

AGENDA: ENTREGA DAS SPRINTS

0
27/09
APRESENTAÇÃO
O
PITCH

LAYOUT
PRODUTO

MISSÃO
VISÃO
VALORES

BRIEFING

1
17/10
MATERIAL DIDÁTICO
(TEXTO)

BURNDOWN
TAREFAS

PROGRAMAÇÃO SITE

DESENVOLVIMENTO
HOME

2
08/11
SISTEMA DE
COMPRA

LOGIN/CADASTRO

CONTEUDO
2º parte
TEXTO/VIDEO

3
29/11
DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

CONTEUDO
3º parte
TEXTO/VIDEO

PERFIL ADM

06/12
APRESENTAÇÃO
FINAL
CONCLUSÕES

CONSIDERAÇÕES
FINAIS

