

Opdracht TuneStore

datum: 31jan2014
door: Dick van Kalsbeek
gebruikte template: 15jan2011
voor: semester 2, 2e opdracht
klassikale tijd: ca 16 lesuur

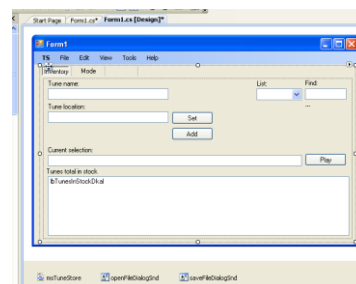
Lees eerst de opdracht aandachtig door en stel vragen bij onduidelijkheden.

De beoordeling is gebaseerd op de lijst met eisen op de laatste bladzijde van dit document.

Let op: na de deadline inleveren kost punten, zie deel procedures in lijst met eisen

Inleiding:

In deze opdracht staan ook nog wat plaatjes maar bedenk zelf een mooie layout!! Zorg ook voor een mooi opstartscherm.
Hiernaast staan een voorbeeld uit Visual Studio.



Werking:

Het programma is een muziekspeler waar er een lijst gemaakt kan worden van liedjes en daarbij aangegeven kan worden waar het liedje zich bevindt op de computer. De lijst kan worden opgeslagen en opgehaald, en weer worden weergegeven in de lijst. In de samengestelde lijst kan worden gezocht waarbij elke ingevoerde tekst direct resultaten laat zien in het lijstweergave gedeelte. Ook kan de volledige lijst met liedjes (al of niet met locatie) worden weergegeven. Een laatste mogelijkheid is die van een liedje en locatie toevoegen.

Onderdelen:

Bij het opstarten van de applicatie wordt er een welkom-scherm getoond met een mooi plaatje. Na een bepaalde tijd of na het klikken op een button wordt het muziek-scherm getoond. De grootte van het form kan dan wijzigen.

Het muziekdeel laat een scherm zien waar de volgende mogelijkheden te kiezen zijn voor de lijst:

- AddTo
- Find
- Full
- Tunes only

Het moet verder mogelijk zijn een lijst te maken die 'default' kan worden getoond. Dit is een aparte menufunctie. Deze heeft geen functie behalve het testen van de zoekfunctie, selectiefunctie, lijstweergavefunctie. Bij het selecteren in de weergavelijst moet de selectie zichtbaar zijn in een tekstveld.

Als er een liedje wordt toegevoegd kan de plaats worden geselecteerd en aan de lijst in het programma worden toegevoegd. Hiervoor moet een dialog zichtbaar worden waar de juiste plaats kan worden geselecteerd.

Let op: Deze lijst is een object array!

En..

Stel je voor dat je leverancier bent van dit programma. De klant stuurt je de bovenstaande beschrijving en de lijst aan het einde van dit document. Als dingen niet duidelijk zijn zoek je contact met de klant (in dit geval de leraar) en zorg je ervoor dat je duidelijk krijgt wat de klant wil. Teken het, schrijf het op, laat het bevestigen door jouw 'klant'!

Ook..

is het zo dat, als het programma de wereld ingestuurd wordt en, er zijn op een gegeven moment problemen jij als fabrikant ondersteuning moet kunnen bieden. Dit gaat het beste als er debug- of logging informatie beschikbaar is. De acties in het programma moeten worden gelogd en opgeslagen in een text-file.

De code (software):

- Let goed op de beoordeling in de lijst achterin deze opdracht
- de gebruikte namen van componenten en methoden moeten in het Engels, en moeten een zinnvolle betekenis hebben.
- als je een Nederlands woord niet weet in het Engels, zoek het op met b.v.:
www.google.nl/translate
- software wordt, ook in Nederland, gemaakt door mensen van verschillende nationaliteit. Zij willen het ook kunnen begrijpen.
- gebruik de : Coding Standard C-Sharp ROC Ter AA zoals beschikbaar op N@tschool.

