



CPU CENTRO DE PROGRAMAÇÃO UNIVERSITÁRIA

INTEGRANTES DO PROJETO

1. Anderson Lira - Desenvolvedor
2. Caio Sendreto - Programador
3. Felipe Lima - Desenvolvedor
4. Higor Dos Santos Mariano - Desenvolvedor
5. Rafael Cajé - Scrum Master



TÓPICOS DA APRESENTAÇÃO

Nossa Equipe

INTEGRANTES DESSE PROJETO DE SUCESSO!

01



Objetivo

PRINCIPAL OBJETIVO E PARA QUE FOI DESIGNADO.

02



Resumo do Projeto

O QUE VAMOS ABORDAR NO CONTEÚDO DO PROJETO.

03



04

Ferramentas

O QUE DEFINIMOS E PRIORIZAMOS PARA ESSA SPRINT 1



05

Backlog e Burndown

CRITÉRIOS QUE UTILIZAMOS PARA ELABORAR E ENTREGAR O MELHOR CONTEÚDO PARA NOSSO CLIENTE.



06

A Entrega (Sprint 1)

RESULTADOS OBTIDOS NESTA ETAPA DO PROJETO.



OBJETIVO

Apresentar o desenvolvimento do projeto constituído por etapas, assim como os métodos, ferramentas e tecnologias utilizadas para essa Sprint 1.

MÉTODO SCRUM

- Utilização do método **Scrum**, um método de gestão dinâmica de projetos, aplicado com um conceito de desenvolvimento ágil, auxiliando e estruturando as etapas do projeto



Figura 1 Método Scrum

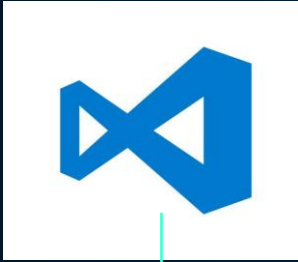
RESUMO DO PROJETO

Nosso projeto é o desenvolvimento de um site para vendas de materiais Didáticos online para nosso cliente Antônio Egydio São Thiago Graça. O site inclui:

- Cadastro de Clientes
- Matérias: Português, Inglês, Lógica de Programação, Laboratório de Hardware, Arquitetura e Organização de Computadores e Matemática Discreta.
- Conta do Cliente: Carrinho de Compras e Lista de Produtos Adquiridos
- Sala de Estudos Online
- Funções Administrativas



