polymorphism

هو نمط متعدد الاشكال بتخلّي نفس اسم الدالة يشتغل بشكل مختلف على حسب نوع الكائن (object) اللي بيستخدمه

- بيخلّي كود **مرن وسهل التعديل**.
- تقدر تضيف أنواع جديدة من الكائنات من غير ما تغيّر في الكود الأساسي.
 - الكود بيبقى نضيف ومنظم.

مثال: الاشكال الهندسية:

```
| No | 100 | Section | Sec
```