

Relações entre Entidades do Banco de Dados

1. Usuário ↔ Review

Tipo de relacionamento: Agregação

Descrição: Um usuário pode existir no sistema sem ter realizado nenhuma review. Já a review só existe se for criada por um usuário. Cada usuário pode escrever várias reviews, mas cada review pertence a um único usuário. Quando um usuário é excluído, todas as suas reviews também são excluídas.

2. Jogo ↔ Review

Tipo de relacionamento: Agregação

Descrição: Um jogo pode estar cadastrado na plataforma sem nenhuma review associada. Toda review, no entanto, deve estar vinculada a um jogo específico. Um jogo pode ter várias reviews, mas cada review pertence a apenas um jogo.

3. Review ↔ Comentário

Tipo de relacionamento: Composição

Descrição: Comentários são mensagens feitas por usuários em resposta a uma review. Cada review pode conter múltiplos comentários, mas um comentário não existe sem a review à qual pertence. Se uma review for excluída, todos os seus comentários também devem ser excluídos.

4. Usuário ↔ Comentário

Tipo de relacionamento: Associação

Descrição: Um usuário pode comentar em várias reviews, e os comentários podem ser apagados sem afetar a existência do usuário. Cada comentário pertence a apenas um usuário. Quando um usuário é excluído, todos os seus comentários também devem ser excluídos.

5. Review/Comentário ↔ Reação (Like/Dislike)

Tipo de relacionamento: Associação

Descrição: Uma reação representa uma curtida ou descurtida feita por um usuário sobre uma review ou um comentário. Um usuário pode reagir a diversas reviews e comentários, mas cada reação é única por combinação de usuário + item (review ou comentário). Se a review ou o comentário for excluído, suas reações também devem ser removidas.

6. Usuário ↔ Categorias de Progresso de Jogo

Tipo de relacionamento: Associação

Descrição: Cada usuário pode classificar jogos em três categorias predefinidas no seu perfil: "Jogos que quero jogar", "Jogos que estou jogando" e "Jogos já zerados". Essa relação entre usuário e jogo é registrada com um status de progresso. Quando um usuário é excluído, todos os vínculos com status de progresso de jogos também são

removidos.

7. Jogo ↔ Status de Progresso

Tipo de relacionamento: Associação (N:N)

Descrição: Um jogo pode estar presente em diferentes status de progresso para vários usuários. Essa é uma relação muitos-para-muitos entre Usuário e Jogo, intermediada por um atributo de status (como “zerado”, “jogando” ou “quero jogar”).