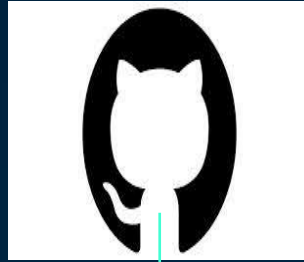
FERRAMENTAS



**VISUAL
STUDIO**



BITRIX24



GITHUB

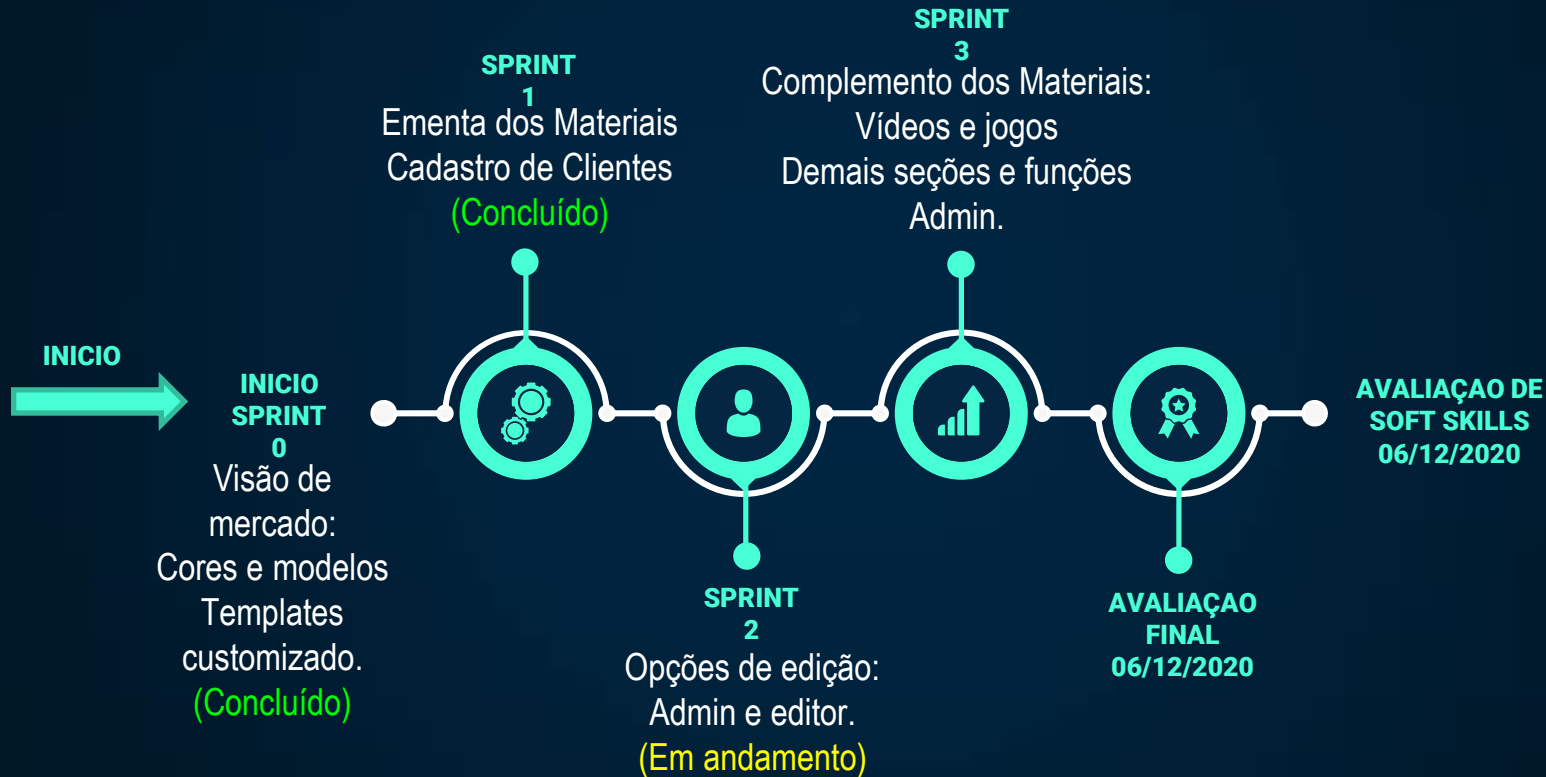


DISCORD



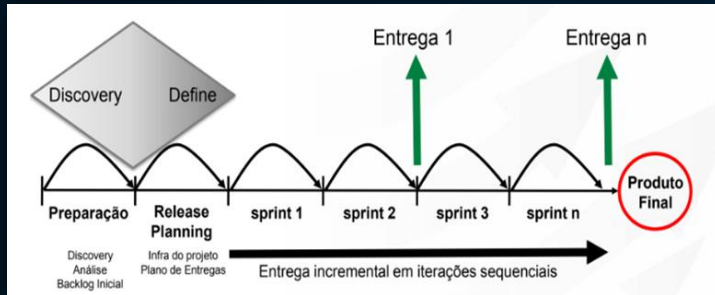
EASYBACKLOG

LINHA DO TEMPO PROJETO



BACKLOG DO PRODUTO

Utilização do método **Backlog**, uma lista de prioridades, contendo breves descrições de todas as etapas desejadas para o produto.



