

CRIANDO SEU PRIMEIRO CÓDIGO EM PYTHON

Para criar programas em Python é preciso utilizar o modo de edição IDLE, podendo ser acessado clicando em “File” e em seguida, clicando em “New File”, ou apertando Ctrl + N

Utilizaremos o comando `print()` para fazer com que o programa mostre a mensagem desejada, colocando-a entre aspas dentro dos parênteses.

O código do programa deverá ficar assim:

```
print('Olá Mundo!')
```

Não se esqueça, sempre que abrir parênteses, deverá fechá-los, assim também como as aspas. Caso contrário o Python irá emitir uma mensagem de erro e o programa não funcionará.

Para executar o código basta apertar a tecla F5 e salvar o programa.

ADICIONANDO E INSERINDO VARIÁVEIS

Para adicionar uma variável, basta utilizar o sinal = e o valor destinado a ela. Como exemplo, vamos informar ao programa que a letra “a” é igual a “100” e “b” é igual a “50”.

```
a = 100
```

```
b = 50
```

Agora o programa entende que “a” é igual a “100” e que “b” é igual a “50”. Podemos realizar cálculos através das variáveis como os seguintes exemplos:

```
a / b (divisão)
```

```
a * b (multiplicação)
```

```
a + b (soma)
```

```
a - b (multiplicação)
```

Para que o programa peça a variável ao usuário podemos utilizar o `input()`. Se pedirmos para o usuário digitar seu nome, por exemplo, o código ficará da seguinte forma:

```
nome = input('Insira seu nome: ')
```

```
print(nome)
```

Agora vamos criar um programa que peça dois números inteiros ao usuário e será calculado a multiplicação dos dois, mas para que o programa entenda que o usuário está inserindo um número inteiro, precisamos inserir o código `int()` antes do `input()`, ou se quiser pedir um número com casas decimais, basta inserir `float()` no lugar do `int()`.

```
n1 = int(input('Insira o primeiro número: '))
```

```
n2 = int(input('Insira o segundo número: '))
```

```
print(n1*n2)
```

ADICIONANDO CONDIÇÕES

Para adicionar uma condição ao programa utilizamos **if** e **else**. Desse modo, o programa irá entender que **se** a variável representar certo valor ele deverá realizar certo comando, **caso contrário**, realizará outro.

Agora vamos criar um programa que peça para o usuário inserir dois números inteiros e será informado qual dos dois é o maior.

```
n1 = int(input('Insira o primeiro número'))
```

```
n2 = int(input('Insira o segundo número'))
```

```
if n1 > n2:
```

```
    print('O primeiro número é maior')
```

```
else:
```

```
    print('O segundo número é maior')
```

Perceba que após inserir a condição, é preciso utilizar dois pontos e que o comando seguinte fica deslocado para a direita. Dessa forma, o programa irá entender que o **print** está inserido na condição, mas o **else** não está deslocado pois não está inserido na condição anterior, mas é a condição contrária à ela.