

# **DOCUMENTAÇÃO DO CRUD**



## Equipe:

Nome	Função	Linkedin	E-mail
Rafael Pinto Cajé	Project Owner	linkedin.com/in/rafael-p-caje-8046826b/	rafael.caje@fatec.sp.gov.br
Higor S. Mariano	Scrum Master	linkedin.com/in/higor-mariano-5587b81b8/	higor.mariano@fatec.sp.gov.br
Caio E. M. Sendreto	Desenvolvedor	linkedin.com/in/caio-sendreto-0736311a2	caio.sendreto@fatec.sp.gov.br
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor	linkedin.com/in/felippe-lima-b12418b5/	felippe.luna@fatec.sp.gov.br
Anderson Lira	Desenvolvedor	linkedin.com/in/anderson-lira-4b2a5b1b9/	anderson.lira2@fatec.sp.gov.br
Ana Christina Ferreira	Desenvolvedor	https://www.linkedin.com/in/ana-christina-silva/	ana.silva1998@fatec.sp.gov.br
Kleber Apolinario Jr	Desenvolvedor		kleber.apolianario@fatec.sp.gov.br
Gabriel de Oliveira	Desenvolvedor	https://www.linkedin.com/in/gabriel-de-oliveira-88a9461b3/	gabriel.oliveira234@fatec.sp.gov.br

## Objetivo

Desenvolver um CRUD (Create, Read, Update e Delete) para GSW acompanhar o andamento dos projetos da empresa. O cliente informou que os projetos a serem gerenciados estão armazenados em banco de dados Trello e Jira no formato .json.

## Introdução

A documentação descreve os passos do desenvolvimento do projeto desde o início, assim como as ferramentas usadas, etapas do desenvolvimento, pesquisas realizadas, registro das reuniões e cronograma de entrega.

## Resumo do projeto

O projeto será o desenvolvimento de um site que ofereça as funções requeridas e é balizado visando principalmente a satisfação integral do cliente e levando em consideração instruções dos professores das disciplinas estudadas no semestre atual:

- Sistemas de Informação
- Engenharia de Software I
- Cálculo
- Linguagem de Programação
- Inglês II
- Comunicação e Expressão
- Sociedade e Tecnologia

Requisitos do projeto CRUD - GSW:

- CRIAR novos projetos
- LER projetos dos banco de dados
- ATUALIZAR projetos editando e adicionando informações
- DELETAR projetos

## Tópicos da Documentação

1. Metodologia
2. Reuniões de alinhamento
3. Pesquisas
4. Etapa das Sprints
5. Backlog
6. Sprint 1
7. Burndown Chart da Sprint 1
8. Linha do tempo do projeto
9. Link do Projeto
10. Ferramentas
11. Status das Sprints

### 1. Metodologia Utilizada

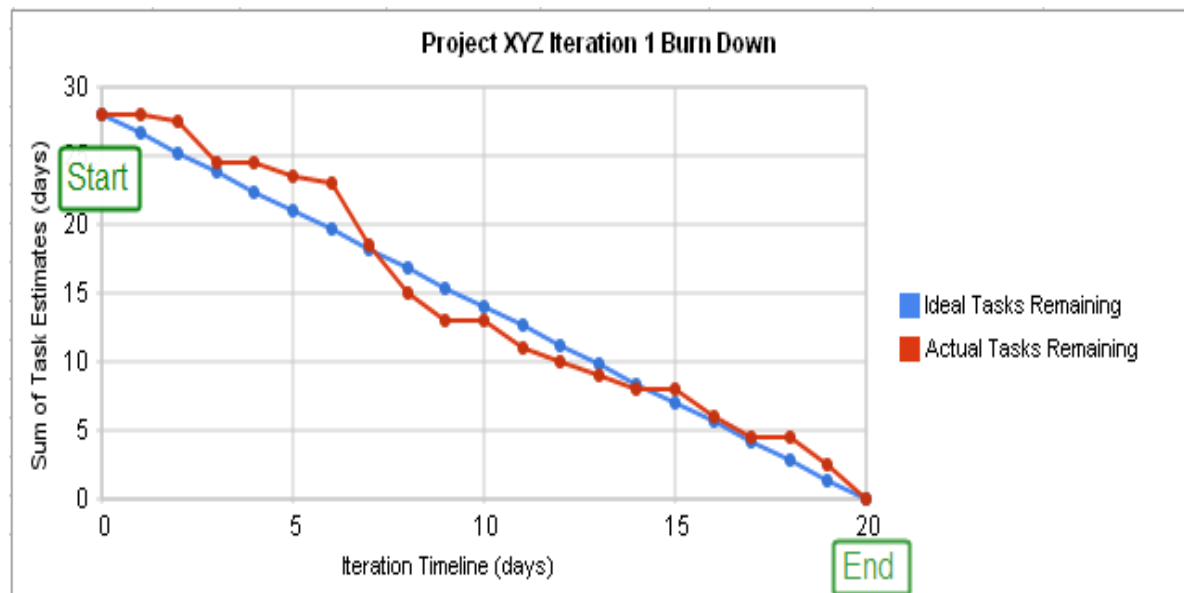
- Utilização do método **Scrum**, um método de gestão dinâmica de projetos, aplicado com um conceito de desenvolvimento ágil, auxiliando e estruturando as etapas do projeto.



