

Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos
Prof. Jessen Vidal

Ana Christina Silva

Lucas Nascimento

Valquíria Matos

Wesley Costa

William Arantes

Plano de Desenvolvimento de Projeto

EGY Conteúdos Didáticos

Versão 2.0

São José dos Campos

2020

SUMÁRIO

1.	Introdução	3
1.2	Propósito	3
1.3	Finalidade	3
2.	Propósito do Projeto, Escopo e Objetivos	3
3.6	Premissas e Restrições	6
3.7	Evolução do Plano de Desenvolvimento do Site	6
4.	Organização do Projeto	7
4.1	Equipe	7
4.2	Estrutura Organizacional	7
5.	Tecnologias	7
5.1	Visual Studio Code	7
5.2	CSS	8
5.3	MYSQL	8
5.4	JavaScript	8
5.5	HTML	9
6.	Gerenciamento do Projeto	9
6.1	Estimativas do Projeto	9
6.2	Plano de Gerência de Riscos	9
6.3	Modelo de Processo	10
6.4	Anexo I	11
6.5	Páginas do Site	11
6.5.1	Acesso do Administrador	11
6.5.2	Acesso do Usuário	13

1. Introdução

O objetivo deste documento é definir detalhadamente fatores relevantes de planejamento, execução e acompanhamento do desenvolvimento do projeto de um Site de vendas de conteúdos pedagógicos, que será realizado pela Equipe Commit Desenvolvidores da Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos (FATEC). Este projeto envolve layout, prazo, recursos, qualidade e riscos.

1.2 Propósito

A EGY Conteúdos Didáticos é uma empresa totalmente online que tem o objetivo de suprir, a necessidade crescente de conteúdos rápidos e eficiente na modalidade EAD.

1.3 Finalidade

A finalidade deste documento é registrar as etapas do site desde o planejamento até o Desenvolvimento do Site Egy Conteúdos Didáticos conforme solicitado pelo cliente.

2. Propósito do Projeto, Escopo e Objetivos

Desenvolvimento de um site de vendas de conteúdos pedagógicos com os seguintes módulos:

2.1 Acesso do Administrador

Acesso por login e senha, no qual o administrador deverá gerenciar o relatório de vendas contendo extrato de vendas por período e número de usuários cadastrados, gerenciar conteúdos podendo adicionar, modificar e retirar conteúdo. Podendo ainda alterar, adicionar comentários, gerar relatórios.

2.2 Login

Tela de login para os usuários interessados em adquirir as disciplinas ofertadas. Esta tela de login deve conter um campo de e-mail e senha para que o usuário consiga acessar todo conteúdo pedagógico e selecionar o de sua preferência.

2.3 Quem somos

Missão, visão e valores - Neste ambiente o usuário poderá conhecer a empresa e sua história, desde a fundação até o presente momento.

2.4 Disciplinas

Em disciplinas o usuário pode conhecer todos os conteúdos ofertados pela empresa e para sua comodidade, poderá ainda ordenar e filtrar o conteúdo a fim de facilitar sua busca.

2.5 Conheça nossos conteúdos

Após conhecer todos os conteúdos ofertados em Disciplinas, o usuário poderá assistir a um vídeo introdutório e uma breve descrição, referente ao conteúdo pedagógico selecionado.

2.6 Contato

Local onde o usuário poderá contatar o setor responsável afim de tirar suas dúvidas, fazer elogios ou críticas.

2.7 Carrinho de compras

Local este onde o usuário satisfeito com o conteúdo encontrado pode realizar a compra com toda tranquilidade e segurança que merece. Neste ambiente o usuário poderá finalizar a compra ou ainda continuar comprando. É válido enfatizar que nesta área o usuário encontrará sugestões do próprio site em que o cliente poderá se interessar.

2.8 Lista de desejos

Neste ambiente o usuário poderá vislumbrar e marcar os diversos conteúdos didáticos com a qualidade que só a Egy pode oferecer.

2.9 Meus conteúdos

Local onde o usuário pode visualizar todos os seus produtos adquiridos e ainda ordenar e filtrar o conteúdo a fim de facilitar sua visualização.

3 Perfil

Na área de perfil, o usuário poderá visualizar seu perfil cadastrado e fazer as alterações permitidas, podendo finalizar clicando em salvar.

