

# DOCUMENTAÇÃO PROJETO INTEGRADOR



*Centro de Programação Universitário*

## Time:

Nome	Função	Linkedin	E-mail
Rafael Pinto Cajé	Scrum Master	<a href="https://www.linkedin.com/in/rafael-p-caje-8046826b/">linkedin.com/in/rafael-p-caje-8046826b/</a>	<a href="mailto:rafael.caje@fatec.sp.gov.br">rafael.caje@fatec.sp.gov.br</a>
Anderson Lira	Desenvolvedor	<a href="https://www.linkedin.com/in/anderson-lira-4b2a5b1b9/">linkedin.com/in/anderson-lira-4b2a5b1b9/</a>	<a href="mailto:anderson.lira2@fatec.sp.gov.br">anderson.lira2@fatec.sp.gov.br</a>
Caio Eduardo Monteiro Sendreto	Desenvolvedor	<a href="https://www.linkedin.com/in/caio-sendreto-0736311a2">linkedin.com/in/caio-sendreto-0736311a2</a>	<a href="mailto:caio.sendreto@fatec.sp.gov.br">caio.sendreto@fatec.sp.gov.br</a>
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor	<a href="https://www.linkedin.com/in/felippe-lima-b12418b5/">linkedin.com/in/felippe-lima-b12418b5/</a>	<a href="mailto:felippe.luna@fatec.sp.gov.br">felippe.luna@fatec.sp.gov.br</a>
Higor dos Santos Mariano	Desenvolvedor	<a href="https://www.linkedin.com/in/higor-mariano-5587b81b8/">linkedin.com/in/higor-mariano-5587b81b8/</a>	<a href="mailto:higor.mariano@fatec.sp.gov.br">higor.mariano@fatec.sp.gov.br</a>

## Objetivo

Desenvolver um site para vendas de materiais didáticos, com a finalidade de fornecer aprendizagem de conteúdos diversificados para alunos, professores e interessados. A plataforma tem como finalidade oferecer conhecimentos aos nossos clientes.

## Introdução

A documentação descreve os passos do desenvolvimento do projeto desde o início, assim como as ferramentas usadas, etapas do desenvolvimento, pesquisas realizadas, registro das reuniões e cronograma de entrega.

# Resumo do projeto

O projeto em desenvolvimento é um site para venda de material didático com conteúdos sobre:

- ❖ Português
- ❖ Inglês
- ❖ Matemática Discreta
- ❖ Laboratório de Hardware
- ❖ Lógica de programação
- ❖ Arquitetura e organização de computadores

Requisitos do projeto:

- ❖ Cadastro de usuário e login
- ❖ Menu
- ❖ Materiais do tipo texto, vídeos e jogos
- ❖ Carrinho de compras
- ❖ Área de administrador
- ❖ Relatório de vendas

## Tópicos da Documentação

1. Reunião
2. Pesquisa
3. Metodologia
4. Planejamento
5. Sprints
6. Ferramentas Utilizadas
7. Backlog do Projeto
8. Burndown Chart
9. Sprint 1 Detalhado
10. Link do Site

### 1. Reunião de alinhamento

Participantes	Função
Rafael Pinto Cajé	Scrum Master
Anderson lira	Desenvolvedor
Caio Eduardo Monteiro Sendreto	Desenvolvedor
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor
Higor Dos Santos Mariano	Desenvolvedor

Detalhamento da Reunião

- Melhores maneiras de se desenvolver um sistema de vendas de material didático.
- Ferramentas para desenvolver o site que melhor se adapte aos membros do projeto quanto a habilidades.
- Distribuição das tarefas para os membros do projeto avaliando conhecimento de ferramentas usadas para desenvolver o sistema.

- Elaboração de perguntas para o cliente visando obter informações que agregam no desenvolvimento do projeto.
- Elaboração do Backlog (Lista de prioridades) para o projeto, usando o Planning poker (Análise das dificuldades das tarefas)
- Planejamento das entregas para cada Sprint.

## 2. Pesquisas de mercado

- Oferta e demanda dos serviços oferecidos.
- Público-alvo e suas necessidades.
- Relação custo-benefício.
- Análise de permanência a longo prazo.
- Pesquisas dos segmentos já existentes.

## 3. Metodologia

- Utilização do método **Scrum**, um método de gestão dinâmica de projetos, aplicado com um conceito de desenvolvimento ágil, auxiliando e estruturando as etapas do projeto.



