

RANCANG BANGUN APLIKASI JASA RENTAL ALAT MUSIK BAND DAN KLASIK MENGGUNAKAN WEB

Indra Pranata¹⁾, M. Farid Sofyan²⁾, Ahmad Shalludin³⁾

Jl Pangeran Hidayatullah, Banua Anyar, Banjarmasin

Email : muhammad.saidah@gmail.com¹⁾, mfaridsofyan@gmail.com²⁾,
roselani1976@gmail.com³⁾

Abstract

On DB. AAn Musik Sells and provides rental/rental services of musical instruments from general to classical music bands in Banjarmasin, has items for rent/rents such as guitars, pianos, basses, drumbands, and other types of musical instruments as well as a package price for equipment rental and fees the package includes cables and other small equipment, rental price packages per item and full set, if per item the rental fee per day starts at 500,000 – 3,000,000, but if it is full set there will be a price discount depending on how long the equipment rental is.

Along with the large number of customer tenants for DB.AAN Music equipment, the owner does not pay much attention to the maintenance of the goods and the results that generate profits on a monthly and yearly basis, so the owner needs an application system that can handle DB goods rental. AAN Music is so that the borrowing time is in accordance with the return schedule, the data collection on package costs is very targeted, and the maintenance of goods is still very well maintained, with an application like this it makes it easier for owners to monitor profits on a monthly and yearly basis.

The output generated from the system created using a web program, namely; owner data reports, musical instrument data reports and loan and return reports.

Keyword : band equipment, music, rental

A. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Sistem penyewaan pada DB. AAN Musik masih sangat manual ini karena sistem yang digunakan hanya sebatas menggunakan buku kwitansi dan tidak adanya pencatatan buku besar dalam pendataan keuntungan perbulan dan pertahun, bahkan pemilik tidak bisa terlalu memantau barang yang disewa oleh siapa dan kapan dikembalikannya, sehingga pendataan keuntungan dalam hasil yang didapat kurang terdata dengan baik dan efektif.

Untuk itu diperlukan sebuah sistem yang dapat memecahkan persoalan tersebut. Dengan adanya sistem komputerisasi, maka permasalahan yang ada pada DB.AAN Musik akan dapat teratasi sehingga

permasalahan yang terjadi pada pemaparan diatas akan terselesaikan.

2. Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana aplikasi rental alat musik band dan klasik pada DB.AAN Musik dapat membantu pengelolaan penyewaan alat DB.Aan Musik dengan baik, pemantauan perawatan barang dengan akurat dan laporan keuntungan dalam perbulan dan pertahunnya tercatat dengan akurat dan tepat.?

3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka batasan masalah yang akan diteliti adalah sebagai berikut:

- 1) Program membahas penyewaan / rental alat musik band dan klasik pada DB.AAN Musik, adapun inputan data berupa data pemilik, alat musik band, alat musik klasik, data karyawan, data peminjaman, data pengembalian dan data laba rugi. Untuk output berupa laporan peminjaman alat, laporan pengembalian alat, laporan laba rugi.
- 2) Aplikasi dibuat menggunakan Notepeed++.
- 3) Database menggunakan MySQL.

4. Tujuan

Adapun penelitian ini bertujuan:

- 1) Menghasilkan aplikasi yang berfungsi untuk penyewaan / rental alat DB.AAN Musik dengan baik dan mudah digunakan.
- 2) Menghasilkan aplikasi yang dapat melakukan pemantauan alat DB.AAN Musik secara rutin setelah di sewakan.
- 3) Menghasilkan aplikasi yang dapat mencatat keuntungan perbulan dan pertahunnya pada DB.AAN Musik.

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini secara garis besarnya adalah sebagai berikut:

- 1) Aplikasi dapat digunakan dalam proses pengolahan data pelayanan penyewaan alat DB.AAN Musik dengan baik dan sesuai paket dan item yang di sewa.
- 2) Aplikasi yang dapat mempercepat dalam proses penyewaan dan pengembalian barang sehingga perawatan barang tetap terjaga.
- 3) Aplikasi dapat melakukan pencatatan pendapatan hasil penyewaan alat DB.AAN Musik bulannya dan pertahunnya.

B. METODOLOGI

1. Metode Pengambilan Data

Penelitian ini menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain: 1) Library Research (Studi Puustaka), 2) Interview (Wawancara), dan 3) Observasi (Peninjauan Langsung).

