

تحليل WUMPUS

WUMPUS یک مسئله کلاسیک در هوش مصنوعی است که نشان‌دهنده چگونگی استفاده از دانش و راه‌حل‌های هوشمند برای پیدا کردن راه‌حل‌های خودکار است. WUMPUS یک دنیای ساده است که شامل 16 اتاق (4x4) با آسمان‌های مختلف است. هر اتاق به دیگر اتاق‌های زیر آن از جمله پلاک‌ها و چالش‌های خطرناک و یک حیوان نامزد WUMPUS متصل است. WUMPUS یک حیوان قدرتمند است که می‌تواند دستگیر کند و زنده بماند اگر در نفس جای خود باشد. هدف حامی (برنامه کامپیوتر یا ربات) این است که جعبه طلا را پیدا کند و از دنبال‌کش WUMPUS خارج شود.

برای حل مسئله WUMPUS، معمولاً از روش‌های جستجو، برنامه‌ریزی و یادگیری تعادل برخوردار هستید. روش جستجو به شما کمک می‌کند تا با استفاده از قابلیتات خود، به سطح بالاتری از داده پروژه پیروی کنید. روش برنامه‌ریزی به شما کمک می‌کند تا با تعیین قابلیتات و قابلیتات خود، یک پروژه مناسب برای هدف خود پیاده کنید. روش یادگیری تعادل برخوردار به شما کمک می‌کند تا با تغذیه داده خود، یک سامانه هوشی مناسب برای پروژه خود طراحی کنید.