# DOCUMENTAÇÃO PROJETO INTEGRADOR





Centro de Programação Universitário

#### Time:

Nome	Função	Linkedin	E-mail
Rafael Pinto Cajé	Scrum Master	linkedin.com/in/rafael-p-caje-8046826b/	rafael.caje@fatec.sp.gov.br
Anderson Lira	Desenvolvedor	linkedin.com/in/ander- son-lira-4b2a5b1b9/	anderson.lira2@fatec.sp.gov.br
Caio Eduardo Mon- teiro Sendreto	Desenvolvedor	linkedin.com/in/caio- sendreto-0736311a2	caio.sendreto@fatec.sp.gov.br
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor	linkedin.com/in/felippe- lima-b12418b5/	felippe.luna@fatec.sp.gov.br
Higor dos Santos Mariano	Desenvolvedor	linkedin.com/in/higor- mariano-5587b81b8/	higor.mariano@fatec.sp.gov.br

# **Objetivo**

Desenvolver um site para vendas de materiais didáticos, com a finalidade de fornecer aprendizagem de conteúdos diversificados para alunos, professores e interessados. A plataforma tem como finalidade oferecer conhecimentos aos nossos clientes.

## Introdução

A documentação descreve os passos do desenvolvimento do projeto desde o início, assim como as ferramentas usadas, etapas do desenvolvimento, pesquisas realizadas, registro das reuniões e cronograma de entrega.

# Resumo do projeto

O projeto em desenvolvimento é um site para venda de material didático com conteúdo referentes a:

- Português
- Inglês
- Matemática Discreta
- Laboratório de Hardware

- Lógica de programação
- ❖ Arquitetura e organização de computadores

### Requisitos do projeto:

- Cadastro de usuário e login
- Menu
- Materiais do tipo texto, vídeos e jogos
- Carrinho de compras
- ❖ Área de administrador
- Relatório de vendas

# Tópicos da Documentação

- 1. Reunião
- 2. Pesquisa
- 3. Etapa das Sprints
- 4. Sprint 1 Detalhamento
- 5. Sprint 2 Detalhamento
- 6. Sprint 3 Detalhamento
- 7. Backlog do Produto da Sprint 1, 2 e 3
- 8. Status das Sprints
- 9. Burndown Chart da Sprint 1, 2 e 3
- 10. Linha do tempo do projeto
- 11. Link do site em desenvolvimento
- 12. Metodologia
- 13. Ferramentas

#### 1. Reunião de alinhamento

Local: Online através do SKYPE

Data: 27/11/2020Hora: 22:00

Participantes	Função	Presentes na reunião
Rafael Pinto Cajé	Scrum Master	Sim
Anderson lira	Desenvolvedor	Sim
Caio Eduardo Monteiro Sendreto	Desenvolvedor	Sim
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor	Sim
Higor Dos Santos Mariano	Desenvolvedor	Sim

#### Detalhamento da Reunião

- Realizado alinhamento sobre as entregas da Sprint 3. Foi acordado que os vídeos das matérias teriam que ser feitas primeiro, pois era a que levaria mais tempo para desenvolver, logo seria editar o site com os vídeos, links e finalizar a edição do Github.
- Realizado checklist do desenvolvimento do site quanto as entregas da Sprint 3, acordado através do Backlog.

## 2. Pesquisas de mercado

- Oferta e demanda dos serviços oferecidos.
- Público-alvo e suas necessidades.
- Relação custo-benefício.
- Análise de permanência a longo prazo.
- Pesquisas dos segmentos já existentes.

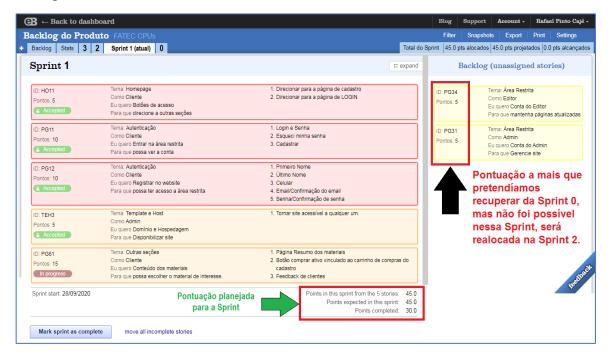
## 3. Etapa das Sprints

- Sprint 0 07/09/2020 a 27/09/2020
- Sprint 1 28/09/2020 a 17/10/2020
- Sprint 2 19/10/2020 a 08/11/2020
- Sprint 3 09/11/2020 a 29/11/2020
- ❖ Avaliação final − 30/11/2020 a 06/12/2020
- ❖ Avaliação de Soft Skills 30/11/2020 a 06/12/2020
- ❖ Feira de soluções 07/12/2020 a 13/12/2020



