

# PRÉSENTATION

# Menu Maker by Qwenta



## Sommaire

- 1. Contexte du projet
- 2. Aperçu de la maquette
- 3. Méthodologie utilisée
- Tableau Kanban
- 5. Spécifications techniques
- 6. Veille technologique
- 7. Conclusion
- 8. Questions



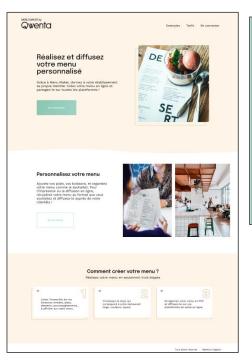
## Contexte du Projet

- Objectif : Simplifier la création et le partage de menus pour les restaurateurs
- Problématique : Processus actuel chronophage et peu flexible
- Solution : Application web intuitive et polyvalente



## Aperçu de la maquette

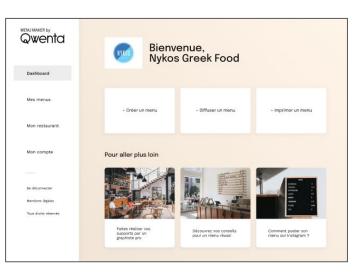
#### Page d'accueil



#### Page connexion



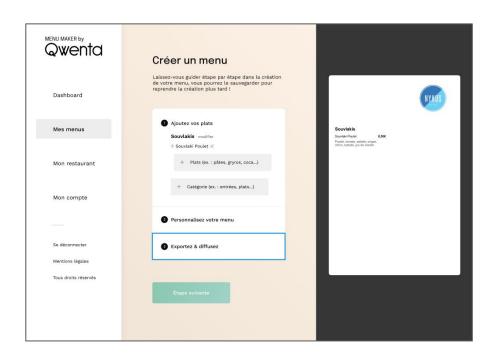
#### Dashboard

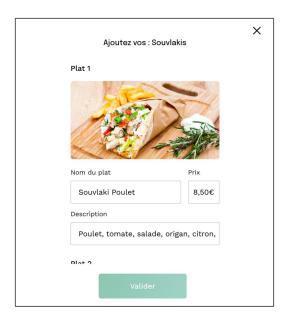




### Fonctionnalités clés:

- Création simplifiée des menus
- Gestion des images de plats
- Gestion des categories de plats

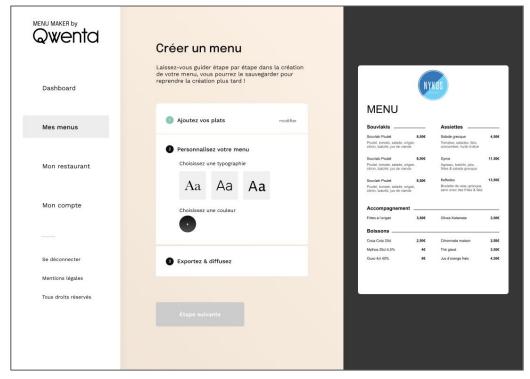






### Fonctionnalités clés :

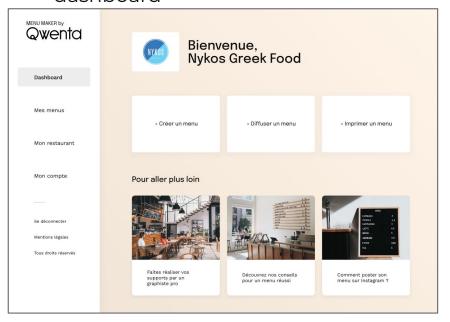
- Personnalisation des menus (Typographie, couleur, mise en page)
- Affichage du logo du restaurant