Figura 1 Método Scrum

- Utilização do método **Planning Poker**, técnica baseada no consenso para estimar o esforço necessário para determinada tarefa, onde a mais complexa levaria mais tempo e a menos complexa menos tempo, assim determinando as prioridades.



Figura 2 Planning Poker

- Utilização do método **Burndow chart**, representação gráfica da tarefa a ser feito versus tempo. Ele prevê quando toda a tarefa será concluída e acompanha a evolução através do gráfico, exibindo se está dentro do tempo ou atrasada.

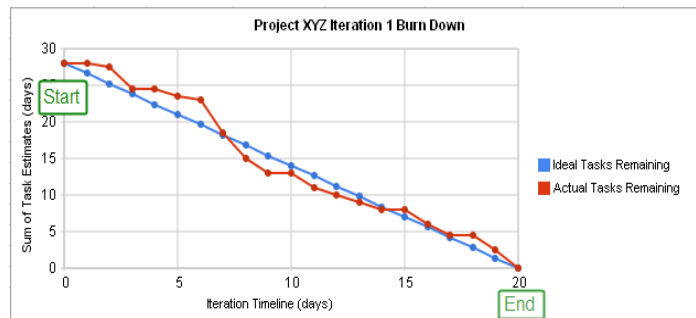


Figura 3 Burndow Chart

- Utilização do método **Backlog**, uma lista de prioridades, contendo breves descrições de todas as etapas desejadas para o produto.

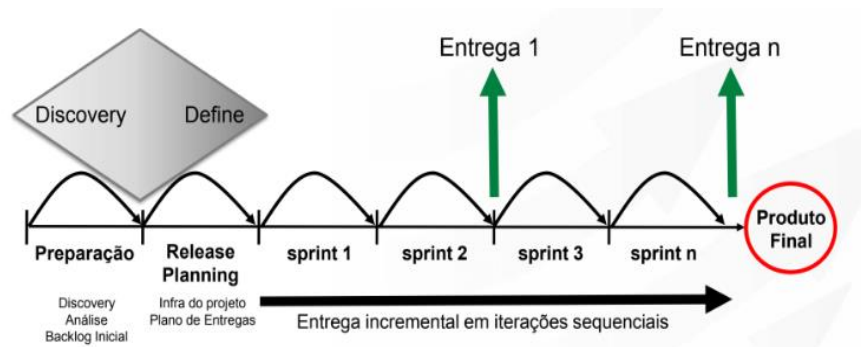


Figura 4 Backlog

## 4. Planejamento

- ❖ Sprint 0 - 07/09/2020 a 27/09/2020
- ❖ Sprint 1 - 28/09/2020 a 17/10/2020
- ❖ Sprint 2 - 19/10/2020 a 08/11/2020
- ❖ Sprint 3 - 09/11/2020 a 29/11/2020
- ❖ Avaliação final – 30/11/2020 a 06/12/2020
- ❖ Avaliação de Soft Skills - 30/11/2020 a 06/12/2020
- ❖ Feira de soluções – 07/12/2020 a 13/12/2020

## 5. Sprints

Etapa das entregas definida utilizando o método Scrum (Desenvolvimento ágil), analisando a complexibilidade do projeto e desenvolvendo cada sprint conforme backlog e necessidade do cliente.

- ❖ Sprint 0 - Status: Concluído
- ❖ Sprint 1 - Status: Concluído
- ❖ Sprint 2 - Status: Em desenvolvimento



Figura 5 Linha do tempo do projeto

## 6. Ferramentas Utilizadas

- ❖ Github
- ❖ Microsoft Visual Studio
- ❖ Bitrix24
- ❖ Discord
- ❖ Easybacklog

## 7. Backlog do Projeto

Definida através de reuniões online, utilizando a técnica **Planning poker**, colocando as funções do site como tarefas e a pontuando em consenso a complexibilidade das tarefas de acordo com as mais difíceis e menos difíceis.