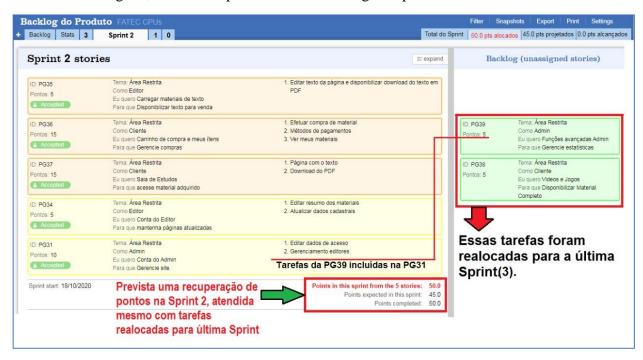
#### 4. Sprint 1 Detalhamento

Na Sprint 1, tentamos recuperar a pontuação alocada na Sprint 0 que não havia sido concluída, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção dentro do prazo, porém não foi possível e essas tarefas foram realocadas para a próxima etapa (Sprint 2).



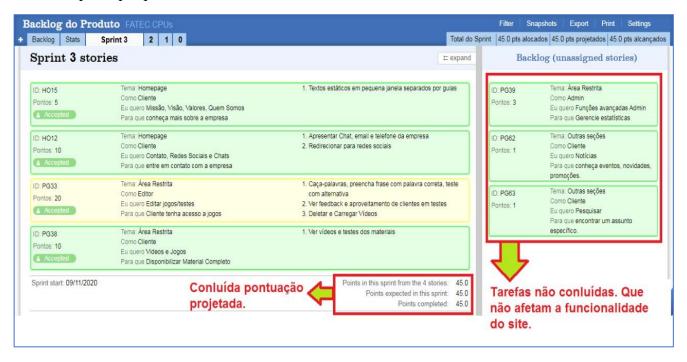
## 5. Sprint 2 Detalhamento

Na Sprint 2, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção dentro do prazo. Conseguimos concluir mais tarefas conforme planejado, porém não todas a mais que pretendíamos, e essas tarefas, que não eram tão fundamentais neste momento foram realocadas para a última Sprint (3). Para isso foi necessário desmembrar uma das tarefas que estava muito carregada, conforme apresentado no backlog da Sprint 2.



## 6. Sprint 3 Detalhamento

Na Sprint 3 finalizamos as tarefas que foram acordadas conforme backlog e editamos o site. Ficaram pendentes 3 tarefas que não afetam a funcionalidade do site: Gerenciamento de estatística, notícias e campo de pesquisa.



## 7. Backlog do Produto da Sprint 1, 2 e 3

Definida através de reuniões online, utilizando a técnica **Planning poker**, colocando as funções do site como tarefas e a pontuando em consenso a complexibilidade das tarefas de acordo com as mais difíceis e menos difíceis.