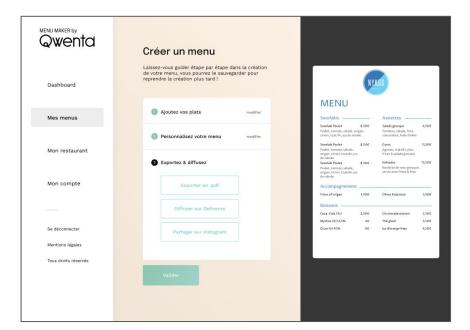




### Fonctionnalités clés :

- Diffusion et impression
  - Exportation en PDF
  - Diffusion sur Deliveroo
  - o Diffusion sur Instagram
- Possibilité d'imprimer ses menus sur le dashboard







## Méthodologie utilisée

- Pour le projet Menu Maker nous avons choisi la méthodologie Agile Kanban
  - La méthode kanban, qui fait partie des pratiques Agile, permet d'optimiser le travail en illustrant les tâches sur un tableau divisé en différentes phases. Il assure une gestion continue des tâches sans sprints, afin d'éviter les obstacles et de garder un flux régulier.

### À faire



## En cours



#### À tester



#### Terminé

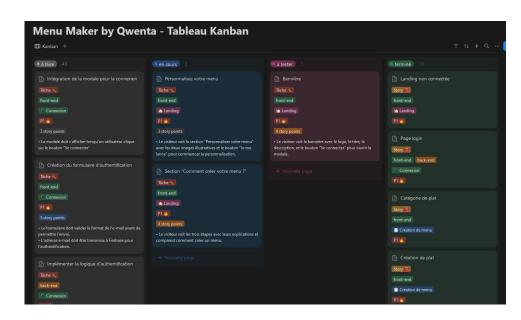


Tous les membres de l'équipe ont la possibilité de consulter le tableau pour voir l'état des tâches, qu'elles soient en cours, terminées ou à venir.



Les raisons qui expliquent le choix de la méthodologie Agile Kanban pour la réalisation du projet Menu Maker.

- Les priorités changent constamment, parfait pour un projet tel que Menu Maker où les exigences changent.
- Le Menu Maker nécessite une méthode souple, sans de sprints contraignants, pour assurer la gestion continue des tâches au fil du temps.
- Il convient davantage à une petite équipe de juniors, procurant une agilité sans contraintes ni rituels.

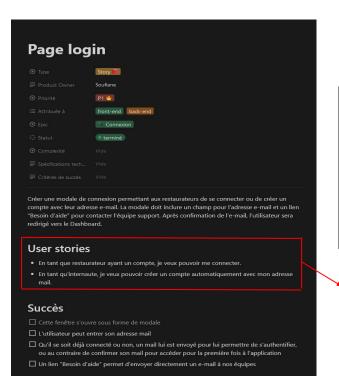




Une **User Story** présente une caractéristique particulière du projet sous la perspective de son utilisateur.

Chaque **User Story** d'utilisateur est structurée en tâches précises et claires qui répondent aux exigences de l'utilisateur identifié.