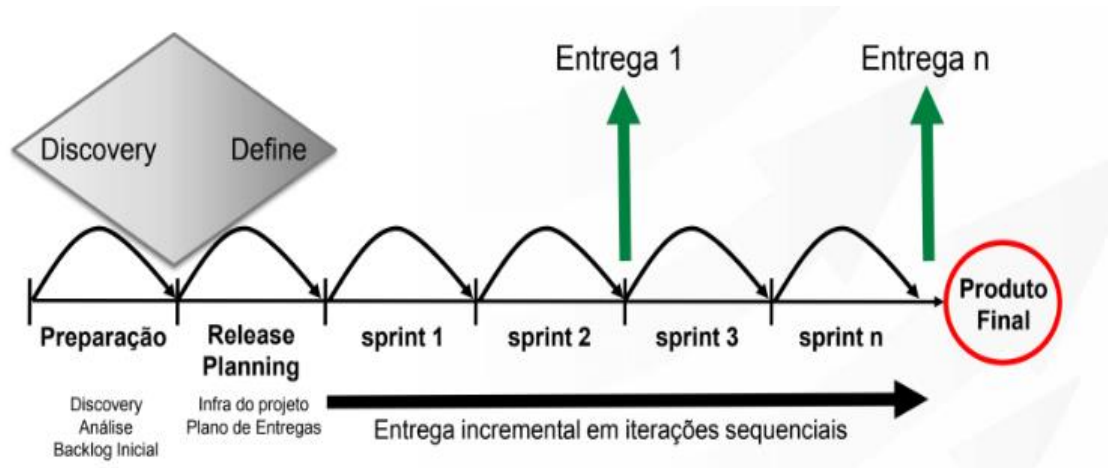
- Utilização do método **Planning Poker**, técnica baseada no consenso para estimar o esforço necessário para determinada tarefa, onde a mais complexa levaria mais tempo e a menos complexa menos tempo, assim determinando as prioridades.



- Utilização do método **Burndown chart**, representação gráfica da tarefa a ser feita versus tempo. Ele prevê quando toda a tarefa será concluída e acompanha a evolução através do gráfico, exibindo se está dentro do tempo ou atrasada.



- Utilização do método **Backlog**, uma lista de prioridades, contendo breves descrições de todas as etapas desejadas para o produto.



## 2. Reuniões de alinhamento

🏠 **Local:** Online através do DISCORD

**Data:** 17/03/2021

20/03/2021

23/03/2021

📅 26/03/2021

🕒 **Hora:** 22:00

Participantes	Função	Presença nas reuniões
<b>Rafael Pinto Cajé</b>	Project Owner	Sim
<b>Higor Dos Santos Mariano</b>	Scrum Master	Sim
<b>Caio Eduardo Monteiro Sendreto</b>	Desenvolvedor	Sim
<b>Felippe de Lima Luna</b>	Desenvolvedor	Sim
<b>Anderson lira</b>	Desenvolvedor	Sim
<b>Ana Christina Ferreira</b>	Desenvolvedor	Sim
<b>Gabriel de Oliveira</b>	Desenvolvedor	Sim
<b>Kleber Apolinario Junior</b>	Desenvolvedor	Sim