In deze opdracht wordt gebruik gemaakt van:

algemene statements , componenten etc., de belangrijkste of nieuwe

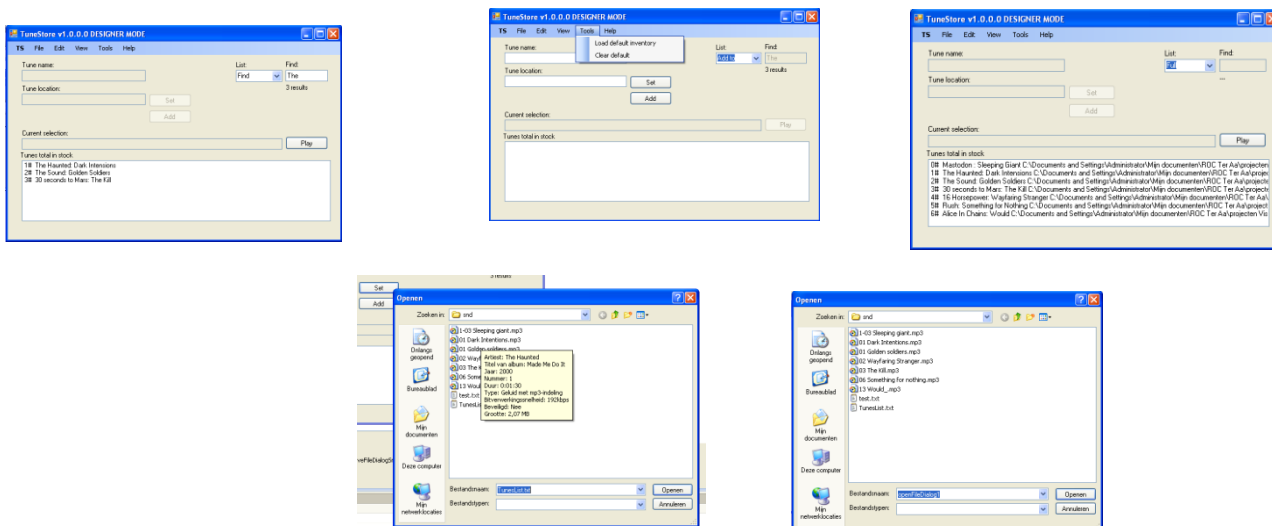
- loops: for en while
- array (object en string)
- bij het zoeken naar een tekst in een string: IndexOf
- bij het lezen van een textfile: EndOfStream

Doel:

- leren werken volgens een Plan Van Eisen
- gebruik leren maken van bewaarde voorbeelden en ideeën
- gebruik leren maken van trucjes om tussenwaarden weer te geven
- het leren begrijpen van de foutmeldingen van, en gebruiken van breakpoints in, Visual Studio

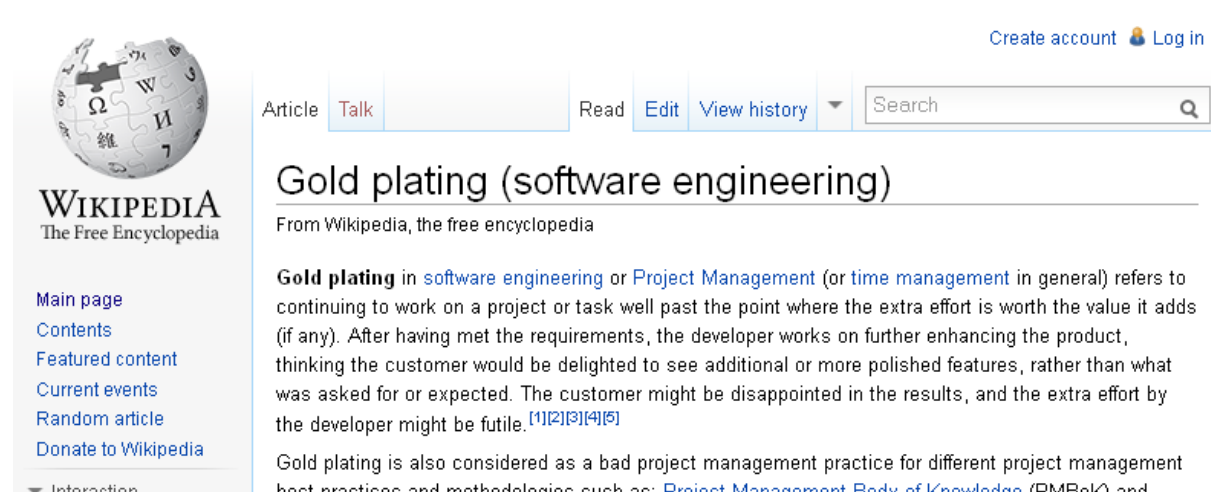
Voorbeeld plaatjes:

Dit zijn mogelijke weergaven, gebruik je eigen fantasie om er iets moois van te maken.



Gold-plating:

Lees onderstaande tekst aandachtig...