3.1 Alterar foto

Nesta área o usuário poderá adicionar ou alterar sua imagem de perfil, do contrário a imagem de perfil permanecerá com as iniciais do nome do cliente.

3.2 Conta

Neste ambiente é permitido ao usuário realizar as alterações de e-mail e senha, sempre que desejar.

3.3 Forma de pagamento

Aqui para sua comodidade o usuário encontra as principais formas de pagamento, sendo elas: Cartão de crédito, boleto bancário e pay pal.

3.4 Histórico de compras

Neste ambiente o usuário poderá apreciar a sua compra no detalhe, data, preço total, forma de pagamento e impressão de recibo de compra.

3.5 Função customizada

Neste ambiente o usuário irá se surpreender com o programa de fidelidade Egy, onde o cliente poderá acompanhar os pontos acumulados em suas

compras, que serão revertidos em vouchers de desconto para a próxima compra.

Exemplo: Em uma compra de R\$ 90,00 o cliente terá acumulado 900 pontos. A cada 100 pontos, o cliente poderá receber R\$1,00.

3.6 Premissas e Restrições

- Por determinação do cliente o portal será online.
- Será desenvolvido utilizando a linguagem de programação JavaScript
- O trabalho será realizado pela equipe Commit Desenvolvimentos composta por 05 membros, que trabalharão cerca de 4 horas por semana, durante aproximadamente 12 semanas.
- Custo R\$ 0, pois, trata-se de um projeto acadêmico.
- Equipe composta por 05 membros.
- Estimativa de tempo para produção do projeto em 168 horas.

3.7 Evolução do Plano de Desenvolvimento do Site

Versão visual 1.0	Análise da estrutura visual e itens necessários de acordo com o levantamento dos requisitos já realizado.
Versão 1.5	Criação e teste dos principais elementos do sistema
Versão 2.0	Sprint 0 concluída.

4. Organização do Projeto

4.1 Equipe

Nome	E-mail	Papéis
Ana Christina Silva	ana.silva1998@fatec.sp.gov.br	Desenvolvedor
Lucas Nunes	lucas.nascimento72@fatec.sp.gov.br	Scrum Master
Valquíria Matos	valquiria.matos@fatec.sp.gov.br	Desenvolvedor
Wesley Costa	wesley.almeida11@fatec.sp.gov.br	Desenvolvedor
William Arantes	william.arantes@fatec.sp.gov.br	Desenvolvedor

4.2 Estrutura Organizacional

Com base na utilização do método de Trabalho Scrum, todos da equipe trabalham em conjunto para obter um resultado mais ágil e eficiente, cumprindo com todas as responsabilidades e focando no resultado.

5. Tecnologias

5.1 Visual Studio Code

É uma ferramenta da Microsoft, conhecida como uma IDE — Integrated

Development Environment. Ou seja, é basicamente um software editor de texto que possibilita aos usuários escreverem seus códigos em uma determinada linguagem para, então, serem traduzidos em comandos para os computadores.

Com o Visual Studio Code é possível desenvolver aplicativos da Web ASP.NET, serviços Web XML, aplicativos desktop e aplicativos móveis.

O Visual Studio é um assistente para desenvolvimento. Independentemente da linguagem que você utiliza, ele mostra os atalhos de APIs disponíveis, além de fazer preenchimento automático dos comandos para agilizar a construção do seu código.

Quando você terminar ou desejar testar um código, é possível depurá-lo (verificar erros de sintaxe do código e da lógica de comandos do programa).

5.2 CSS

Cascading Style Sheets é um mecanismo para adicionar estilo à um documento web. O código CSS pode ser aplicado diretamente nas tags ou ficar contido dentro das tags <style>. Também é possível, em vez de colocar a formatação dentro do documento, criar um link para um arquivo CSS que contém os estilos.

5.3 MYSQL

O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados, que utiliza a linguagem SQL como interface.

5.4 JavaScript

Uma linguagem web baseada em eventos usada para criação de recursos e plugins como por exemplo uma galeria de imagem. É uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma.

5.5 HTML

Linguagem de marcação de hipertexto, usando marcadores para criar a estrutura básica de uma página.

algo em HTML em muitos menos comandos ou em apenas uma linha, em suma, ele processa mais facilmente o código HTML.