Backlog da Sprint 1

Backlog do Produto  Tema História de Usuário  Como Cliente Eu quero Botões de acesso Como Cliente Tempage Eu quero Ver materiais ofertados Template e Como Cliente	Sprint
Como Cliente Eu quero Botões de acesso  Homepage Eu quero Ver materiais ofertados	
Eu quero Botoes de acesso	
Como Cliente Template e Como Cliente	Sprint 0
	Contact O
Eu quero Ver materiais ofertados Host Eu quero LOGO	Sprint 0
Homepage Como Cliente Template e Como Cliente	Sprint 0
Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem Somos Host Eu quero Visual do site	Sprint 0
Como Cliente  Homepage  Como Cliente	Sprint 1
Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats Eu quero Botões de acesso	Sprint
Como Cliente Autenticação Como Cliente	Sprint 1
Autenticação Eu quero Entrar na área restrita	Sprint
Como Cliente	Sprint 1
Eu quero Registrar no website	opinic 1
Como Editor Outras seções Como Cliente	Sprint 1
Eu quero Conta do Editor	
Como Admin Template e Como Admin	Sprint 1
Eu quero Conta do Admin Host Eu quero Domínio e Hospedagem	
Como Editor  Área Restrita	Sprint 1
Eu quero Carregar vídeos Eu quero Conta do Editor	30 March 1901 (1901)
Como Editor  Área Restrita	Sprint 1
Área Restrita  Área Restrita	- Seatter (1997)
Como Editor  Área Restrita	Sprint 2
Eu quero Carregar materiais de texto  Eu quero Carregar materiais de texto  Como Cliente  Como Cliente	exto
Area Restrita	Sprint 2
Eu quero Carrinho de compra e meus itens Eu quero Carrinho de compra e m Como Cliente Como Cliente	ieus itens
Eu quero Sala de Estudos  Área Restrita Eu quero Sala de Estudos	Sprint 2
Como Admin	8-
Area Restrita	Sprint 2
Eu quero Funções avançadas Admin Eu quero Carregar vídeos Como Cliente Como Admin	
Eu quero Conteúdo dos materiais  Área Restrita  Eu quero Funções avançadas Adn	Sprint 2
Outras Como Cliente Como Cliente	1111
seções Eu quero Notícias Homepage Eu quero Missão, Visão, Valores,	Ouem Sprint 3
Como Cliente Como Cliente	
Eu quero Pesquisar  Homepage Eu quero Contato, Redes Sociais	e Chats Sprint 3
Como Cliente	
Eu quero LOGO  Área Restrita Eu quero Editar jogos/testes	Sprint 3
Template e Como Cliente	
Host Eu quero Visual do site  Outras seções Eu quero Notícias	Sprint 3
Como Admin	
Eu quero Domínio e Hospedagem  Outras seções Eu quero Pesquisar	Sprint 3

## Backlog da Sprint 2 e 3

Backlog do Produto						
Tema	História de Usuário		Tema História de Usuário		Sprint	
	Como Cliente		Homenage	Como Cliente	Sprint 0	
	Eu quero Botões de acesso	Homepage		Eu quero Ver materiais ofertados	Sprint 0	
	Como Cliente	П	Template e	Como Cliente	Sprint 0	
Homepage	Eu quero Ver materiais ofertados		Host	Eu quero LOGO	Sprinco	
пошераве	Como Cliente		Template e	Como Cliente	Sprint 0	
	Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem Somos		Host	Eu quero Visual do site	94	
	Como Cliente	Homepage		Como Cliente	Sprint 1	
	Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats			Eu quero Botões de acesso		
	Como Cliente	Autenticação		Como Cliente	Sprint 1	
Autenticação	Eu quero Entrar na área restrita			Eu quero Entrar na área restrita		
	Como Cliente		Autenticação	Como Cliente	Sprint 1	
	Eu quero Registrar no website			Eu quero Registrar no website		
	Como Editor	П	Outras seções	Como Cliente	Sprint 1	
	Eu quero Conta do Editor			Eu quero Conteúdo dos materiais		
	Como Admin	П	Template e	Como Admin	Sprint 1	
	Eu quero Conta do Admin Como Editor		Host	Eu quero Domínio e Hospedagem  Como Editor		
	Eu quero Carregar vídeos	П	Área Restrita	Eu quero Carregar materiais de texto	Sprint 2	
8	Como Editor			Como Cliente		
	Eu quero Editar jogos/testes	Área Restrita		Eu guero Carrinho de compra e meus itens	Sprint 2	
Área Restrita	Como Editor	Área Restrita		Como Cliente		
	Eu quero Carregar materiais de texto			Eu guero Sala de Estudos	Sprint 2	
*	Como Cliente	Área Restrita		Como Editor		
	Eu quero Carrinho de compra e meus itens			Eu guero Conta do Editor	Sprint 2	
	Como Cliente	Área Restrita		Como Admin	V	
	Eu guero Sala de Estudos			Eu guero Conta do Admin	Sprint 2	
	Como Admin	Área Restrita		Como Editor		
	Eu quero Funções avançadas Admin			Eu guero Editar jogos/testes/vídeos	Sprint 3	
	Como Cliente	Н		Como Admin		
	Eu guero Conteúdo dos materiais	Área Restrita		Eu quero Funções avançadas Admin	Sprint 3	
Outras	Como Cliente	Homepage		Como Cliente	6	
seções	Eu quero Notícias			Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats	Sprint 3	
	Como Cliente	Homepage		Como Cliente	Corint 2	
	Eu quero Pesquisar			Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem	Sprint 3	
Template e Host	Como Cliente	Homepage		Como Cliente	Sprint 3	
	Eu quero LOGO			Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats		
	Como Cliente	Outras seções		Como Cliente	Sprint 3	
	Eu quero Visual do site			Eu quero <b>Notícias</b>		
	Como Admin	Outras seções		Como Cliente	Sprint 3	
	quero Domínio e Hospedagem		Eu quero Pesquisar	Spinics		