Backlog do Produto					
Tema	História de Usuário		Tema	História de Usuário	Sprint
Homepage	Como Cliente		Homepage	Como Cliente	Sprint 0
	Eu quero Botões de acesso		Template e Host	Eu quero Ver materiais ofertados	Sprint 0
	Como Cliente		Template e Host	Eu quero LOGO	Sprint 0
	Eu quero Ver materiais ofertados		Template e Host	Eu quero Visual do site	Sprint 0
	Como Cliente		Homepage	Como Cliente	Sprint 1
	Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem Somos		Homepage	Eu quero Botões de acesso	Sprint 1
Autenticação	Como Cliente		Autenticação	Como Cliente	Sprint 1
	Eu quero Entrar na área restrita		Autenticação	Eu quero Entrar na área restrita	Sprint 1
	Como Cliente		Autenticação	Eu quero Registrar no website	Sprint 1
Área Restrita	Eu quero Registrar no website		Outras seções	Como Cliente	Sprint 1
	Como Editor		Outras seções	Eu quero Conteúdo dos materiais	Sprint 1
	Eu quero Conta do Editor		Template e Host	Como Admin	Sprint 1
	Como Admin		Template e Host	Eu quero Domínio e Hospedagem	Sprint 1
	Eu quero Conta do Admin		Área Restrita	Como Editor	Sprint 1
	Como Editor		Área Restrita	Eu quero Conta do Editor	Sprint 1
	Eu quero Carregar vídeos		Área Restrita	Como Admin	Sprint 1
	Como Editor		Área Restrita	Eu quero Conta do Admin	Sprint 1
	Eu quero Editar jogos/testes		Área Restrita	Como Editor	Sprint 2
	Como Editor		Área Restrita	Eu quero Carregar materiais de texto	Sprint 2
	Eu quero Carregar materiais de texto		Área Restrita	Como Cliente	Sprint 2
	Como Cliente		Área Restrita	Eu quero Carrinho de compra e meus itens	Sprint 2
Outras seções	Eu quero Carrinho de compra e meus itens		Área Restrita	Como Cliente	Sprint 2
	Como Cliente		Área Restrita	Eu quero Sala de Estudos	Sprint 2
	Eu quero Sala de Estudos		Área Restrita	Como Editor	Sprint 2
	Como Admin		Área Restrita	Eu quero Carregar vídeos	Sprint 2
Template e Host	Eu quero Funções avançadas Admin		Área Restrita	Como Admin	Sprint 2
	Como Cliente		Área Restrita	Eu quero Funções avançadas Admin	Sprint 2
	Eu quero Conteúdo dos materiais		Homepage	Como Cliente	Sprint 3
	Como Cliente		Homepage	Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem	Sprint 3
Template e Host	Eu quero Notícias		Homepage	Como Cliente	Sprint 3
	Eu quero Pesquisar		Homepage	Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats	Sprint 3
	Como Cliente		Área Restrita	Como Editor	Sprint 3
	Eu quero LOGO		Área Restrita	Eu quero Editar jogos/testes	Sprint 3
	Como Cliente		Outras seções	Como Cliente	Sprint 3
Template e Host	Eu quero Visual do site		Outras seções	Eu quero Notícias	Sprint 3
	Como Admin		Outras seções	Como Cliente	Sprint 3
	Eu quero Domínio e Hospedagem		Outras seções	Eu quero Pesquisar	Sprint 3

Figura 6 Backlog do projeto



## 8. Burndown Chart

O Burndown chart ou gráfico de Burndown é o gráfico utilizado pelas equipes Scrum para representar o progresso do trabalho em desenvolvimento. Ou seja, após cada dia de trabalho o gráfico apresenta a porção de trabalho finalizada em comparação com o trabalho total planejado. Abaixo você confere o Burndown deste projeto:

