

# Escolha do Projeto

Pedro Paulo Vezz  Campos 7538743  
Camila Fernandez Achutti 6795610

20 de setembro de 2013

## 1 Proposta escolhida

O grupo optou pela proposta 2, anima  o de algoritmos de aprendizagem computacional. O algoritmo a ser implementado e simulado visualmente   o Perceptron.

## 2 Sobre o problema de aprendizagem

Como explicado no enunciado o Perceptron   um algoritmo de classifica  o supervisionada. Sua principal caracter stica e limita  o   que apenas possui resultados satisfat rios para a classifica  o de conjuntos linearmente separ veis.

Assim, inst ncias interessantes para o classificador s o conjuntos de dados que podem ou n o ser classificados utilizando uma reta para dividir as categorias de elementos. O caso cl ssico de conjunto n o linearmente separ vel   a fun  o ou-exclusivo (XOR). Dentro dos problemas linearmente separ veis,   interessante considerar casos em que os pontos de dados est o muito ou pouco separados para verificar a efici ncia do classificador.

## 3 Cronograma

Na tabela a seguir est o listadas as tarefas a serem cumpridas para o projeto de MAC0460 de 2013:

Atividade	setembro	outubro	novembro	dezembro
Implementar o Perceptron	X			
Buscar na Internet e testar entradas interessantes como exemplo	X	X		
Implementar a interface gr�fica	X	X	X	
Escrever o relat�rio parcial		X		
Escrever o relat�rio final			X	X

Tabela 1: Cronograma das tarefas a serem realizadas no semestre