



# QUIZI

Play an infinite number of possible questions!

پروژه درس مبانی کامپیوتر و برنامه سازی

Quiz Of Kings

استاد: دکتر دزفولیان

تدوین: زهرا شرفیان

محمد میرزایی

ریحانه سادات خسروی

## Contents

۲	قراره چیکار کنیم ؟ پروژه در مورد چیه ؟
۳	سوال هارو از کجا بیاریم ؟ اصلا چه موضوع هایی ؟
۳	سوالات رو چطور به برنامه اضافه کنم ؟
۳	فرمت سوال ها در فایل چطوریه ؟
۴	فرمت کلی سوال در یک نگاه
۵	ساختار سوال از نظر برنامه نویسی ( Structure )
۵	ساختار اکانت کاربر از نظر برنامه نویسی ( Structure )
۶	آغاز ( مقدمه )
۷	نحوه محاسبه امتیاز ها
۸	بخش امتیازی
۹	منابع
۱۰	نمره دهی

# Quiz Of Kings

قراره چیکار کنیم؟ پروژه در مورد چیه؟

این بازی در مورد اینه که یه کاربر وارد برنامه میشه و براساس انتخابی که داره تعدادی سوال براش نمایش داده میشه و باید به اون ها پاسخ بده ( شماره گزینه رو وارد کنه کافیه ) و سوالات ۴ گزینه ای هستن. هر سوال ۳ درجه سختی داره که شامل:

۱- آسون

۲- متوسط

۳- سخت

۳ دسته سوال وجود داره که تو هر دسته سوالات مرتبط با اون دسته وجود داره . به عنوان مثال فرض کنید که دسته اول سوالات مرتبط با آشپزی و دسته دوم مرتبط با ریاضیات و در دسته سوم سوالات مربوط به برنامه نویسی وجود داره.

در نهایت کاربر انتخاب میکنه که از کدوم دسته و با چه درجه سختی میخواد به سوال ها جواب بده. این شد کلیات این برنامه حالا در ادامه به جزئیات میپردازیم.

## سوال هارو از کجا بیاریم ؟ اصلا چه موضوع هایی ؟

سوالات از قبل در قالب ۳ تا فایل txt آماده شدن و در اختیارتون قرار داده میشه که طبق حرف های قبلی هر فایل txt شامل سوالات مرتبط با اون حوزست.

## سوالات رو چطور به برنامه اضافه کنم ؟

همونطور که میدونیم برای اینکه اطلاعات موجود تو فایل رو به داخل برنامهمون بتونیم اضافه کنیم باید کار با فایل هارو بلد باشیم. به عبارتی باید اطلاعات رو از داخل فایل با استفاده از دستورات مرتبط با فایل بخونیم و وارد برنامه مون کنیم.

## فرمت سوال ها در فایل چطوره ؟

اسم هر فایل نشون دهنده اینه که سوالاتی اون فایل در مورد چه مطلبیه. به عنوان مثال اگه اسم یه فایل technology بود یعنی سوالاتی داخل اون فایل در مورد تکنولوژی.

در هر خط یه سری اطلاعات از سوال وجود داره که با \n از هم جدا شدن. در ابتدا شماره سوال و متن سوال و درجه سختی نوشته شده که با فرمت زیر داخل فایل txt وجود داره.

1\_Who was the first President of the United States? (difficulty: easy)

شماره سوال با کرکتر نشانه گذاری \_ از متن جدا شده و همچنین در انتهای متن سوال هم علامت سوال وجود داره. درجه سختی سوال هم داخل پرانتز در انتهای متن سوال قرار داده شده.

- 1) Thomas Jefferson
- 2) John Adams
- 3) George Washington
- 4) James Madison

در ادامه هم گزینه برای سوال وجود داره که یکی از این گزینه ها پاسخ صحیحه.

