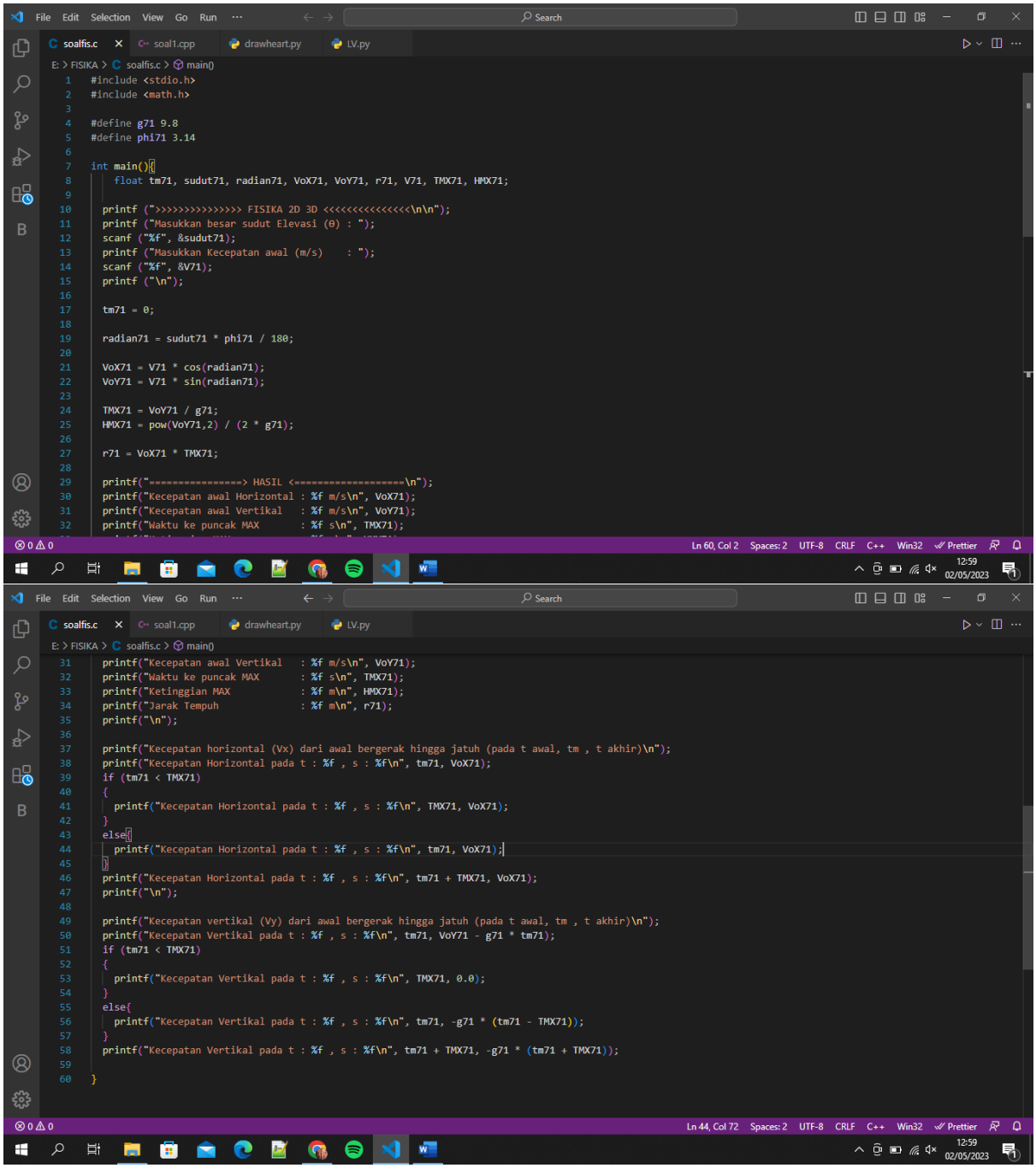
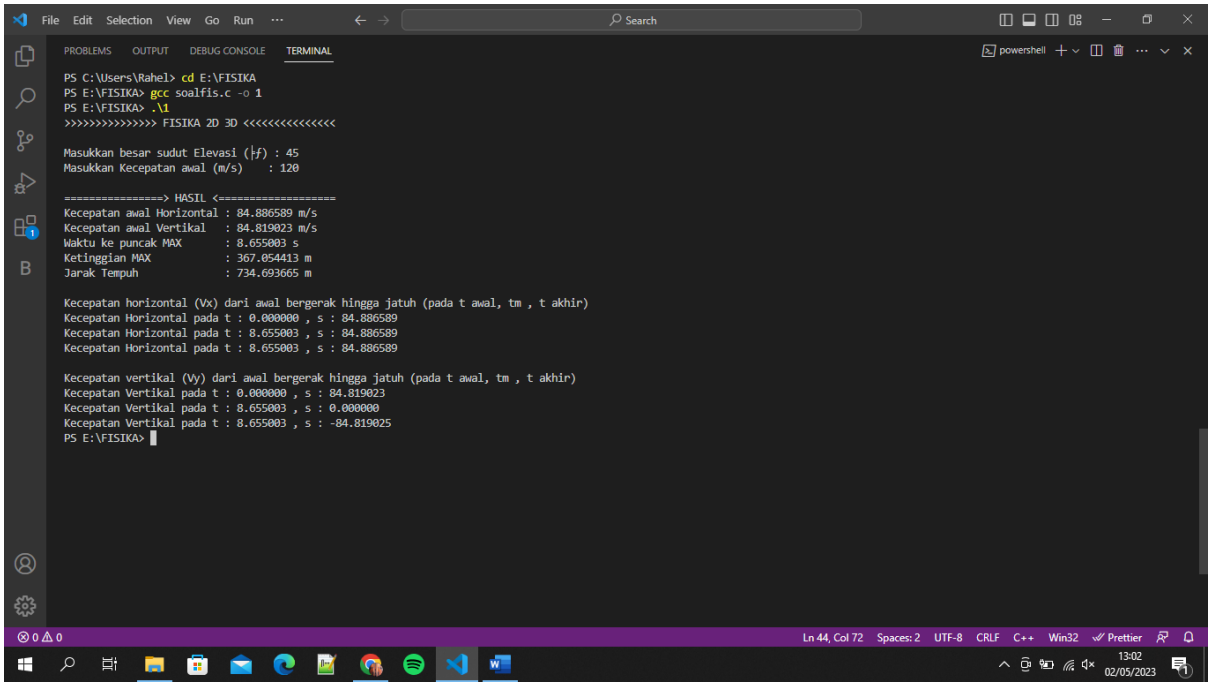
coding



```c
#include <stdio.h>
#include <math.h>

#define g71 9.8
#define phi71 3.14

int main(){
    float tm71, sudut71, radian71, VoX71, VoY71, r71, V71, TMX71, HMX71;

    printf (">>>>>>>>>>>>>>> FISIKA 2D 3D <<<<<<<<<<<<<<<\n\n");
    printf ("Masukkan besar sudut Elevasi (0) : ");
    scanf ("%f", &sudut71);
    printf ("Masukkan Kecepatan awal (m/s)    : ");
    scanf ("%f", &V71);
    printf ("\n");

    tm71 = 0;

    radian71 = sudut71 * phi71 / 180;

    VoX71 = V71 * cos(radian71);
    VoY71 = V71 * sin(radian71);

    TMX71 = VoY71 / g71;
    HMX71 = pow(VoY71,2) / (2 * g71);

    r71 = VoX71 * TMX71;

    printf("================> HASIL <==================\n");
    printf("Kecepatan awal Horizontal : %f m/s\n", VoX71);
    printf("Kecepatan awal Vertikal   : %f m/s\n", VoY71);
    printf("Waktu ke puncak MAX       : %f s\n", TMX71);
    printf("Kecepatan awal Vertikal   : %f m/s\n", VoY71);
    printf("Waktu ke puncak MAX       : %f s\n", TMX71);
    printf("Ketinggian MAX            : %f m\n", HMX71);
    printf("Jarak Tempuh              : %f m\n", r71);
    printf("\n");

    printf("Kecepatan horizontal (Vx) dari awal bergerak hingga jatuh (pada t awal, tm , t akhir)\n");
    printf("Kecepatan Horizontal pada t : %f , s : %f\n", tm71, VoX71);
    if (tm71 < TMX71)
    {
      printf("Kecepatan Horizontal pada t : %f , s : %f\n", TMX71, VoX71);
    }
    else{
      printf("Kecepatan Horizontal pada t : %f , s : %f\n", tm71, VoX71);
    }
    printf("Kecepatan Horizontal pada t : %f , s : %f\n", tm71 + TMX71, VoX71);