Entregas

Backlog do Produto		
Tema	História de Usuário	Sprint
Homepage	Como Cliente Eu quero Botões de acesso	Homepage Como Cliente Eu quero Ver materiais ofertados
	Como Cliente Eu quero Ver materiais ofertados	
	Como Cliente Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem Somos	Template e Host Como Cliente Eu quero LOGO
	Como Cliente Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats	
		Como Cliente Eu quero Visual do site
		Como Cliente Eu quero Botões de acesso
Autenticação	Como Cliente Eu quero Entrar na área restrita	Autenticação Como Cliente Eu quero Entrar na área restrita
	Como Cliente Eu quero Registrar no website	Autenticação Como Cliente Eu quero Registrar no website
		Outras seções Como Cliente Eu quero Conteúdo dos materiais
Área Restrita	Como Editor Eu quero Conta do Editor	Template e Host Como Admin Eu quero Domínio e Hospedagem
	Como Admin Eu quero Conta do Admin	Como Editor Eu quero Conta do Editor
	Como Editor Eu quero Carregar vídeos	Área Restrita Como Admin Eu quero Conta do Admin
	Como Editor Eu quero Editar jogos/testes	Área Restrita Como Editor Eu quero Carregar materiais de texto
	Como Editor Eu quero Carrinho de compra e meus itens	Área Restrita Como Cliente Eu quero Carrinho de compra e meus itens
	Como Cliente Eu quero Sala de Estudos	Área Restrita Como Cliente Eu quero Sala de Estudos
	Como Admin Eu quero Funções avançadas Admin	Área Restrita Como Editor Eu quero Carregar vídeos
	Como Cliente Eu quero Conteúdo dos materiais	Área Restrita Como Admin Eu quero Funções avançadas Admin
	Como Cliente Eu quero Notícias	Homepage Como Cliente Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem
	Como Cliente Eu quero Pesquisar	Homepage Como Cliente Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats
	Como Cliente Eu quero LOGO	Área Restrita Como Editor Eu quero Editar jogos/testes
	Como Cliente Eu quero Visual do site	Outras seções Como Cliente Eu quero Notícias
Template e Host	Como Admin Eu quero Domínio e Hospedagem	Outras seções Como Cliente Eu quero Pesquisar

Backlog do Produto

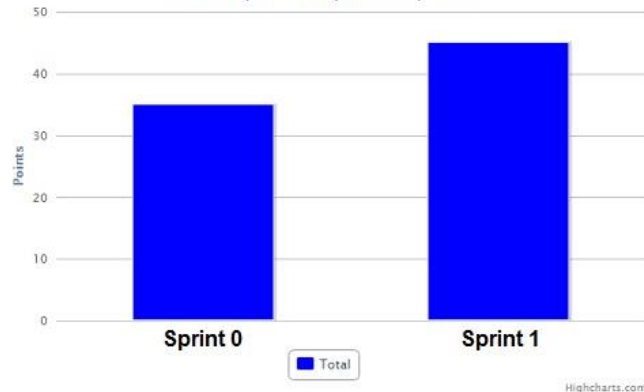
BURNDOWN CHART

Utilização do método Burndown Chart, representação gráfica da tarefa a ser feito versus tempo. Ele prevê quando toda a tarefa será concluída e acompanha a evolução através do gráfico, exibindo se está dentro do tempo ou atrasada.

Statistics



Velocity of completed sprints



Velocity

Velocity per sprint

Average	Expected
40	45

The expected velocity is based on the velocity set up in the most recent sprint. [Change backlog and sprint settings »](#)

SPRINT 1

eB ← Back to dashboard

BlogSupportAccount ▾Rafael Pinto Cajé ▾

Backlog do Produto FATEC CPUsFilterSnapshotsExportPrintSettings

+ BacklogStats32**Sprint 1 (atual)**0Total do Sprint45.0 pts alocados45.0 pts projetados0.0 pts alcançados