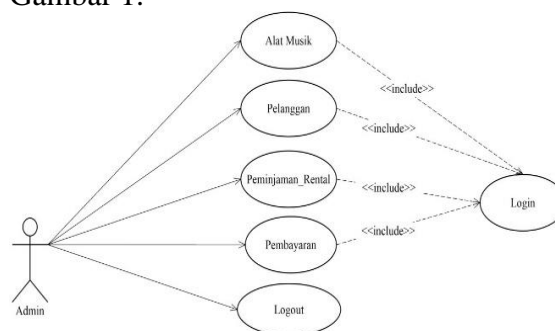
2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini terdiri dari: 1) Use Case Diagram, 2) Activity Diagram, 3) Sequence Diagram, dan 4) Class Diagram.

C. PEMBAHASAN

1. Use Case Diagram

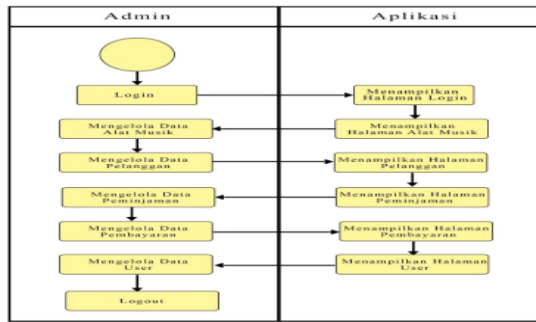
Use Case Diagram adalah diagram yang menjelaskan mengenai interaksi aktor dengan sistem, serta menjelaskan mengenai aktivitas yang dapat dilakukan oleh aktor dengan memberikan penjelasan singkat, sehingga mudah dipahami. Rancangan use case diagram dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Use Case Diagram

2. Activity Diagram

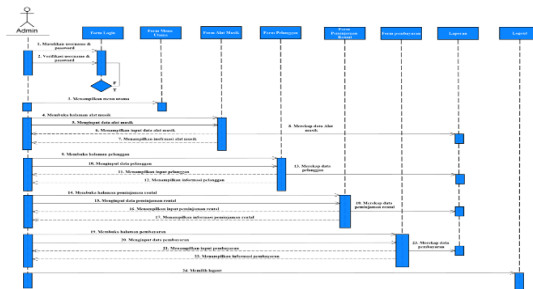
Activity diagram merupakan aktifitas dari sebuah sistem. Serta menjelaskan mengenai aktivitas yang dapat dilakukan oleh admin dengan memberikan penjelasan singkat, sehingga mudah dipahami.



Gambar 2. Activity Diagram

3. Sequence Diagram

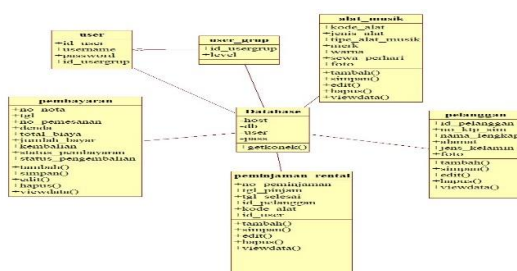
Sequence Diagram menggambarkan alur bagi admin untuk mengelola sistem Aplikasi jasa rental alat musik band dan klasik. Adapun sequence diagram Aplikasi jasa rental alat musik band dan klasik adalah sebagai berikut :



Gambar 3. Sequence Diagram

4. Class Diagram

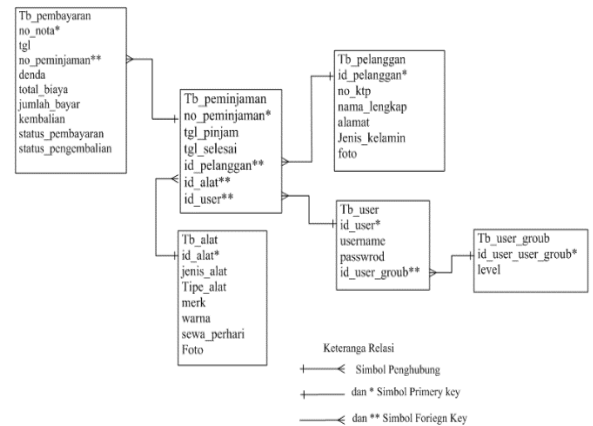
Class diagram adalah salah satu jenis diagram pada UML yang digunakan untuk menampilkan kelas-kelas maupun paket-paket yang ada pada suatu sistem yang nantinya akan digunakan. Diagram ini memberikan sebuah gambaran mengenai sistem maupun relasi-relasi yang terdapat pada sistem tersebut.



