Um Algoritmo de Escalonamento para Redução do Consumo de Energia em Computação em Nuvem

Pedro Paulo Vezzá Campos Orientador: Prof. Dr. Daniel Macêdo Batista

Depto. de Ciência da Computação – Instituto de Matemática e Estatística – Universidade de São Paulo

Introdução

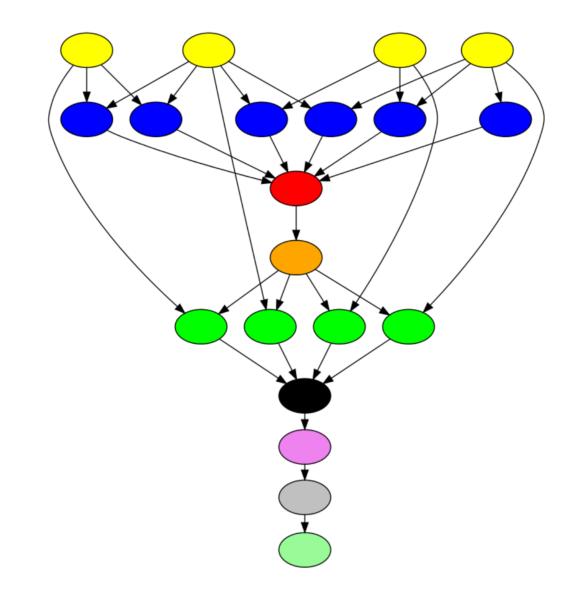
A Lei de Moore, que profetiza que o poder computacional de dispositivos dobra a cada 18 meses, está chegando ao fim da sua vida [?]. Processadores atuais atingiram uma barreira de potência mas no entanto não eram eficientes no consumo energético [?]. Assim, novas tendências surgiram na indústria: processadores mais simples, mais paralelos e mais eficientes.

Computação em nuvem surgiu como uma consequência quase natural destas tendências. Ao consolidar poder de processamento, transferência de dados e armazenamento é possível reduzir custos e desperdícios. Algumas estratégias possíveis: consolidação de máquinas virtuais, dimensionamento de tensão e frequência (DVFS) e algoritmos energeticamente eficientes.

Este trabalho apresenta um **novo algoritmo** de escalonamento de fluxos de trabalho em computação em nuvem voltado para a eficiência energética. O desempenho foi comparado com o trabalho "*Energy-aware simulation with DVFS*" [?] e com um algoritmo de escalonamento clássico mas sem um foco na eficiência energética.

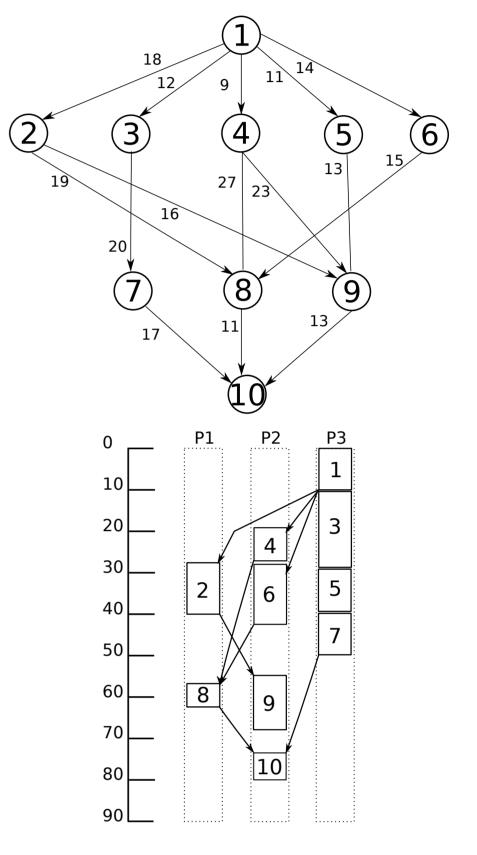
Escalonamento de fluxos de trabalho com computação em nuvem

Podemos modelar algum processamento paralelo a ser computado como um digrafo acíclico (DAG). Um exemplo, é a aplicação Montage da figura abaixo, que produz mosaicos astronômicos. Dúvida: como associar uma tarefa a uma máquina de forma a diminuir o tempo de processamento ou energia consumida? O problema de achar um escalonamento ótimo é NP-difícil!



Um algoritmo clássico e boa heurística para o escalonamento é o *Heterogeneous Earliest Finish Time* (HEFT) [?].

O **HEFT** é dividido em dois momentos: **priorização** e **seleção**. No primeiro, define quais tarefas escalonar primeiro. O segundo aloca cada tarefa em ordem de prioridade de maneira a minimizar o tempo mais cedo de conclusão dela.