در انتها هم پاسخ سوال وجود داره :

answer: 3

فرمت کلی سوال در یک نگاه

1\_Who was the first President of the United States? (difficulty: easy)

- 1) Thomas Jefferson
- 2) John Adams
- 3) George Washington
- 4) James Madison

answer: 3

بخش های مختلف با رنگ های مختلف از هم جدا شدن برای آشنایی بیشتر با  
فرمت سوال ( برای جداسازی متن میتوان از این بخش کمک گرفت )

## ساختار سوال از نظر برنامه نویسی ( Structure )

برای این ساختار باید ویژگی هایی از قبیل :

- ۱- متن سوال
- ۲- درجه سختی
- ۳- نوع موضوع
- ۴- گزینه اول
- ۵- گزینه دوم
- ۶- گزینه سوم
- ۷- گزینه چهارم
- ۸- پاسخ سوال
- ۹- آیدی سوال ( شماره سوال )

این ویژگی ها حتما باید در ساختار سوال باشن ( اگه ویژگی دیگه ای نیاز دارین میتونین اضافه کنین )

## ساختار اکانت کاربر از نظر برنامه نویسی ( Structure )

- ۱- نام کاربری
- ۲- امتیاز
- ۳- تعداد پاسخ های درست
- ۴- تعداد پاسخ های غلط
- ۵- آیدی اکانت

## آغاز ( مقدمه )

زمانی که بازی آغاز میشود ابتدا نام کاربر پرسیده میشود ( یک نام کاربری دلخواه وارد کنید ) . امتیاز اولیه و تعداد پاسخ های درست و غلط در ابتدا با عدد 0 مقدار دهی بشه.

سپس تعداد سوالاتی که قراره جواب بده رو باید وارد کنه . عدد دیگری برای انتخاب موضوع بین ۱ تا ۳ و در انتها نیز عددی برای مشخص کردن درجه سختی سوالات توسط کاربر وارد میشه.

- اگر کاربر برای تعداد سوالات عدد 0 رو وارد کنه به صورت رندوم باید یک عدد بین ۱ تا ۱۰ برایش در نظر گرفته بشه.
- اگر کاربر برای انتخاب دسته بندی سوالات عدد 0 را وارد کرد باید عددی رندوم بین ۱ تا ۳ انتخاب بشه.
- اگر کاربر برای انتخاب درجه سختی عدد 0 رو وارد کنه باید عددی رندوم بین ۱ تا ۳ برای درجه سختی انتخاب بشه.

در ادامه سوالات یک به یک به کاربر نمایش داده میشه و کاربر برای انتخاب پاسخ میتونه یک عدد وارد کنه ، اگر پاسخ انتخابی توسط کاربر درست بود عبارت Correct نمایش داده میشه و یکی به امتیاز های کاربر اضافه میشه و یکی هم به تعداد سوال های درست پاسخ داده شده اضافه میشه و در غیراینصورت عبارت Wrong نمایش داده میشه و امتیازی از کاربر کم نمیشه ولی یکی به تعداد سوال های غلط پاسخ داده شده اضافه میشه ( اگر پاسخ انتخابی غلط بود بعد عبارت Wrong پاسخ صحیح نمایش داده شود ) .

## نحوه محاسبه امتیاز ها

درجه سختی	آسان	متوسط	سخت
امتیاز	5	10	15



## بخش امتیازی

استفاده از گیت‌هاب در پروژه نهایی اختیاری است و می‌تواند منجر به کسب نمره اضافی شود. کامیت‌های پروژه بررسی خواهند شد و نباید شامل کامیت‌های غیرعادی باشند.

- [Dr.Sanati File Process](#) ( این صرفا یکی از ویدئوهاست بقیه ویدئوها در لیست این صفحه موجود میباشد و ویدئوهای مرتبط با فایل مشاهده شود)

نمره	زیرمورد اصلی	زیر ردیف	مورد اصلی	ردیف
10	جداسازی شماره سوال از سوال	1-1	جداسازی سوال (Tokenize)	1
10	جداسازی متن سوال از سوال	1-2		
10	جداسازی درجه سختی از سوال	1-3		
10	جداسازی گزینه ها از سوال	1-4		
10	جداسازی پاسخ از سوال	1-5		
25	-----	---	Structure Question	2
25	-----	---	Structure Account	3
40	-----	---	خواندن از فایل	4
40	-----	---	نوشتن در فایل	5
10	کامنت گذاری	1-1	ماژولاریتی	6
10	استفاده از اسامی با معنی برای توابع و متغیرها و....	1-2		
15	-----	---	گزارشکار	7
15	-----	---	ارائه	8