Gambar 4. Class Diagram

5. Relasi Antar Tabel

Dalam perancangan database yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi ini menggunakan teknik *entity relationship*, seperti yang dapat dilihat pada gambar berikut:

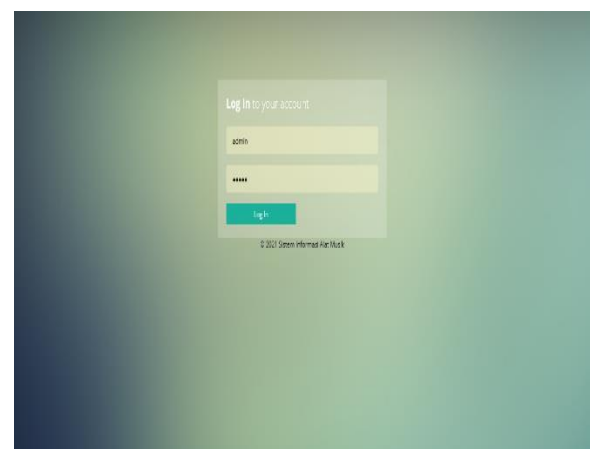


Gambar 5. Relasi Antar Tabel

6. Desain Menu Aplikasi

1. Form Login

Login sangat penting karena untuk mengamankan data yang ada pada program tersebut agar tidak dapat digunakan orang lain atau pihak-pihak yang tidak berkepentingan, sehingga hanya pegawai yang bertugas dibidang itu yang dapat menggunakan aplikasi ini.

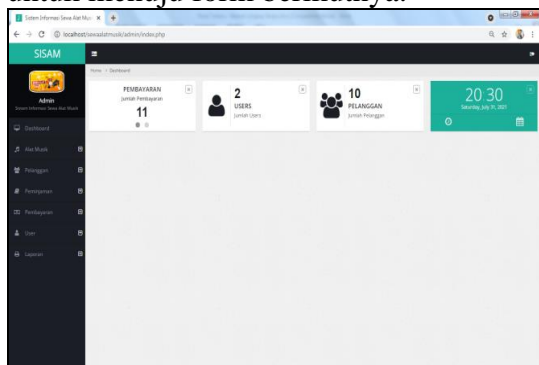


Gambar 6. Form Login

2. Desain Menu Utama

a. Form Menu Utama

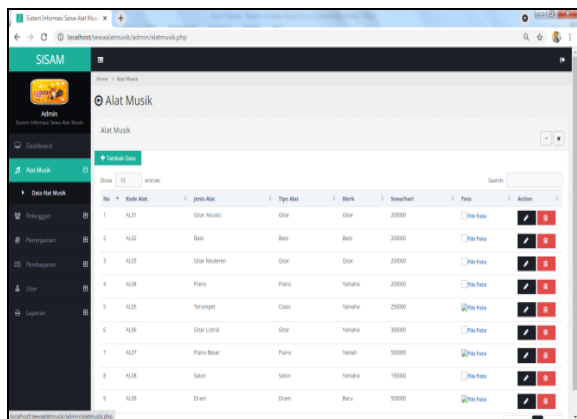
Form ini merupakan tampilan menu utama yang akan ditampilkan saat admin sudah melakukan login. Pada form menu utama terdapat sub menu yang mana didalamnya terdapat perintah untuk menuju form berikutnya.



Gambar 7. Form Menu Utama

b. Form Data Alat Musik

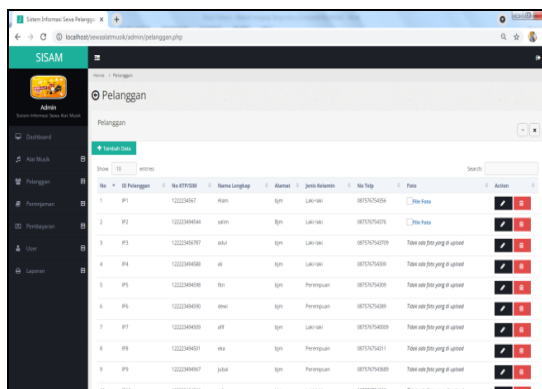
Form ini merupakan tampilan saat pengguna akan melakukan penambahan data Alat Musik (input data) dan mengubah data Alat Musik.