Algoritmo Proposto

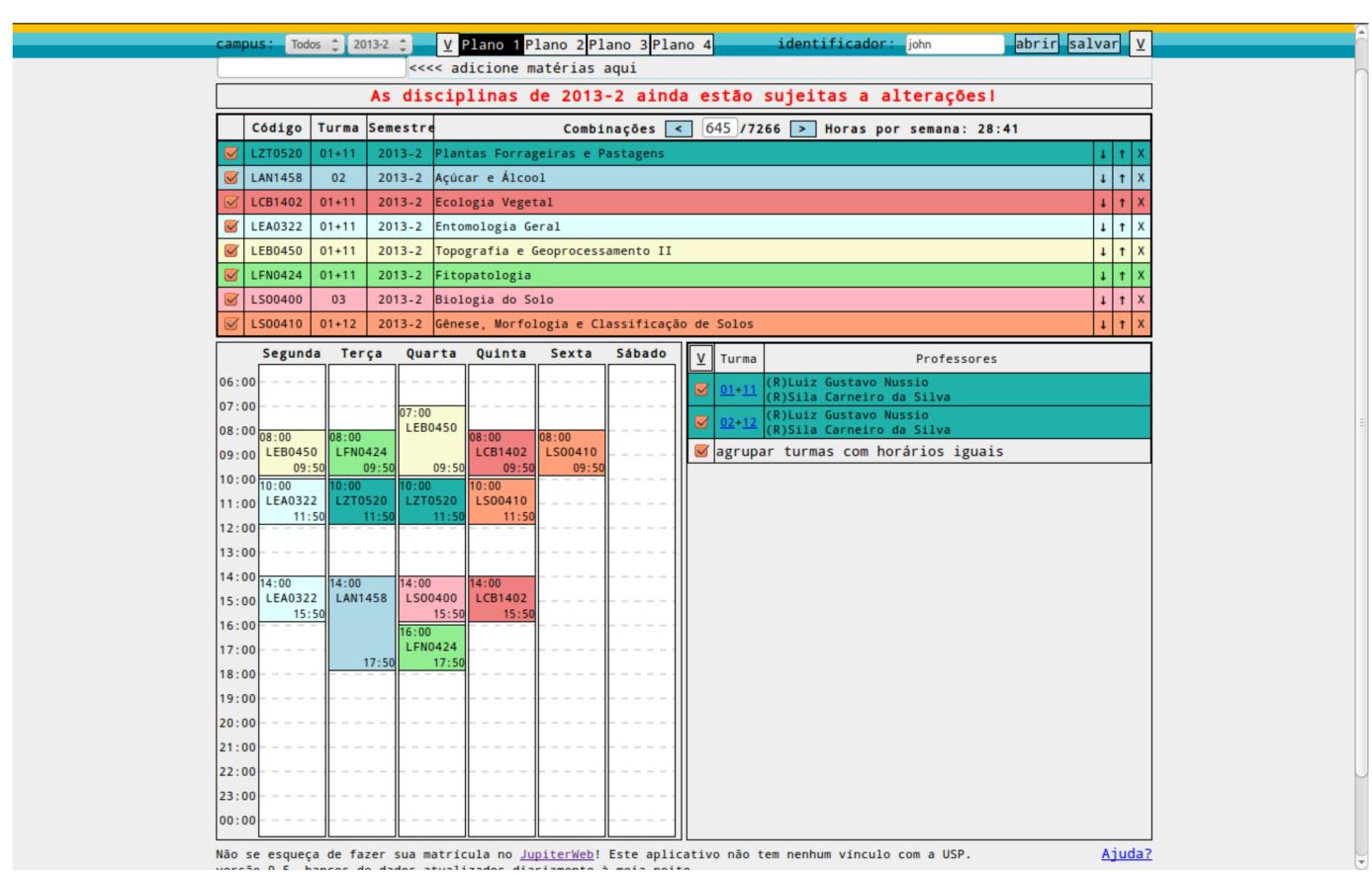
PowerHEFTLookahead()

1 $V = \{VmMaisR\'apida\}$ // VMs usadas ao escalonar

MatrUSP na Mídia

- Aluno do IME elabora site para ajudar estudantes na matrícula – Jornal do Campus
- Mais de **1000 likes** no Facebook em três dias

Resultados



Exemplo: Grade horária de aluno da ESALQ, mais de 7000 combinações de turmas viáveis

Agradecimentos

O autor gostaria de agradecer a Ramiro Polla pelo código fonte original do MatrUFSC e o apoio financeiro da Universidade de São Paulo através do programa Ensinar com Pesquisa, que financia o Projeto Apoio BCC, do qual o autor é bolsista de iniciação científica.

Referências

- [1] UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO, "**USP em Números**," *Base de dados 2012*, Disponível em http://www5.usp.br/usp-em-numeros/. Acesso em 24 de julho de 2013.
- [2] R. Polla, "**MatrUFSC**,", Disponível em http://ramiro.arrozcru.org/matrufsc. Acesso em 24 de julho de 2013.
- [3] F. G. de C. B. Franco, "GDE, a rede de auxílio acadêmico," Disponível em http://grade.daconline.unicamp.br/visoes/Bemvindo.php. Acesso em 24 de julho de 2013.