## 8. Status das Sprints

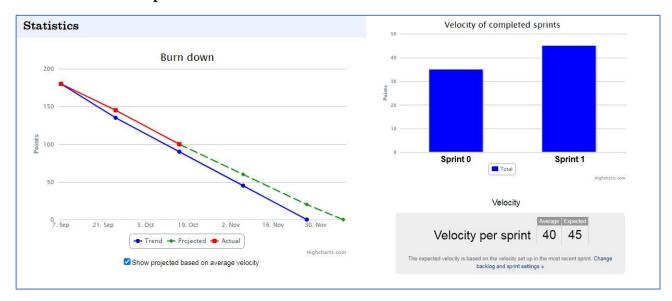
Etapa das entregas definida utilizando o método Scrum (Desenvolvimento ágil), analisando a complexibilidade do projeto e desenvolvendo cada sprint conforme backlog e necessidade do cliente.

Sprint 0 - Status: Concluído
Sprint 1 - Status: Concluído
Sprint 2 - Status: Concluído
Sprint 3 - Status: Concluído

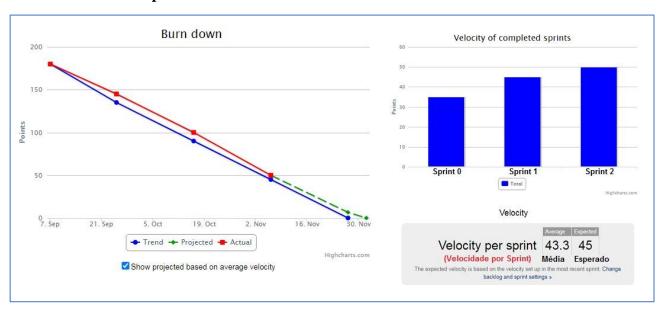
## 9. Burndown Chart da Sprint 1, 2 e 3

O Burndown chart ou gráfico de Burndown é o gráfico utilizado pelas equipes Scrum para representar o progresso do trabalho em desenvolvimento. Ou seja, após cada dia de trabalho o gráfico apresenta a porção de trabalho finalizada em comparação com o trabalho total planejado. Abaixo você confere o Burndown deste projeto da sprint 1, 2 e 3.

### Burndow chart da Sprint 1



#### **Burndow Chart da Sprint 2**



#### **Burndow Chart da Sprint 3**



### 10.Linha do tempo do projeto

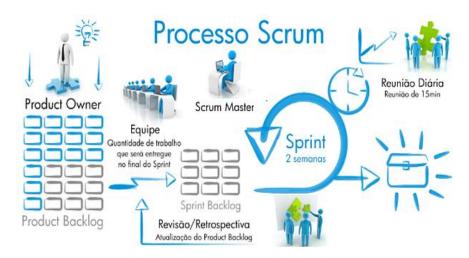


### 11.Link do site em desenvolvimento

http://cpu.rf.gd

## 12. Metodologias Utilizadas

• Utilização do método **Scrum**, um método de gestão dinâmica de projetos, aplicado com um conceito de desenvolvimento ágil, auxiliando e estruturando as etapas do projeto.



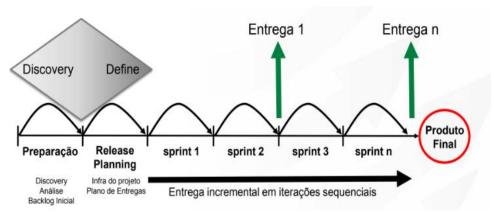
 Utilização do método Planning Poker, técnica baseada no consenso para estimar o esforço necessário para determinada tarefa, onde a mais complexa levaria mais tempo e a menos complexa menos tempo, assim determinando as prioridades.



• Utilização do método **Burndow chart**, representação gráfica da tarefa a ser feito versus tempo. Ele prevê quando todo a tarefa será concluída e acompanha a evolução através do gráfico, exibindo se está dentro do tempo ou atrasada.



 Utilização do método Backlog, uma lista de prioridades, contendo breves descrições de todas as etapas desejadas para o produto.



## 13. Ferramentas Utilizadas

- Github
- Microsoft Visual Studio
- ❖ Bitrix24
- Discord
- Easybacklog



Prof. Jessen Vidal