Gambar 8. Form Data Alat Musik

c. Form Data Pelanggan

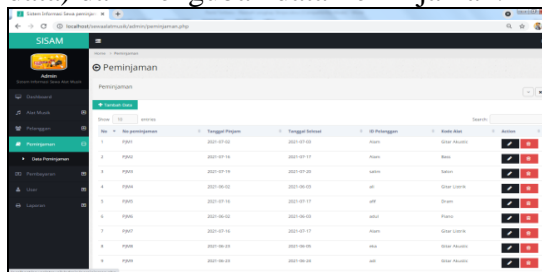
Form data Pelanggan merupakan tampilan saat pengguna akan melakukan penambahan data Pelanggan (input data) dan mengubah data Pelanggan.



Gambar 9. Form Data Pelanggan

d. Form Data Peminjaman

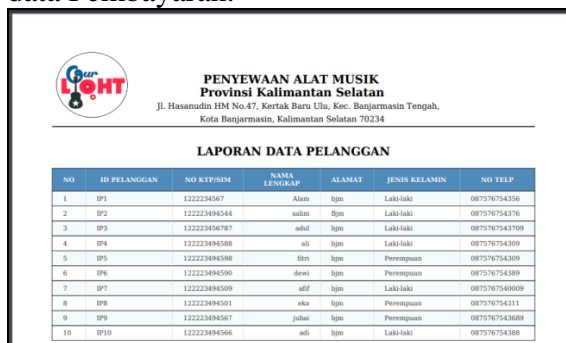
Form data Peminjaman merupakan tampilan saat pengguna akan melakukan penambahan data Peminjaman (input data) dan mengubah data Peminjaman.



Gambar 10. Form Data Peminjaman

e. Form Data Pembayaran

Form data Pembayaran merupakan tampilan saat pengguna akan melakukan penambahan data Pembayaran (input data) dan mengubah data Pembayaran.



Gambar 11. Form Data Pembayaran

f. Tampilan Laporan

3. Laporan Data Alat Musik

Laporan ini berfungsi untuk melihat data-data Alat Musik yang

terdaftar didalam aplikasi. Dapat dilihat pada Gambar 12.

NO	NO PEMINJAMAN	TANGGAL PINJAM	TANGGAL SELESAI	NAMA PELANGGAN	JENIS ALAT
1	PM1	2021-07-02	2021-07-03	Alan	Gitar Akustik
2	PM2	2021-07-18	2021-07-17	Alan	Bass
3	PM3	2021-07-19	2021-07-20	Salim	Salon
4	PM4	2021-06-02	2021-06-03	ali	Gitar Listrik
5	PM5	2021-07-18	2021-07-17	alf	Drum
6	PM6	2021-06-02	2021-06-03	ahid	Piano
7	PM7	2021-07-18	2021-07-17	Alan	Gitar Listrik
8	PM8	2021-06-23	2021-06-05	oka	Gitar Akustik
9	PM9	2021-06-23	2021-06-24	ali	Gitar Akustik
10	PM10	2021-07-02	2021-07-03	ali	Gitar Listrik

Gambar 12. Laporan Data Alat Musik

i. Laporan Data Pembayaran

Laporan ini berfungsi untuk melihat data-data Pembayaran yang sudah terdaftar di aplikasi. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 15.

NO	KODE ALAT	JENIS ALAT	TIPE ALAT	MEREK	SEWA/HARI
1	AL01	Gitar Akustik	Gitar	Gitar	200000
2	AL02	Bass	Bass	Bass	200000
3	AL03	Gitar Modern	Gitar	Gitar	200000
4	AL04	Piano	Piano	Yamaha	200000
5	AL05	Trompet	Classic	Yamaha	250000
6	AL06	Gitar Listrik	Gitar	Yamaha	300000
7	AL07	Piano Besar	Piano	Yamaha	500000
8	AL08	Salon	Salon	Yamaha	130000
9	AL09	Drum	Drum	Buru	500000

Gambar 15. Laporan Data Pembayaran

g. Laporan Data Pelanggan

Laporan ini berfungsi untuk melihat data Pelanggan yang sudah di input oleh admin. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 13.