### Detalhamento das Reuniões

- Realizado alinhamento sobre a divisão das tarefas a serem desenvolvidas pelos integrantes, entrega dos backlogs individuais para elaboração do backlog total para validar com o cliente a primeira entrega (17/03/2021).
- Realizado checklist dos requisitos de desenvolvimento da Sprint 1, quanto as entregas e andamento, correções de detalhes pelas instruções passadas pelo cliente ao PO (20/03/2021).

- Ajustes no template, apresentação, documentação e testes das funcionalidades do CRUD. Correções e melhorias (23/03/2021).
- Testes das funcionalidades corrigidas e alerta para finalização das tarefas faltantes (26/03/2021).

### 3. Pesquisas

- Conhecendo o segmento da GSW
- Estudo sobre leitura de dados .json
- Relação custo-benefício de aplicações online
- Pesquisas de projetos semelhantes já existentes

### 4. Etapa das Sprints

- Sprint 1 - 08/03/2021 a 28/03/2021
- Sprint 2 - 29/03/2021 a 18/04/2021
- Sprint 3 - 26/04/2021 a 16/05/2021
- Sprint 4 - 17/05/2021 a 05/06/2021
- Apresentação Final - 07/06/2021 a 11/06/2021
- Feira de Soluções - 14/06/2021 a 18/06/2021





## 5. Backlog

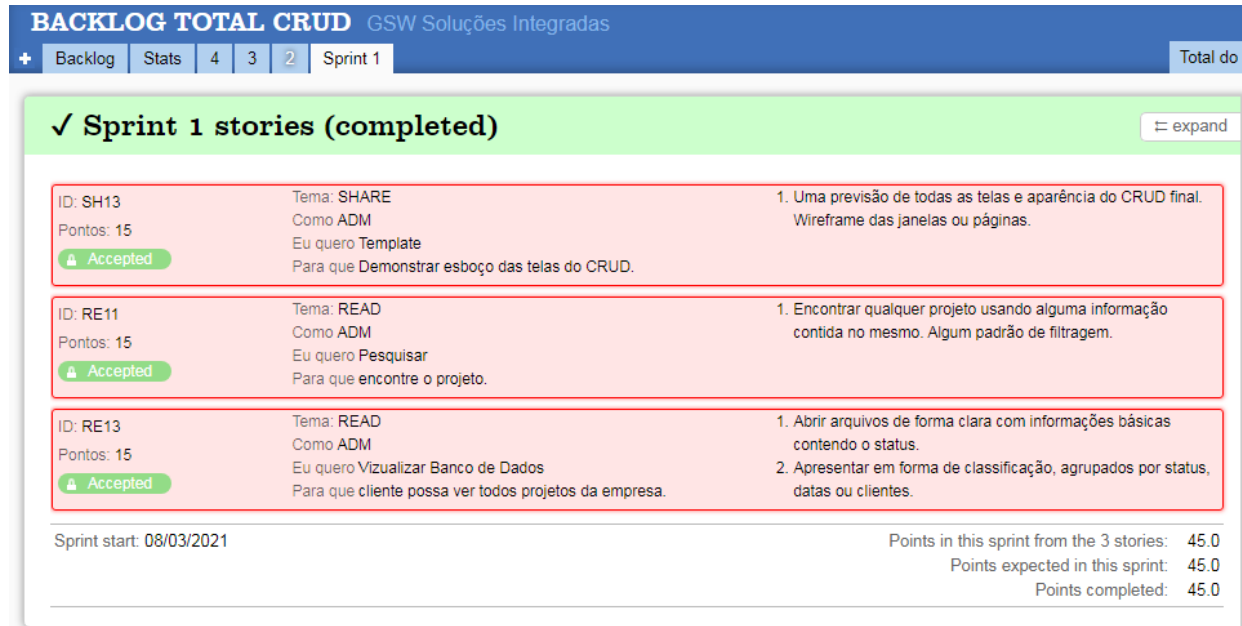
Definida através de reuniões online, utilizando a técnica **Planning poker**, colocando as funções do site como tarefas e a pontuando em consenso a complexibilidade das tarefas de acordo com as mais difíceis e menos difíceis.

