

Memorial Descritivo do Projeto de Software

1. Introdução

Este documento tem como finalidade apresentar os aspectos gerais do desenvolvimento de um sistema web voltado para amantes de videogames. Inspirado no Letterboxd — uma rede social voltada para reviews de filmes — este projeto busca oferecer uma plataforma semelhante, mas com foco em jogos eletrônicos. A aplicação permitirá que usuários compartilhem suas opiniões, avaliem e descubram novos jogos, fomentando uma comunidade de troca de experiências e recomendações.

2. Objetivo

O objetivo principal do sistema é fornecer uma plataforma colaborativa onde os usuários possam:

- Cadastrar-se e criar perfis personalizados.
- Realizar avaliações e dar notas para jogos.
- Acompanhar jogos que jogaram, desejam jogar ou estão jogando.
- Visualizar e interagir com avaliações de outros usuários.
- Descobrir novos jogos com base em popularidade e avaliações.

3. Tecnologias Utilizadas

Frontend

- **HTML:** Estruturação do conteúdo da aplicação.
- **CSS:** Estilização e layout responsivo para diferentes dispositivos.
- **JavaScript:** Interatividade no lado do cliente, controle da navegação e consumo da API backend.

Backend

- **Node.js:** Plataforma para construção do servidor.
- **Express.js:** Framework web para construção de rotas e controle de requisições/respostas.

Banco de Dados

- **MongoDB:** Banco de dados NoSQL que armazena as informações de usuários, jogos, reviews, e avaliações de forma flexível e escalável.

APIs Externas

- Será utilizada uma API com uma biblioteca de jogos, para obter informações completas e atualizadas sobre jogos de forma automatizada. Essa integração permitirá popular o banco de dados com títulos, descrições, gêneros, imagens, plataformas, notas e outros dados relevantes, facilitando a curadoria e descoberta de jogos por parte dos usuários.

4. Funcionalidades Principais

- **Cadastro e autenticação de usuários** (login/logout com token de sessão).
- **Listagem e busca de jogos** com filtros por gênero, nota e popularidade.
- **Sistema de avaliações**: o usuário poderá selecionar um jogo, atribuir uma nota e escrever uma review.
- **Feed social de reviews**: exibição de avaliações recentes de outros usuários.
- **Perfis personalizados** com histórico de jogos e avaliações.
- **Sistema de favoritos ou "listas"** (ex: "Jogos que quero jogar", "Favoritos", "Zerados").

5. Arquitetura do Sistema

O sistema será construído em uma **arquitetura de três camadas (Three-tier Architecture)**, dividida da seguinte forma:

1. **Apresentação (Frontend)**: Camada responsável pela interface do usuário, desenvolvida com HTML, CSS e JavaScript. Fará requisições HTTP para o backend.
2. **Lógica de Negócio (Backend)**: Desenvolvida com Node.js e Express, será responsável pelo tratamento das requisições, validações, autenticação, e comunicação com o banco de dados.
3. **Persistência (Banco de Dados)**: MongoDB armazenará as entidades principais como Usuários, Jogos, Reviews, e Listas.

Além disso, haverá uma camada de integração com a API externa que será responsável por coletar e armazenar os dados dos jogos automaticamente, garantindo um catálogo sempre atualizado.

6. Considerações Finais

Este projeto tem como proposta criar uma plataforma dinâmica, moderna e interativa, capaz de agregar valor para a comunidade gamer. Além de permitir a expressão individual por meio de reviews e notas, ele também busca fomentar a descoberta de novos jogos com base nas experiências compartilhadas pelos usuários. A utilização de uma API pública que permite agilidade na alimentação de dados, reduzindo a necessidade de cadastros manuais e garantindo uma base rica e atualizada. A arquitetura proposta e as tecnologias utilizadas são modernas, de fácil manutenção e com boa capacidade de escalabilidade para futuras evoluções da aplicação.