6. Gerenciamento do Projeto

6.1 Estimativas do Projeto

Avaliamos a possibilidade de desenvolvimento e conclusão do projeto de forma satisfatória em até 3 meses, tendo por base o comprometimento e esforço de cada membro da equipe. Caso ocorra algo que seja diferente do planejado, faremos uma reavaliação nos processos, o mesmo deverá ocorrer durante as reuniões semanais da equipe.

6.2 Plano de Gerência de Riscos

Os riscos que serão levados em conta são:

Descrição	Nível do risco
Tempo insuficiente para aprendizagem das tecnologias necessárias para produção do software.	Médio
Adoecimento de membros da equipe, resultando em atrasos.	Médio
Saída de membros da equipe	Baixo

Desistência do projeto por parte do cliente	Baixo
Perda de dados na empresa por motivos técnicos	Muito baixo
Perda de dados na empresa por motivos externos (raios, furacões, etc)	Baixíssimo

6.3 Modelo de Processo

Fluxogramas baseados na experiência do usuário ao navegar pelo site.

FLUXOGRAMA PROCESSO DE COMPRA

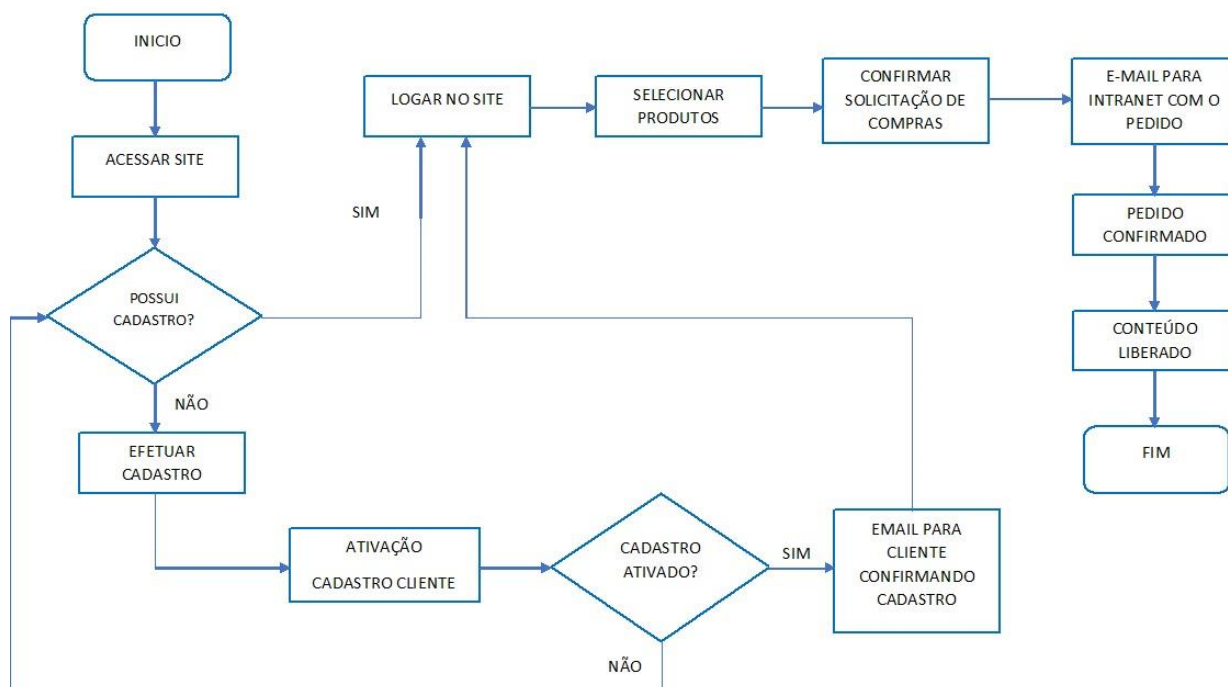




Figura 1: Fluxograma versão 3.

