

# Checkliste Memory

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

## User Story 1

Als Benutzer möchte ich beim Öffnen der App eine optisch ansprechende Startseite vorfinden. Durch Klick auf einen Start-Button, gelange ich zu einer Übersicht der Spiel-Settings.

- ☐ Der Homescreen ist entsprechend der Vorgabe umgesetzt.
- ☐ Es gibt einen Button, der mich zur Settings-Page weiterleitet.
- ☐ Controller-Icon mit Animation ist entsprechend positioniert.

## User Story 2

Als Benutzer möchte ich eine Auswahl zwischen meiner Spielerfarbe, Größe des Spielfeldes sowie der optischen Gestaltung (Themes) treffen können.

- ☐ Ich habe die Auswahl zwischen 2 verschiedenen Spielern, z.B. Blau / Orange.
- ☐ Ich habe die Wahl zwischen 3 verschiedenen Spielfeldgrößen: (4x4 / 6x6 / 8x8).
- ☐ Ich habe eine Auswahl an verschiedenen Darstellungen des Spielfeldes (Themes).
  - ☐ mindestens 2 Themes müssen ausgewählt werden können, weitere sind optional.

## User Story 3

Als Benutzer möchte ich die Auswahl zwischen min. 2 verschiedenen Layouts haben.

- ☐ Die Auswahl verändert das Farbschema.
- ☐ Die Auswahl beeinflusst die Themengebiete der Memory-Bilder.

## User Story 4

Als Benutzer möchte ich ein optisch ansprechendes Spielfeld & Spielerlebnis vorfinden.

- ☐ Das Spielfeld entspricht der ausgewählten Größe (4x4 / 6x6 / 8x8).
- ☐ Das ausgewählte Theme wird sowohl in Farbe als auch Motiven dargestellt.
- ☐ Über dem Spielfeld befinden sich der aktuelle Punktestand sowie eine Anzeige des aktuellen Spielers und ein Button ("Exit Game"), um das Spielfeld zu verlassen.

- ☐ Die Karten drehen sich beim Klick in einer flüssigen Animation um.

### User Story 5

Als Benutzer erwarte ich nach Beendigung der Runde eine entsprechende Meldung sowie die Möglichkeit, eine neue Runde zu beginnen.

- ☐ Es erscheint eine "Game over" Anzeige mit aktuellem Punktestand.
- ☐ Der Spieler mit den meisten Punkten wird als Gewinner angezeigt.
- ☐ Ein "Home" Button leitet mich zurück zur Startseite, wo ich ein neues Spiel starten kann.

### Code Conventions

Beachte, dass du für die Umsetzung des Projekts folgende Guidelines umgesetzt hast:

- ☐ [Coding Konvention für HTML](#)
- ☐ [Coding Konvention für TypeScript](#)