به نام خدا



درس هوش مصنوعی و سیستمهای خبره

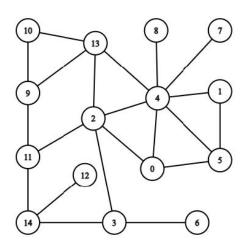
تمرین سری چهارم

طراحان: مدرس درس: محمد یارمقدم، امیرعلی پاکدامن جناب آقای دکتر محمدی

مهلت ارسال: ۱۴۰۱/۰۸/۰۷

بخش تئوري

1. با توجه به اینکه رنگ آمیزی گراف یك مسئله NP-complete مي باشد، بررسي درست بودن یك پاسخ براي مسئله آسان مي باشد ولي پیدا کردن پاسخ مورد نظر کاري دشوار است. در این تمرین سعي مي کنیم براي این مسئله یك پاسخ بهینه به کمك الگوریتم ژنتیك پیدا کنیم. (یا حداقل یك upper bound خوبي براي مسئله) گراف زیر را در نظر بگیرید. مي خواهیم با کمترین تعداد رنگ راس هاي گراف را به گونه اي رنگ کنیم که هیچ دو راس مجاور همرنگ ناشند.



- (آ) تولید جمعیت اولیه در ابتدا با توجه به مسئله و گراف مد نظر جمعیت اولیه را تشکیل دهید. نحوه تولید جمعیت و encoding خود را به طور کامل توضیح دهید. (فرض کنید اندازه جمعیت اولیه برابر با ۶ است.)
- (ب) محاسبه Fitness نحوه محاسبه fitness هر كروموزم (يك عضو جمعيت) را بيان كنيد. با محاسبه fitness value مربوط به هر عضو از جمعيت، اعضا را به ترتيب fit بودن، مرتب كنيد. اين مقادير چه چيزي را نشان مي دهند؟
- (ج) Crossover و Mutation و Crossover در این مرحله عملیات تولید نسل جدید را انجام دهید و با ارائه روش هاي crossover و mutation روي جمعیت اولیه اجرا کنید و نسل جدید را بدست آورید.
- (د) نسل جدید با توجه به آنچه که در قسمت قبل انجام دادید، اکنون باید یك جمعیت جدید داشته باشید. مقادیر Fitness را براي اعضاي این جمعیت محاسبه کنید. سپس مجموع Fitness جمعیت فعلي و رابا مجموع Fitness جمعیت مرحله قبل مقایسه کنید. نتیجه این مقایسه چه چیزی را نشان میدهد؟

بخش عملي:

hill-climbing وزیر به روش حل مسئله n وزیر به روش hill-climbing وزیر به روش n وزیر به روش n وزیر n و وزیری یکدیگر را تهدید نکنند. شما باید دو فایل NQueens.py و کامنت وظیفه هر تابع و کاری را تکمیل کنید. در فایل اول باید مدل مسئله را پیاده کنید. با کامنت وظیفه هر تابع و کاری که باید انجام دهد مشخص شده است. برای سهولت در پیاده سازی state های این مسئله را tuple ای به طول n در نظر بگیرید که هر عضو آن عددی از صفر تا n-1 است. به طوری که state n شماره ستون وزیر مستقر در سطر n را بیان میکند. در واقع فرض میشود در هر سطر تنها یک وزیر حضور دارد. برای مثال state در عکس زیر برابر است با n

	0	1	2	3
0			<u>w</u>	
1	₩	8		
2				₩
3		₩		

در فایل دوم نیز باید تابع hill_climbing را با توجه به الگوریتم آن پیاده سازی کنید. این تابع به عنوان ورودی یک شی از جنس NQueens خواهد گرفت و از توابع آن استفاده میکند. در نهایت میتوانید با اجرای فایل main.py الگوریتم خود را بسنجید. توجه داشته باشید که این الگوریتم همیشه در همه حالات جواب درست بدست نخواهد داد. برای اطمینان از کارآیی کدتان، کد در ازای n های e و e خروجی e e خواهد داد. ولی ملاک نمره دهی کد پیاده سازی شده است.

قوانين:

- ۱. تمرین ها به صورت فردی انجام شوند و حل گروهی تمرین ها مجاز نیست.
- ۲. برای تحویل تمرین یک فایل zip شامل فایل اولیه تغییر داده شده توسط خودتان، با نام [HW4_ID_NAME] بارگذاری کنید.