NO	NAMA	TPA	NO PEMINJAMAN	JENIS	TANGGAL ALAT	KEMBALIAN	STATUS PEMBAYARAN	STATUS PENGEMBALAN
1	Alan	2021-07-02	PM1	Gitar	2021-07-03	2021-07-03	Lunas	Sukses
2	Alan	2021-07-18	PM2	Bass	2021-07-17	2021-07-17	Lunas	Sukses
3	Alan	2021-07-19	PM3	Salon	2021-07-20	2021-07-20	Lunas	Sukses
4	Alan	2021-06-02	PM4	Gitar	2021-06-03	2021-06-03	Lunas	Sukses
5	Alan	2021-07-18	PM5	Drum	2021-07-17	2021-07-17	Lunas	Sukses
6	Alan	2021-06-02	PM6	Piano	2021-06-03	2021-06-03	Lunas	Sukses
7	Alan	2021-07-18	PM7	Gitar	2021-07-17	2021-07-17	Lunas	Sukses
8	Alan	2021-06-23	PM8	Gitar	2021-06-05	2021-06-05	Lunas	Sukses
9	Alan	2021-06-23	PM9	Gitar	2021-06-24	2021-06-24	Lunas	Sukses
10	Alan	2021-07-02	PM10	Gitar	2021-07-03	2021-07-03	Lunas	Sukses

Gambar 13. Laporan Data Pelanggan

h. Laporan Data Peminjaman

Laporan ini berfungsi untuk melihat data-data Peminjaman yang sudah terdaftar di aplikasi. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 14.

NO	NAMA	TPA	NO PEMINJAMAN	JENIS	TANGGAL ALAT	KEMBALIAN	STATUS PEMBAYARAN	STATUS PENGEMBALAN
1	Alan	2021-07-02	PM1	Gitar	2021-07-03	2021-07-03	Lunas	Sukses
2	Alan	2021-07-18	PM2	Bass	2021-07-17	2021-07-17	Lunas	Sukses
3	Alan	2021-07-19	PM3	Salon	2021-07-20	2021-07-20	Lunas	Sukses
4	Alan	2021-06-02	PM4	Gitar	2021-06-03	2021-06-03	Lunas	Sukses
5	Alan	2021-07-18	PM5	Drum	2021-07-17	2021-07-17	Lunas	Sukses
6	Alan	2021-06-02	PM6	Piano	2021-06-03	2021-06-03	Lunas	Sukses
7	Alan	2021-07-18	PM7	Gitar	2021-07-17	2021-07-17	Lunas	Sukses
8	Alan	2021-06-23	PM8	Gitar	2021-06-05	2021-06-05	Lunas	Sukses
9	Alan	2021-06-23	PM9	Gitar	2021-06-24	2021-06-24	Lunas	Sukses
10	Alan	2021-07-02	PM10	Gitar	2021-07-03	2021-07-03	Lunas	Sukses

Gambar 14. Laporan Data Peminjaman

D. PENUTUP

1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dari Rancang Bangun Aplikasi Jasa Rental Alat Musik Band Dan Klasik Menggunakan WEB (Studi Khusus DB. AAN Musik), maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

- 1) Aplikasi ini memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi penyewaan alat musik sehingga mempermudah pelanggan dalam memilih jenis alat yang mau disewa.
- 2) Aplikasi ini juga dapat mengurangi terjadinya kesalahan petugas dalam mengelola jenis alat yang mau disewa oleh pelanggan.
- 3) Aplikasi ini dapat membantu petugas dalam mengingat daftar alat disewa dan daftar alat yang sudah dikembalikan.

2. Saran

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan dalam Penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Hendaknya selalu ada update data pada sistem agar data selalu terjaga, dan alangkah baiknya sistem

dikembangkan ke tingkat yang lebih baik sesuai kebutuhan pelanggan.

- 2) Program aplikasi sudah mendukung untuk digunakan secara luas, namun perlu diperhatikan terus untuk perkembangan dikemudian hari.

E. DAFTAR PUSTAKA

1. Derian Pratama, Nina Sariana, 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan Berbasis Web.
2. Dimas Handoyo Kusuma Pradana, Wiwin Kusniwardi. 2020. Rancang Bnagun Sistem Informasi Studio Rental Rekaman DZ Studio Musik Berbasisi Web.
3. Dias Adhari, R. Fenny Syafariani, S.Si. M.Stat 1. 2018. Music Studio Rental Informastion System Based On Website In Info Musik Indramayu Studio.
4. Edy, Winarno. Ali Zaki. 2011. WEB Programming dengan Visual Basic 2010. PT Elex Media Komputindo.
5. Erzha Yuli Triaranta. 2018. Analias Dan Perancangan SIstem Informasi
6. Penyewaan Dan Penjadwalan Studio Musik.
7. Gustian, Rizky. 2017. Perancangan Program Penyewaan Alat Musik dan Sound System.
8. Hartono, Jogyanto. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informatika, Edisi III. Andi. Yogyakarta.
9. Hartono, Djoko. 2005. Sistem Basis Data. Graha Ilmu. Yogyakarta.
10. Jogyanto. 1990. Analisis & Disain. Andi.