### CRUD PROJECT - GSW

Tema	ID	História de Usuário	Crterios de Aceitação	Sprint
SHARE	SH13	Como ADM Eu quero Template Para que Demonstrar esboço das telas do CRUD.	a) Uma previsão de todas as telas e aparência do CRUD final. Wireframe das janelas ou páginas.	Sprint 1
READ	RE11	Como ADM Eu quero Pesquisar Para que encontre o projeto.	a) Encontrar qualquer projeto usando alguma informação contida no mesmo. Algum padrão de filtragem.	
READ	RE13	Como ADM Eu quero Vizualizar Banco de Dados Para que cliente possa ver todos projetos da empresa.	a) Abrir arquivos de forma clara com informações básicas contendo o status. b) Apresentar em forma de classificação, agrupados por status, datas ou clientes.	
CREATE	CR11	Como ADM Eu quero Incluir novo projeto. Para que Alimente o banco de dados do CRUD.	a) Banco de dados com arquivos padronizados. b) Botões para incluir projeto de fácil visualização e intuitivo.	Sprint 2
CREATE	CR13	Como ADM Eu quero Login Para que exija senha para acessar projetos.	a) ADM com funções de visualização e edição. b) USER com funções de visualização.	
UPDATE	UP12	Como ADM Eu quero Edição de projetos Para que Atualizar informações	a) Possibilidade de editar, incluir ou deletar informações dos projetos no banco de dados.	
DELETE	DE11	Como ADM Eu quero Deletar Para que exclua projetos cancelados e não efetivados.	a) Possa deletar qualquer projeto do banco de dados mediante senha especial do adm exclusiva para deletar.	
CREATE	CR12	Como ADM Eu quero Adicionar usuário Para que possa ter acesso aos projetos	a) Disponibilizar acesso aos projetos. b) Funções de visualização.	Sprint 3
SHARE	SH11	Como ADM Eu quero Gráficos Para que Cliente visualize status dos projetos em andamento.	a) Demonstração do STATUS, atrasados, na fila, de forma clara e limpa na tela inicial. b) Possibilidade de fazer edições no gráfico (data, nome, etc). c) Janelas com informações ao posicionar sobre gráfico. d) Informações de rodapé sobre a empresa e Links vinculados a site e redes sociais da GSW.	
SHARE	SH12	Como USER Eu quero Gráficos Usuário Para que Cliente visualize status dos projetos em andamento.	a) Janelas com informações ao posicionar sobre gráfico. b) Demonstração do STATUS, atrasados, na fila, de forma clara e limpa na tela inicial.	
READ	RE12	Como USER Eu quero Pesquisar Para que encontre o projeto.	a) Encontrar qualquer projeto usando alguma informação contida no mesmo. Algum padrão de filtragem.	
READ	RE14	Como USER Eu quero Vizualizar Banco de Dados Para que cliente possa ver todos projetos da empresa.	a) Apresentar em forma de classificação, agrupados por status, datas ou clientes. b) Abrir arquivos de forma clara com informações básicas contendo o status.	
UPDATE	UP11	Como ADM Eu quero Edição do Template Para que Atualizar Layout	a) Possibilidade de editar o visual do CRUD.	
DELETE	DE12	Como ADM Eu quero Expirar Para que não sobrecarregue banco de dados.	a) Exclua projetos ociosos e sem acesso a partir de um determinado período.	Sprint 4
DELETE	DE13	Como ADM Eu quero Lixeira Para que arquivos deletados fiquem armazenados.	a) Arquivos deletados fiquem temporariamente armazenados antes de serem excluídos definitivamente.	
DOCUMENTS	DO11	Como ADM Eu quero Documentação do Projeto. Para que Cliente entenda o desenvolvimento e características do projeto.	a) Relatar detalhes técnicos e andamento.	
DOCUMENTS	DO12	Como ADM Eu quero Manual de utilização. Para que Tire dúvidas do cliente.	a) Tutorial explicativo com as funcionalidades.	

