se a review for apagada, os comentários devem ser apagados junto, pois não fazem sentido sem ela. Isso caracteriza composição.

Cardinalidade: 1 (Review) ↔ 0..* (Comentário)

Justificativa: Uma review pode ter zero ou mais comentários, mas cada comentário está vinculado a uma única review.

4. Usuário ↔ Comentário

Tipo de relacionamento: Associação

Justificativa: Um usuário pode comentar diversas vezes, e os comentários podem ser apagados sem que o usuário deixe de existir. Portanto, é uma associação simples.

Cardinalidade: 1 (Usuário) ↔ 0..* (Comentário)

Justificativa: Um usuário pode fazer diversos comentários, mas cada comentário pertence a apenas um usuário.

5. Jogo ↔ Comentário

Tipo de relacionamento: Associação

Justificativa: Um jogo pode existir sem comentários, e os comentários não afetam a existência do jogo. É uma associação, pois não há vínculo de dependência lógica ou física.

Cardinalidade: 1 (Jogo) \leftrightarrow 0..* (Comentário)

Justificativa: Um jogo pode ter vários comentários, mas cada comentário se refere a apenas um jogo.