

## Tecnologias que serão usadas:

Angular	<p>Plataforma e framework para construção da interface de aplicações usando HTML, CSS e, principalmente, JavaScript.</p> <p>Pode-se destacar os componentes, templates, diretivas, roteamento, módulos, serviços, injeção de dependências e ferramentas de infraestrutura que automatizam tarefas, como a de executar os testes unitários de uma aplicação.</p>
MySQL	<p>MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados, gratuito e livre. Criado inicialmente em 1995, foi sofrendo evoluções com o tempo, e atualmente é a plataforma mais utilizada no mundo. Trata-se de um serviço estável, seguro e confiável. Uma ferramenta bastante poderosa.</p>
Java	<p>Java é uma linguagem de programação e plataforma computacional orientada a objetos, lançada pela Sun Microsystems. Tal linguagem possibilita a criação de programas para diferentes plataformas, que são compilados para um bytecode, executado por uma máquina virtual. O Java é rápido, seguro e confiável. De laptops a datacenters, consoles de games a supercomputadores científicos, telefones celulares à Internet, o Java está em todos os lugares!</p>

### ***Front- end.***

O Front-end terá uma função muito importante no projeto como, implementa a interface na web. Tendo como principal objetivo a interação com o usuário, como o layout da interface, onde entra também o design, e principalmente a comunicação do usuário com o servidor.

### ***Back- end.***

O Back-end se trata da parte de trás de uma aplicação, fazendo a ligação entre os dados do Front-end com o banco de dados, usando diversas validações, sendo ele o responsável pela maioria das ações na qual o usuário solicita, tem como principal funcionalidade a integração dos dados com o servidor usando as validações para assim retornar para o usuário.