## 6. Sprint 1

Na Sprint 1, focamos em entregar o template do CRUD para a GSW ter uma visão geral sobre seu produto final, e as funcionalidades de ler e pesquisar os projetos existentes no banco de dados de acordo com o nome da empresa cliente de uma forma simples e intuitiva que qualquer profissional GSW sem conhecimento em programação possa efetuar uma pesquisa.



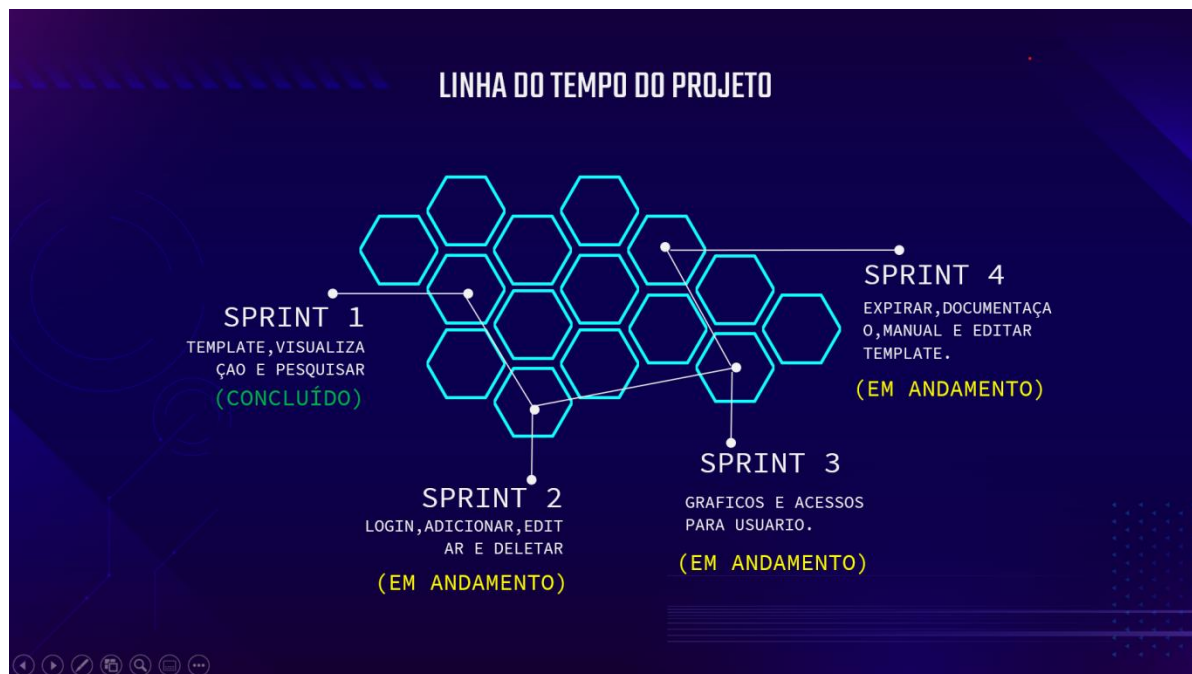
## 7. Burndown Chart da Sprint 1

O Burndown chart ou gráfico de Burndown é o gráfico utilizado pelas equipes Scrum para representar o progresso do trabalho em desenvolvimento. Ou seja, após cada dia de trabalho o gráfico apresenta a porção de trabalho finalizada em comparação com o trabalho total planejado. Abaixo você confere o Burndown e Burnup deste projeto na Sprint 1.





## 8. Linha do tempo do projeto



## 9. Link do site em desenvolvimento

<http://cpu.rf.gd/json/>

## 10. Ferramentas Utilizadas

- ❖ Github
- ❖ Microsoft Visual Studio
- ❖ Discord
- ❖ Teams
- ❖ Easybacklog

## 11. Status das Sprints

Etapa das entregas definida utilizando o método Scrum (Desenvolvimento ágil), analisando a complexibilidade do projeto e desenvolvendo cada sprint conforme backlog e necessidade do cliente.

- Sprint 1 - Status: **Concluído**
- Sprint 2 - Status: **Andamento**
- Sprint 3 - Status: Na fila
- Sprint 4 - Status: Na fila