The screenshot shows the Wikipedia page for 'Gold plating (software engineering)'. On the left is the Wikipedia sidebar with links like 'Main page', 'Contents', and 'Featured content'. The article title is 'Gold plating (software engineering)' with a subtitle 'From Wikipedia, the free encyclopedia'. The main text explains that gold plating is a project management practice where developers continue to work on a project past the point where the extra effort is worth the value it adds. It mentions that the customer might be disappointed in the results and that the extra effort might be futile. The article also notes that gold plating is considered a bad project management practice and lists some project management bodies of knowledge (PMBOK) and best practices.

Het mooier maken dan de originele opdracht mag best. Wees vooral creatief **MAAR** bedenk ***dat de klant hier in principe niet voor betaald***. Echter, als je eerst overlegt met jouw klant (leraar), is de klant vaak wel bereid iets extra's te 'betalen'. Voorstellen van eigen ideeën leveren twee maal zoveel punten op als je het van te voren (minimaal 1 week) met de leraar hebt besproken. Hiervoor dien je een Improvement Suggestion (IS) in (Excel lijstje).

Beoordeling individueel resultaat:

De lijst met eisen is voorzien van punten per eis. De eindbeoordeling maakt gebruik van weegfactoren voor de verschillende categorieën.

- werking : 4x
- codering: 3x
- procedures: 2x
- weergave: 1x
- eigen ideeën: 1x (na eerst een voorstel te hebben ingediend 2x)
- bronvermelding: 1X
- ontwerp: 1x

Eindbeoordeling:

< 75% = O;
75% - 99% = V;
>= 100% = G

C# TuneStore - 2013

nr	type	competentie	omschrijving	voorbeelden/informatie	beoordelingscriteria met waarde (x)
1,00		werking (specifiek)			
1,01	2014	opstart van de applicatie	aparte tab met mooi startscherm met plaatje en met informatie van de applicatie		aanwezig: niet(0); wel(1)
1,02	2014	aparte schermen (tab) bereikbaar via menu	geen tabs zichtbaar		aanwezig: tabs zichtbaar (0); niet zichtbaar(1)
1,03	2014	apart scherm (tab) voor muziek			aanwezig: niet(0); wel(1)
1,04	2014	apart scherm (tab) voor debuginformatie			aanwezig: niet(0); wel(1); selectiemogelijkheden (checkboxes) voor logging (errors, acties, help)(+1); logging uitschakelbaar(+1); logging_clear(+1)
1,05	s				
1,06	s				
1,07	2011	TS menu items 1	About, Locate, Color, Quit		aanwezig: niet(0); wel(1)
1,08	2011	TS menu items 2	User manual		aanwezig: niet(0); help messagebox(1); met simpel usermanual(2); met hoofdstukindeling (3)
1,09	2011	Music tab testen	kan about-tekst zijn		aanwezig: niet(0); wel(1)
1,10	2011	Music tab functies	selectie mogelijkheden voor lijst: Add, Find, Full, Tunes		aanwezig: niet(0); elke functie (+1); een selectie maakt niet geselecteerde delen grijs(+1)
1,11	2011	Music functie add	nummer, korte naam en locatie	naam of handmatig invullen of uit het pad halen	aanwezig: niet(0); handmatig(1); uit pad(2);
1,12	2011	Music functie Find	zoek op naam zodra er tekst in de find textbox wordt ingevoerd	net als bij Google	aanwezig: niet(0); alleen volledig woord(1); deelwoorden(2)
1,13	2011	File menu item debugging Save As	error handling e.d, bewaar de lijst uit het geheugen		aanwezig: niet(0); text file een grote string(1); items onder elkaar(2);
1,14	2011	File menu item debugging Open	error handling e.d, bouw de lijst netjes op in het geheugen		aanwezig: niet(0); alleen zichtbaar in listbox/richttextbox(1)
1,15	2011	File menu item Music list Save	music list items (nr, naam, locatie, etc) staan onder elkaar als losse items	denk aan hergebruik voor XML of Database	Niet(0), save laatst aangepaste(1); met dialog(2)
1,16	2011	File menu item Music list Open		denk aan hergebruik voor XML of Database	Niet(0); open laatst aangepaste(1); met dialog om te kiezen welke playlist(2)
1,17	2014	VERVALLEN			
1,18					
end					
2,00		codering (specifiek)			
2,01	2011	Eventhandlers zijn klein en roepen hoofdzakelijk methoden aan			aanwezig: niet(0); wel(1)
2,02	2011	namen van methoden en variabelen zijn duidelijk			aanwezig: niet(0); naam zegt iets van werking(1); actieve namen, geen twijfel mogelijk, commentaar niet nodig(2); voorzien van summary ///(+1)
2,03	2011	verschil tussen naamgeving van globale en lokale variable, en argumenten	volgens klassikaal behandelde manier en Coding Standard Ter Aa	methoden: m_*** argumenten: a_***	aanwezig: niet(0); wel(1); consequent(2)
2,04	2011	verschil zichtbaar in class of object naam	bijvoorbeeld met Hungarian Notation	testClass testObject = new testClass();	aanwezig: niet(0); wel(1); consequent(2)
2,05	2014	Indentering			aanwezig: rommelig(0); niet goed maar in staat dit ter plekke aan te passen(1); het was al netjes(+1);
2,06	2014	lege eventhandlers			aanwezig: rommelig(0); niet goed maar in staat dit ter plekke aan te passen(1); het was al netjes(+1);
2,07	2014	grote delen lege regels			aanwezig: rommelig(0); niet goed maar in staat dit ter plekke aan te passen(1); het was al netjes(+1);
2,08	2014	clustering delen in code gebruik lokale variabelen, ook al is het niet direct nodig	variabelen bij elkaar, invoer, bewerken, uitvoer, etc		aanwezig: rommelig(0); niet goed maar in staat dit ter plekke aan te passen(1); het was al netjes(+1);
2,09	2011	Initialisatie opgebouwd in methoden	debugging vereenvoudigen		aanwezig: niet(0); wel(1)
2,10	2011	mogelijke exceptions afgevangen	let op de error message		aanwezig: niet(0); wel(1)
2,11	2011	commentaar bij complexe dingen			aanwezig: niet(0); wel(1); met error message(2);
2,12	2011				aanwezig: niet(0); aanvullend op goede namen, noodzaak duidelijk door complexiteit code(1); vervangend voor slechte namen (-1);
end					

