

Nama : Fathia Nuq Qamarina
Nim : 2009106012
Kelas : Informatika A 2020

Praktikum Pemrograman Mobile
POSTTEST 1 - Widget

Sorce Code	Penjelasan :
<pre>import 'package:flutter/material.dart'; import 'package:flutter/painting.dart';</pre>	Bagian ini untuk mengimport library yang dibutuhkan pada aplikasi, disini yang import adalah library material yang berisi class - class widget dan library painting yang berguna untuk pewarnaan boxdecoration dan pewarnaan text.
<pre>void main() { runApp(const MyApp()); } class MyApp extends StatelessWidget { const MyApp({Key? key}) : super(key: key); @override Widget build(BuildContext context) { return MaterialApp(home: MainPage(),); } }</pre>	Bagian main ini adalah fungsi pertama yang akan dieksekusi menampilkan MyApp. Bagian ini adalah widget build yang berisi Main page.
<pre>class MainPage extends StatelessWidget { const MainPage({Key? key}) : super(key: key); @override Widget build(BuildContext context) { var tinggi = MediaQuery.of(context).size.height; // variabel tinggi mediaquery var lebar = MediaQuery.of(context).size.width; // variabel Lebar mediaquery</pre>	Bagian ini adalah widget build tempat dimana membuat tampilan yang diinginkan, pertama ada pendefinisian ukuran tinggi dan lebar dengan media query seukuran context.
<pre>Widget titleSection = Container(//widget judul color: Colors.white, child: Text("Hello There... "Let me introduce myself :", textAlign: TextAlign.center, style: TextStyle(fontFamily: 'Handlee', fontSize: 32, color: Colors.black),</pre>	Bagian ini adalah widget title yang nantinya akan di tampilkan dibagian atas, dengan warna container putih mempunyai tulisan yang diatur penempatannya di tengah, mempunyai ukuran font 32 berwarna hitam dengan costume gaya penulisan Handlee yang sudah di download dan diimport ke dalam project.

<pre>),); Widget imagesSection = Container(// widget Gambar height: 300, width: 300, decoration: BoxDecoration(image: DecorationImage(image: AssetImage('assets/images/fathia.jpeg'), fit: BoxFit.cover), shape: BoxShape.circle), //bentuk bulat); </pre>	<p>Selanjutnya ada widget imagesSection yang isinya berupa gambar yang telah diimport kedalam project, dengan ukuran tinggi 300px, dan lebar 300px, dibuat berbentuk lingkaran/bulat.</p>
<pre> return Scaffold(appBar: AppBar(backgroundColor: Colors.yellow.shade200, title: Center(child: Text("Posttest 1 Fathia", style: TextStyle(color: Colors.black, fontSize: 20)))); </pre>	<p>Bagian ini adalah menjalankan Scaffold yang merupakan widget utama untuk membuat halaman. Terdapat parameter AppBar yang warna backgroundnya diganti dengan warna kuning shade200, dengan tulisan judul AppBar “ Posttest 1 Fathia”. Warna tulisannya hitam dengan ukuran font 20.</p>
<pre> body: ListView(// urutan yang ditampilkan children: [titleSection, imagesSection, Container(width: lebar, height: tinggi, alignment: Alignment.topCenter, decoration: BoxDecoration(color: Colors.white, border: Border(right: BorderSide(width: 10, color: Colors.yellow.shade200), left: BorderSide(width: 10, color: Colors.yellow.shade200),),),),],) </pre>	<p>Bagian ini adalah paramter selanjutnya dari Scaffold yaitu body, pada body ini diatur urutan yang akan ditampilkan pada halaman yaitu menggunakan ListView, yang ditampilkan pertama adalah widget titleSection, selanjutnya adalah imagesSection dan terakhir adalah menampilkan container yang dibuat didalam body.</p> <p>Container di dalam body menggunakan lebar dan tinggi dari variabel yang sudah didefinisikan menggunakan media query. Dengan posisi atas tengah, memiliki boxdecoration berupa warna putih, dan border dibagian kanan dan kiri dengan lebar border adalah 10px, berwarna kuning shade200.</p>
<pre> child: Text(//Teks didalam container " My Name Is Fathia Nuq Qamarina, " </pre>	<p>Pada container dibagian body, mempunyai child yang diisi dengan teks berisi nama lengkap dan deskripsi teks</p>