6.4 Anexo I

6.5 Páginas do Site


6.5.1 Acesso do Administrador


**EGY**
Conteúdos didáticos

 [Fazer login](#) [Cadastre-se](#)

[Sobre o site](#) | [Disciplinas](#) | [Contato](#)


Faça login com sua conta Administrativa


 Login

 Senha


Entrar

[Esqueci minha senha](#)

**EGY**
Conteúdos didáticos

Olá, Antônio Egydio 

[Sobre o site](#) | [Disciplinas](#) | [Contato](#)



Antônio Egydio São Thiago Graça

Conta
Gerenciar conteúdos
Relatórios
Sair

Endereço de E-mail

Alterar E-mail

Senha

Alterar a senha



Antônio Egydio São Thiago Graça

[Conta](#)[Gerenciar conteúdos](#)[Relatórios](#)[Sair](#)

Conteúdos



Python Básico



Hardware para iniciantes



Conjuntos Numéricos



Microprocessadores

[+ Adicionar conteúdo](#)

Antônio Egydio São Thiago Graça

[Conta](#)[Gerenciar conteúdos](#)[Relatórios](#)[Sair](#)

Relatório

Número de vendas nos últimos 30 dias

Nº de vendas

Número de usuários cadastrados

Nº de vendas

Últimas vendas

 Imprimir[Visualizar gráfico](#)

ID	Data	Valor
00157496	14/08	R\$80,00
00489524	14/08	R\$80,00
00147824	14/08	R\$90,00
00874515	14/08	R\$75,00
00178915	14/08	R\$80,00
00115489	14/08	R\$95,00
00445892	14/08	R\$100,00



Antônio Egydio São Thiago Graça

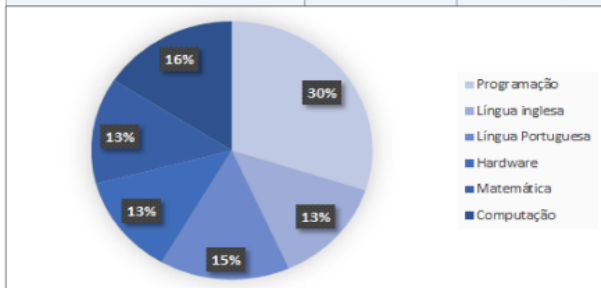
[Conta](#)
[Gerenciar conteúdos](#)
[Relatórios](#)
[Sair](#)

Relatório de vendas



Exibir a partir de: 01/08/2020 Até: 01/09/2020

Vendas Total Mês de Agosto	R\$357,00	59,50%
Vendas Total Mês de Setembro	R\$243,00	41,50%
Saldo Total	R\$600,00	100,00%



6.5.2 Acesso do Usuário



Disciplinas em destaque

★★★★★ (10)

Python Básico

Programação

R\$90,00

★★★★★ (14)

Hardware para iniciantes

Hardware

R\$70,00

★★★★★ (10)

Microprocessadores

Arquitetura e organização de computadores

R\$80,00

★★★★★ (17)

Conjuntos Numéricos

Matemática

R\$95,00

Faça login com sua conta EGY

Entrar

[Esqueci minha senha](#)

Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

Inscreva-se e comece agora!

Inscrever-se

Já tem uma conta? [Fazer Login](#)

Quem somos

Quem somos

A EGY Conteúdos didáticos é uma empresa totalmente online que teve sua origem no ano de 2020, a partir de uma necessidade crescente de Materiais rápidos e eficientes na modalidade EAD, localizada no bairro Eugênio de Melo, na cidade de São José dos Campos/ SP.

Valores como competência, perseverança, dedicação e visão de futuro de seus criadores resultaram em uma sequência de inovações em seus vídeos com conteúdo pedagógicos, que levaram à necessidade de criação de um site, compatível com o número crescente de alunos.

A EGY Conteúdos didáticos tem como público alvo universitários e profissionais que buscam aprimorar seus conhecimentos.

Missão

A EGY Conteúdos didáticos tem como missão contribuir para a formação profissional dos nossos estudantes e aprimoramento de profissionais que buscam se destacar, por meio da excelência e relevância do ensino, alicerçadas em uma cultura empreendedora e socialmente responsável.

Visão

A EGY Conteúdos didáticos tem como visão ser referência como formadora de profissionais empreendedores e cidadãos capacitados por meio de um modelo de ensino EAD inovador.

Valores

Integridade, responsabilidade e colaboração.

Qualidade em serviços.

Criatividade, inovação e empreendedorismo.

Disciplinas

Pesquisar

Ordenar por ▼

Filtrar por ▼



Python Básico
Programação

R\$ 90,00



Hardware para iniciantes
Hardware Básico

R\$ 70,00



Conjuntos Numéricos
Matemática

R\$ 75,00



Python Básico

Entenda todos os conceitos de como programar em Python,

Vídeo introdutório ao conteúdo



Valor:

R\$90 ,00

Lista de desejos



Adicionar ao carrinho



- Acesso Vitalício
- Garantia de devolução em até 7 dias.