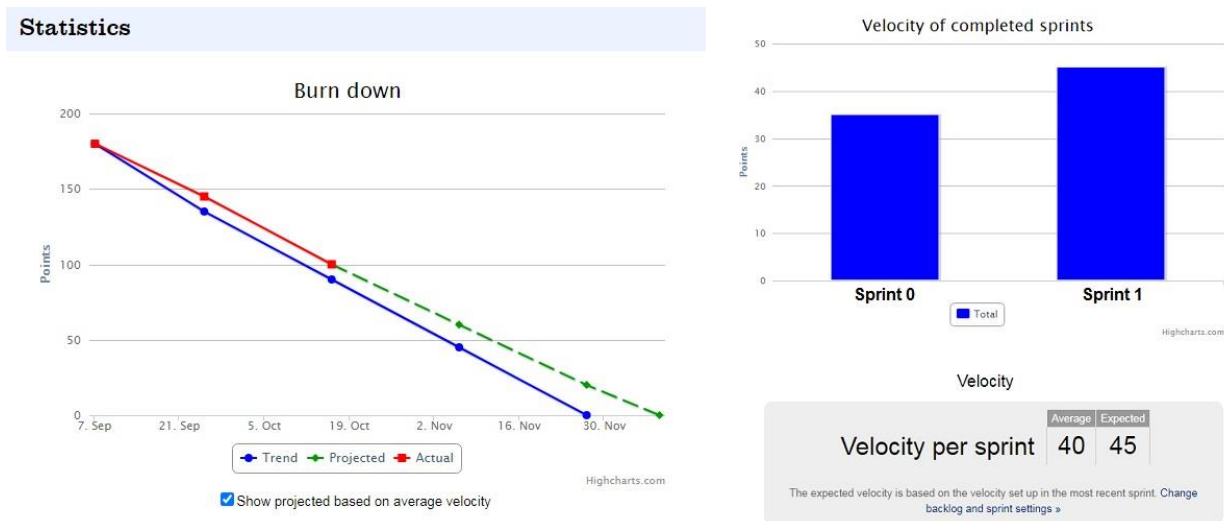


Figura 7 Burndown chart

## 9. Sprint 1 detalhamento

Na Sprint 1, tentamos recuperar a pontuação alocada na Sprint 0 que não havia sido concluída, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção prevista, porém não foi possível e essas tarefas foram realocadas para a próxima etapa (Sprint 2).

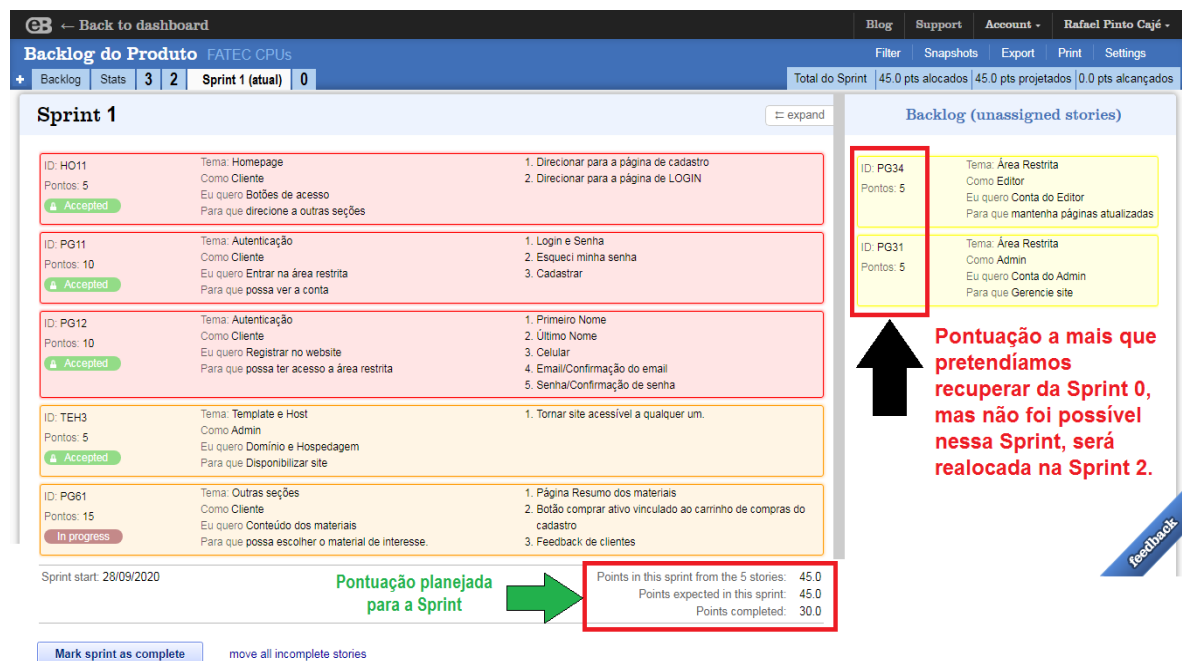


Figura 8 Detalhamento da Sprint 1

## 10.Link do site em desenvolvimento

<http://cpu.rf.gd>



Prof. Jessen Vidal

**CENTRO PAULA SOUZA**

