# 1.引言

## 1.1编写目的

（1）通过对测试结果的分析，得到对软件质量的评价。

（2）分析测试的过程，产品，资源，信息，为以后制定测试计划提供参考，本系统使用的技术可能不是很成熟，也可能存在一些问题，此时测试变得非常重要。软件测试的过程也是程序运行的过程，程序运行需要数据，为测试设计的数据称为测试用例，设计测试用例的原则自然是尽可能的暴露错误。

## 1.2项目背景

## 1.3测试环境

笔记本

Win7&Win8操作系统 JAVA运行环境

# 2.测试计划执行情况

## 2.1测试项目

## 2.1.1登录界面测试

测试内容：

1. 菜单、按钮名称、提示信息的一致性。
2. 友好性、易用性、合理性、一致性、正确性。

### 2.1.2功能测试

测试1：商品信息添加

添加商品，包含单价、名字；并传入数据库

修改商品信息并传入数据库

测试3：商品信息删除

删除数据库中商品信息

测试4：入库测试

记录商品入库

测试5：出库测试

记录商品出库

# 3.黑盒测试

具体测试数据如下

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 黑盒 | | | |  |
|  | 测试用例 | 测试数据 | 期望 | 原因 |
| 商品名 | 空字符 | null | 无反应 |  |
| 非空字符 | goods | 输入有效 |  |
| 单价 | 空字符 | null | 无反应 |  |
| int | 15 | 输入有效 |  |
| 非int | c | 无反应 |  |
| 入库数 | 空字符 | null | 无反应 |  |
| int | 45 | 输入有效 |  |
| 出库数 | 空字符 | null | 无反应 |  |
| int | 515 | 输入有效但出错 | 数据库设定最大255 |

1. **结果**

功能基本实现。界面风格不好，功能少。。