

Tecnologias que serão utilizadas:

MySQL	O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados, que utiliza a linguagem SQL (Linguagem de Consulta Estruturada, ou <i>Structured Query Language</i>) como interface. É atualmente um dos sistemas de gerenciamento de bancos de dados mais do mundo.
JavaScript	JavaScript é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma. Juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias da World Wide Web. JavaScript permite páginas da Web interativas e, portanto, é uma parte essencial dos aplicativos da web. A grande maioria dos sites usa, e todos os principais navegadores têm um mecanismo JavaScript dedicado para executá-lo
CSS	CSS é chamado de linguagem <i>Cascading Style Sheet</i> e é usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. O CSS separa o conteúdo da representação visual do site.
HTML	HTML (<i>HyperText Markup Language</i> , ou Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. Utilizada unicamente para estruturar o conteúdo das páginas, ou seja, não define características visuais ou comportamentos, por isso deve ser feito usando CSS e JavaScript

Front-end

O Front-end terá uma função muito importante no projeto, que é “dar vida” à interface. Tendo principal objetivo a interação com o usuário, como o layout da interface, onde entra também o design, e principalmente, a comunicação do usuário com o servidor.

Back-end

O Back-end se trata da parte de trás de uma aplicação, fazendo ligação entre os dados do Front-end com o banco de dados, usando diversas validações, sendo ele o responsável pela implementação da regra de negócio. Tem como principal funcionalidade a integração dos dados com o servidor usando as validações para assim retornar para o usuário.