Sprint 1

expand

ID: HO11 Pontos: 5 Accepted	Tema: Homepage Como Cliente Eu quero Botões de acesso Para que direcione a outras seções	1. Direcionar para a página de cadastro 2. Direcionar para a página de LOGIN
ID: PG11 Pontos: 10 Accepted	Tema: Autenticação Como Cliente Eu quero Entrar na área restrita Para que possa ver a conta	1. Login e Senha 2. Esqueci minha senha 3. Cadastrar
ID: PG12 Pontos: 10 Accepted	Tema: Autenticação Como Cliente Eu quero Registrar no website Para que possa ter acesso a área restrita	1. Primeiro Nome 2. Último Nome 3. Celular 4. Email/Confirmação do email 5. Senha/Confirmação de senha
ID: TEH3 Pontos: 5 Accepted	Tema: Template e Host Como Admin Eu quero Domínio e Hospedagem Para que Disponibilizar site	1. Tornar site acessível a qualquer um.
ID: PG61 Pontos: 15 In progress	Tema: Outras seções Como Cliente Eu quero Conteúdo dos materiais Para que possa escolher o material de interesse.	1. Página Resumo dos materiais 2. Botão comprar ativo vinculado ao carrinho de compras do cadastro 3. Feedback de clientes

Backlog (unassigned stories)

ID: PG34 Pontos: 5	Tema: Área Restrita Como Editor Eu quero Conta do Editor Para que mantenha páginas atualizadas
ID: PG31 Pontos: 5	Tema: Área Restrita Como Admin Eu quero Conta do Admin Para que Gerencie site

Sprint start: 28/09/2020

Pontuação planejada para a Sprint →

Points in this sprint from the 5 stories: 45.0
Points expected in this sprint: 45.0
Points completed: 30.0

Mark sprint as complete

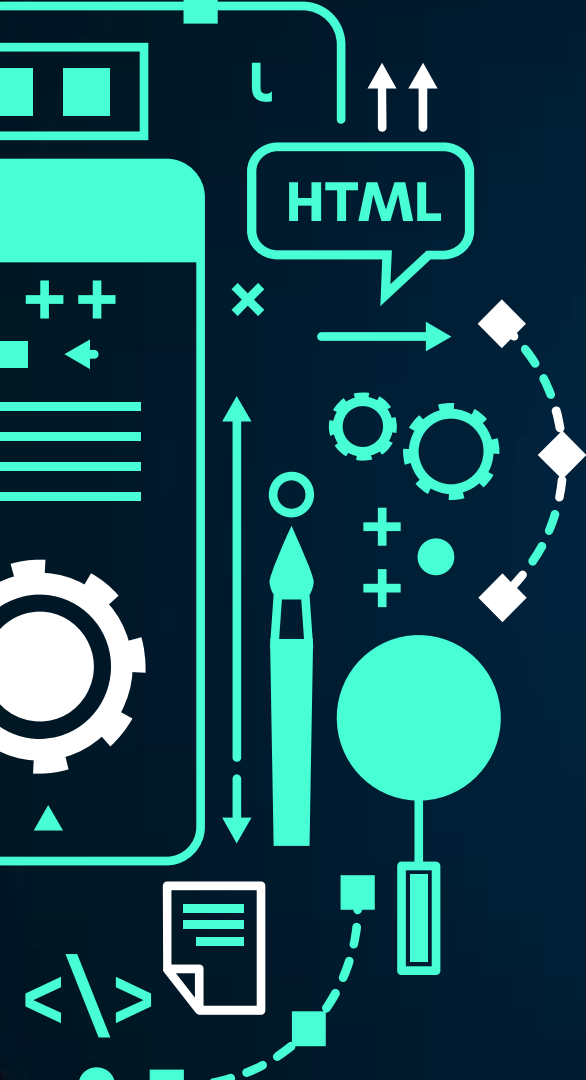
move all incomplete stories

Pontuação a mais que pretendíamos recuperar da Sprint 0, mas não foi possível nessa Sprint, será realocada na Sprint 2.

feedback

DEMONSTRAÇÃO DO SITE





OBRIGADO!

Alguem tem alguma pergunta?

Link do Site: <http://cpu.rf.gd/>

Link do GitHub do Projeto: <https://github.com/cpusfatec/cpusfatec>