TAREFA 3.1: PREENCHIMENTO DE FORMULÁRIO

Prioridade: Alta

Estimativa Inicial: 20/05/2020

Detalhes: Serão criados 3 formulários com auxílio da linguagem html, onde o usuário poderá criar novos projetos, criar novas tarefas dentro de projetos já existentes e cadastrar novos desenvolvedores. Cada um dos 3 modelos de formulários terá variáveis voltadas ao objetivo de qual categoria está sendo cadastrada. As variáveis serão as seguintes:

- Cadastro de Projeto: Nome do projeto, nome do cliente, data e hora iniciais de execução do projeto, prazo de entrega, tarefas que estão atribuídas ao projeto e um campo de observações.
- Cadastro de Tarefa: Nome da tarefa, projeto ao qual a mesma está associada, data e hora iniciais de execução do projeto, prazo de entrega, desenvolvedor que está responsável pela execução da mesma e campo de observações.
- Cadastro de Desenvolvedor: Nome do desenvolvedor, status de disponibilidade, especialidade e quais as tarefas em que o mesmo está se empenhando no presente momento.

TAREFA 3.2: CONSULTAR DADOS CADASTRADOS

Prioridade: Alta

Estimativa Inicial: 26/05/2020

Detalhes: Três janelas serão criadas. Na primeira delas, será mostrada uma tabela com os projetos que estão em andamento e os que estão concluídos.

No caso da segunda, ao clicar em um dos projetos da primeira tela, a mesma será redirecionada para esta janela, que conterá as informações de cada projeto de acordo com os dados inseridos no formulário de cadastro.

A terceira será uma tela que possibilitará ao usuário consultar os desenvolvedores cadastrados, qual a especialidade de cada um e quantas horas cada um tem disponível.

TAREFA 3.3: GRAVAÇÃO DOS DADOS

Prioridade: Alta

Estimativa Inicial: 28/05/2020

Detalhes: Com o auxílio da linguagem de programação Java Script, criar um arquivo .csv que colete os dados preenchidos em qualquer um dos 3 formulários e organize-os em uma listagem separada por cada tipo de variável inserida durante o preenchimento do cadastro.