Établir



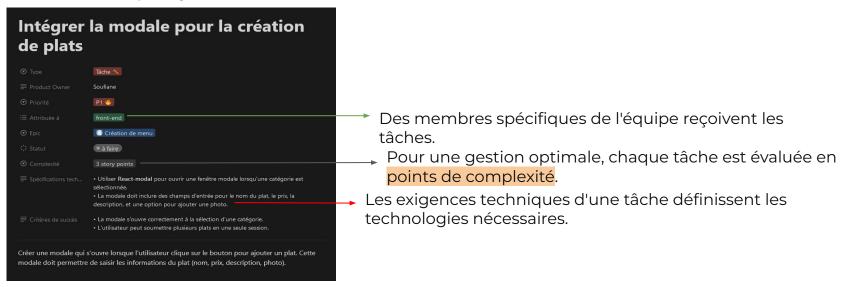


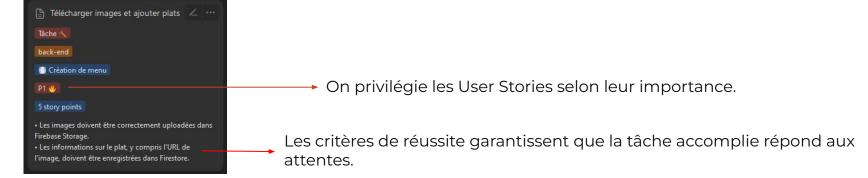




**User Story** - En tant que restaurateur ayant un compte, je veux pouvoir me connecter.







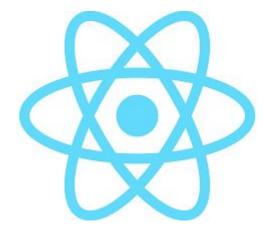


- User Stories (US): Chaque US représente un besoin utilisateur, comme: "En tant que restaurateur ayant un compte, je veux pouvoir me connecter."
- Les tâches associées à chaque US sont par la suite réparties en sous-tâches destinées aux programmeurs Frontend ou Backend.
- Le tableau Kanban présente une représentation précise des tâches en cours, ainsi que de celles qui nécessitent un test ou une finalisation.



## Spécifications techniques

- **React :** C'est une bibliothèque JavaScript destinée aux interfaces interactives, comprenant des composants modulaires et une gestion d'état simplifiée.
- **Modularité :** Rapide développement, structuration du code, application évolutive et simple de maintien.
- **Performance :** Le DOM en ligne assure une navigation rapide et réactive.





## Spécifications techniques



: Service Backend de Google (authentification, base de données en temps réel) sans gestion des serveurs.



: Administration simple, sécurisée et accessible des documents.



: Une base de données souple, permettant le stockage et la synchronisation en temps réel des menus et utilisateurs, assurant une réactivité.



: Gestion facilitée des comptes d'utilisateur.



: Grâce à sa facilité d'intégration, Firebase booste le développement.



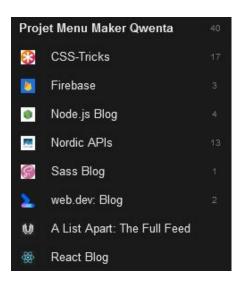
## Veille Technologique

Méthode de classification des sources d'informations

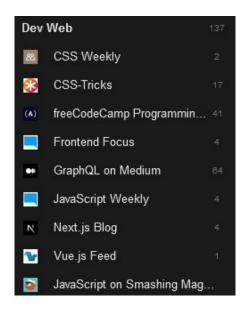
**Feedly** rassemble les informations issues de différentes ressources, telles que des blogs, des articles et des vidéos.

Cet outil est crucial pour l'élaboration des spécifications techniques du projet. Il permet de rester à jour des technologies cruciales comme React, Firebase et d'autres outils employés dans le projet Menu Maker.

Axe 1: Menu Maker by Owenta



Axe 2: Développement Web





## Veille Technologique

#### Axe 1: Technologique

Source choisie : Firebase 📙 Firebase

**Explication :** Firebase fournit des services essentiels comme l'authentification et la base de données en temps réel, simplifiant ainsi le développement. Sa compatibilité avec JavaScript et ses solutions prêtes à l'emploi accélèrent la mise en œuvre et améliorent l'expérience utilisateur en garantissant un backend fiable sans complexité supplémentaire.

#### Axe 2: Pratiques et méthodes

Source choisie : CSS-Tricks

**Explication :** Dans le domaine du design et du développement web, CSS-Tricks est une référence. Les publications sur les méthodes optimales de CSS et de design adaptatif offrent des recommandations inestimables pour garantir une expérience d'utilisateur idéale, un aspect crucial pour la personnalisation des menus dans notre application.



### Conclusion

- Menu Maker est une solution innovante qui permet aux restaurateurs de gérer efficacement leurs menus tout en améliorant leur visibilité sur internet.
- Grâce à son interface conviviale et ses fonctionnalités avancées, Menu Maker facilite la création et la gestion de menus pour les restaurateurs tout en améliorant leur visibilité sur internet.





# QUESTIONS?