    printf("\n");

    printf("Kecepatan vertikal (Vy) dari awal bergerak hingga jatuh (pada t awal, tm , t akhir)\n");
    printf("Kecepatan Vertikal pada t : %f , s : %f\n", tm71, VoY71 - g71 * tm71);
    if (tm71 < TMX71)
    {
      printf("Kecepatan Vertikal pada t : %f , s : %f\n", TMX71, 0.0);
    }
    else{
      printf("Kecepatan Vertikal pada t : %f , s : %f\n", tm71, -g71 * (tm71 - TMX71));
    }
    printf("Kecepatan Vertikal pada t : %f , s : %f\n", tm71 + TMX71, -g71 * (tm71 + TMX71));

}
```

Hasil Run:


File Edit Selection View Go Run
Search
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
powershell
PS C:\Users\Rahel> cd E:\FISIKA
PS E:\FISIKA> gcc soalfis.c -o 1
PS E:\FISIKA> .\1
>>>>>>>>>>>>>>> FISIKA 2D 3D <<<<<<<<<<<<<<<
Masukkan besar sudut Elevasi (∱) : 45
Masukkan Kecepatan awal (m/s) : 120
===============> HASIL <==================
Kecepatan awal Horizontal : 84.886589 m/s
Kecepatan awal Vertikal : 84.819023 m/s
Waktu ke puncak MAX : 8.655003 s
Ketinggian MAX : 367.054413 m
Jarak Tempuh : 734.693665 m
Kecepatan horizontal (Vx) dari awal bergerak hingga jatuh (pada t awal, tm , t akhir)
Kecepatan Horizontal pada t : 0.000000 , s : 84.886589
Kecepatan Horizontal pada t : 8.655003 , s : 84.886589
Kecepatan Horizontal pada t : 8.655003 , s : 84.886589
Kecepatan vertikal (Vy) dari awal bergerak hingga jatuh (pada t awal, tm , t akhir)
Kecepatan Vertikal pada t : 0.000000 , s : 84.819023
Kecepatan Vertikal pada t : 8.655003 , s : 0.000000
Kecepatan Vertikal pada t : 8.655003 , s : -84.819025
PS E:\FISIKA>
Ln 44, Col 72 Spaces: 2 UTF-8 CRLF C++ Win32 Prettier
13:02
02/05/2023