Esse produto gera 900 pontos.

Aplicar cupom

Descrição

Contatos

E-mail

contato@egyconteudosdidaticos.com

Redes sociais



Carrinho de compras



Microprocessadores
Arquitetura e organização de computadores

Remover R\$80,00
Salvar na lista de desejos



Conjuntos Numéricos
Matemática

Remover R\$95,00
Salvar na lista de desejos

Total:
R\$175,00

Finalizar Compra

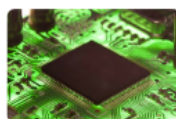
[Continuar comprando](#)

Você pode gostar de:



★★★★★ (14)
Python Básico
Lógica de programação

R\$90,00



★★★★★ (140)
Hardware para iniciantes
Hardware

R\$70,00

Lista de Desejo

Pesquisar

Ordenar por ▼

Filtrar por ▼



★★★★★
Python Básico
Programação

R\$ 90,00

Adicionar ao carrinho



★★★★★
Hardware para iniciantes
Hardware Básico

R\$ 70,00

Adicionar ao carrinho



★★★★★
Conjuntos Numéricos
Matemática

R\$ 75,00

Adicionar ao carrinho

Meus conteúdos

Ordenar por ▼

Filtrar por ▼



Python Básico
Programação



Conjuntos Numéricos
Matemática



Hardware para Iniciantes
Hardware Básico



Microprocessadores
Arquitetura e organização de computadores



Antônio Egydio São Thiago Graça

Carteira Digital: R\$ 150,00

[Meus conteúdos](#)[Perfil](#)[Alterar foto](#)[Conta](#)[Formas de pagamento](#)[Histórico de compras](#)[Sair](#)

Dados Pessoais

Nome

Telefone

Salvar



Antônio Egydio São Thiago Graça

Carteira Digital: R\$ 150,00

Meus conteúdos

Perfil

Alterar foto

Conta

Formas de pagamento

Histórico de compras

Sair

Foto



Adicionar/Alterar imagem

Fazer upload de imagem



Antônio Egydio São Thiago Graça

Carteira Digital: R\$ 150,00

Meus conteúdos

Perfil

Alterar foto

Conta

Formas de pagamento

Histórico de compras

Sair

Endereço de E-mail

Endereço de E-mail Atual

Alterar E-mail

Senha

Digite sua senha atual

Digite uma nova senha

Confirme a nova senha

Alterar a senha



Antônio Egydio São Thiago Graça

Carteira Digital: R\$ 150,00

[Meus conteúdos](#)
[Perfil](#)
[Alterar foto](#)
[Conta](#)
[Formas de pagamento](#)
[Histórico de compras](#)
[Sair](#)

Formas de pagamento

[Adicionar cartão de crédito](#)

Boleto bancário

Pague seus produtos à vista com boleto bancário.

PayPal

Pague seus produtos utilizando PayPal.

[Entre com sua conta](#)




Antônio Egydio São Thiago Graça


Carteira Digital: R\$ 150,00

[Meus conteúdos](#)
[Perfil](#)
[Alterar foto](#)
[Conta](#)
[Formas de pagamento](#)
[Histórico de compras](#)
[Sair](#)




Histórico de compras

	Data	Preço total	Tipo de pagamento	Recibo
 <div>Microprocessadores Arquitetura e organização de computadores</div>	17/09/20	R\$80,00	Cartão de crédito	Abrir


6.5.3 Função customizada

 **EGY**
Conteúdos didáticos

Pesquisar

 Olá, Antônio Egydio 

[Sobre o site](#) | [Disciplinas](#) | [Contato](#)



Antônio Egydio São Thiago Graça

Carteira Digital: R\$ 150,00

Meus conteúdos
Perfil
Alterar foto
Conta
Formas de pagamento
Histórico de compras
Sair

Carteira

Saldo atual da Carteira

R\$150,00

[+ Adicionar fundos à sua carteira](#)

Pontos acumulados

Suas compras geram pontos, e seus pontos, geram descontos.
Cada 100 pontos valem 1 real de desconto para sua próxima compra.

Seus pontos:
3000

[Gerar Voucher](#)

Seus vouchers

desconto15
desconto10