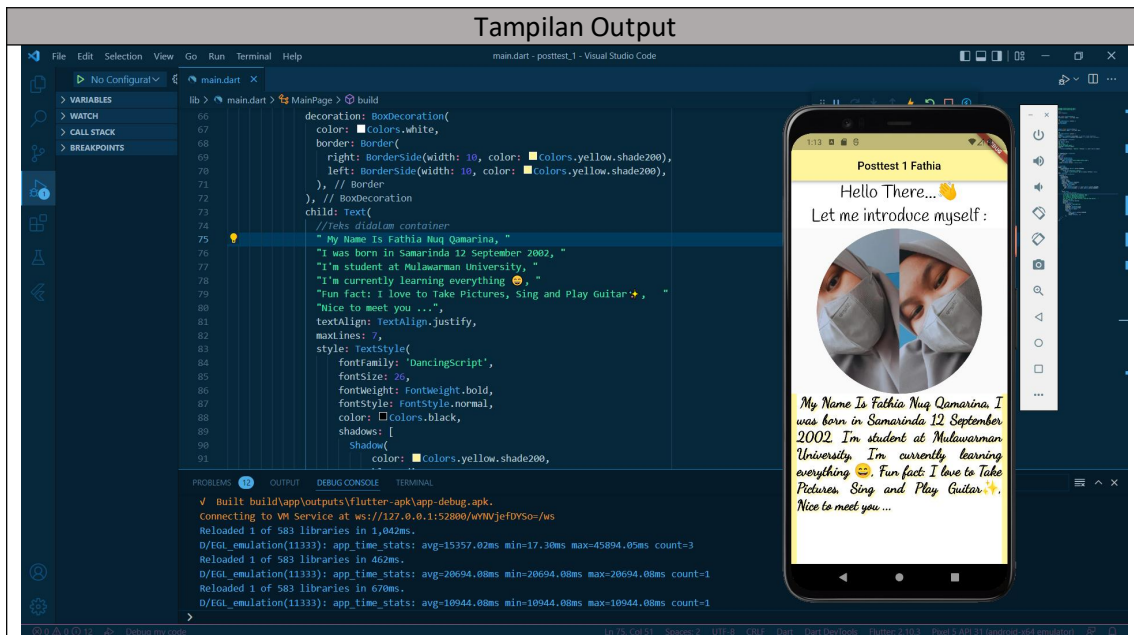
```

September 2002, "I was born in Samarinda 12
University, "I'm student at Mulawarman
everything "I'm currently learning
Pictures, Sing and Play Guitar✱, "
"Nice to meet you ...",
textAlign:
TextAlign.justify,
maxLines: 7,
style: TextStyle(
  fontFamily:
'DancingScript',
  fontSize: 26,
  fontWeight:
FontWeight.bold,
  fontStyle:
FontStyle.normal,
  color: Colors.black,
  shadows: [
    Shadow(
      color:
Colors.yellow.shade200,
      blurRadius: 5,
      offset: Offset(3,
3))
    ],
  )),
  ),
),
],
));
}
}

```

lainnya dengan aturan teks justify yang diatur permotongan kalimatnya maksimal 7 baris, mempunyai costume tulisan DancingScript yang sudah diimport sebelumnya kedalam project, berukuran 26, bercetak tebal dengan fontstyle normal.

Tulisan dibuat berbayang menggunakan shadows dengan warna bayangan kuning dengan settingan blur radius 5 dan offset yang nilai horizontal dan vertikalnya 3.



Bagian AppBar

Bagian titleSection

Bagian imagesSection

Bagian container di dalam body Scaffold