



Plano de Gerenciamento de Custos	 Faculdade de Tecnologia
Profile Finder	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	25/03/2021	Érica dos S. Moreira da Rosa.	Elaboração Inicial – primeiro rascunho para sua revisão

Sumário

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	2
MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	2
PROCESSOS DOS CUSTOS	2
DOCUMENTOS PADRONIZADOS DOS CUSTOS	2
FERRAMENTAS	2
PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO	3

Plano de Gerenciamento de Custos	
Profile Finder	

Objetivo do Plano de gerenciamento dos custos

O Plano de gerenciamento dos custos do projeto *Profile Finder* tem como objetivo descrever como os custos do projeto serão planejados, estruturados e controlados fornecendo detalhes dos processos e ferramentas usadas para atender as necessidades do sistema, e serve como guia para a equipe durante todo o projeto para as questões relacionadas a custos.

Método de gerenciamento dos custos

O gerenciamento dos custos será controlado com base no tempo de trabalho nas atividades pela equipe e na utilização da infraestrutura mínima para desenvolvimento do projeto.

Processos dos custos

- Estimar os custos
 - Custo estimado em R\$ 80.000,00
- Determinar o orçamento
 - Orçamento estimado em R\$ 80.000,00
- Controlar os custos
 - Processo de monitorar o status do projeto para atualizar o orçamento e gerenciar alterações na linha de base dos custos. (fazer por entrega)

Documentos padronizados dos custos


Documento	Descrição	Template
Plano de Custo	Documento para controle de custos	Plano_de_custo.doc
Burndown	Utilizado para controle de produtividade	Jira Software

Ferramentas

Project Libre – Utilizado para gestão do projeto

Word – Utilizado para edição da documentação do planejamento de custos e demais documentos.

Microsoft Teams – Utilizado para realizar reuniões com a equipe

Plano de Gerenciamento de Custos	
Profile Finder	

Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Desenvolvedores Ariana Cursino, Felipe Carolino e Rodrigo Marcelino	Desenvolver as funcionalidades do sistema de acordo com os requisitos levantados, sempre de forma ética e com um código de qualidade.	Capacidade Analítica Raciocínio Lógico Pensamento Criativo Domínio da linguagem	Tomar decisões voltadas ao desenvolvimento e arquitetura.
Product Owner Érica Rosa	Maximizar o valor resultante do produto desenvolvido, para que atinja o topo das funcionalidades solicitadas. Gerenciar o <i>backlog</i> do produto.	Empatia Comunicação Transparência Organização Capacidade de Aprender	Autoridade no desenvolvimento de produtos e a face pública do produto.
Scrum Master Guilherme Migliano	Facilitador e potencializador do time, responsável por remover obstáculos que sejam levantados na rotina do desenvolvimento. Auxiliar o Product Owner.	Ser expert em Gestão de Pessoas Saber ensinar Liderança Organização	Maior autoridade do time no assunto, deve conhecer e dominar muito bem as práticas e valores do Scrum, de forma a disseminá-lo no grupo.
Analistas de Negócio Nayara Lorrane e Yasmin Arantes	Responsáveis por preencher a lacuna entre a TI e as áreas de negócio, usando a análise de dados para avaliar processos, determinar requisitos, fornecer recomendações e relatórios orientados por dados.	Comunicação Organização Conhecimento da estrutura de negócios Modelagem de processos	Ministra a lacuna entre a TI e as áreas de negócio usando a análise de dados para avaliar processos, determinar requisitos e fornecer recomendações e relatórios orientados por dados para executivos e partes interessadas.

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		