3,00		weergave (generiek)			
3,01	2011	actieve componenten	duidelijke teksten		aanwezig: niet(0); wel(1)
3,02	2011	passieve componenten	duidelijke teksten		aanwezig: niet(0); wel(1)
3,03	2011	verdelen in logische groepen	gebruik		niet aanwezig (0), aanwezig geen duidelijke teksten (1), aanwezig duidelijke teksten(2)
3,04	2011	informatie van actief component	voorzien van uitleg		aanwezig: niet(0); wel(1)
3,05	2011	uitlijning componenten			aanwezig: niet(0); wel(1)
3,06	2011	standaard van MS of Apple gevolgd			aanwezig: niet(0); wel(1)
3,07	2011	Uitleg forms items waar nodig	extra label	progressbar, tekstvelden	aanwezig: niet(0); wel(1)
3,08	2011				
end					
4,00		procedures (generiek)			
4,01	2011	Hungarian Notation	componenten (actieve)	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
4,02	2013	VERVALLEN			
4,03	2013	VERVALLEN			
4,04	2011	Camel Casing	componenten (actieve)	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
4,05	2011	Camel Casing	methoden	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
4,06	2011	Camel Casing	variable	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
4,07	2011	afkorting naam: 1e letter voornaam, drie 1e letters achternaam	componenten (actieve) Gordon Shumway (Gshu)	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
4,08	2011	afkorting naam: 1e letter voornaam, drie 1e letters achternaam	methoden Gordon Shumway (Gshu)	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
4,09	2011	afkorting naam: 1e letter voornaam, drie 1e letters achternaam	variable Gordon Shumway (Gshu)	Coding Standard ROC ter Aa	toegepast: niet (0); wel(1);
end					
5,00		bronvermelding (generiek)			
5,01		samenwerking			wel gedaan, niet vermeld (-1); niet samengewerkt (0); samengewerkt en vermeld (1);
end					
6,00		ontwerp (generiek)	zie ballon-opmerkingen		
6,01	2014	kerntaken/werkprocessenlijst van dit project	volgens kwalificatiedossier	wordt ook gebruikt in POP formulier	niet beschikbaar(-1000); op papier(1); los word of excel document(2); te openen vanuit applicatie via menu (3)
6,02					
end					
7,00		eigen ideeën	als een leerling extra's wil maken en dit van te voren heeft gemeld, dan waardering X 2		
7,01	2013	het extraatje	voorbeeld		toegepast: niet (0); wel(1);
7,01.1	2013	leerling naam; extra feature; waardering	Gordon Shumway; Melmak lander; 2	alleen afspreken wat zeker gemaakt wordt, anders wordt de klant boos, betaalt ie niet of stuurt jou een rekening..	toegepast: niet (0); wel(x);
end					