

Zentrale Funktion
play Sample



Eingabe des Nutzer
"Klickevent"

Button 1-g
"Klickevent"



Einzelner Sound
wird abgespielt

play-Button
"Klickevent"



setInterval wird
gestartet



Array wird durch-
laufen



Ende vom Array
erreicht?



ENDE

Nein

Ja

