



**TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO**



**Tecnológico Nacional de México, Campus Mexicali**

**Ingeniería Sistemas Computacionales**

**IA - Inteligencia Artificial**

**Tema:**

“Línea de tiempo - Historia de la IA”

**Estudiante:**

Mac Callum Merino Fatima Berenice

**No. De control:**

C21490774

**Profesor:**

Oscar Rubén Batista

Mexicali, B.C., 04 de septiembre de 2025.

## **Tabla de contenido**

<b>Tabla de contenido</b>	<b>2</b>
<b>Introducción</b>	<b>3</b>
Objetivo	3
Motivación	3
<b>Desarrollo</b>	<b>4</b>
<b>Tabla de tiempo</b>	<b>6</b>
<b>Conclusiones</b>	<b>7</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>8</b>

## **Introducción**

### **Objetivo**

El objetivo de este trabajo es mostrar de manera clara y organizada los hitos más importantes en la historia de la inteligencia artificial, desde sus primeras ideas hasta los avances más recientes. Para esto, voy a hacer una línea del tiempo que resuma los eventos, inventos y descubrimientos que marcaron el desarrollo de la IA, usando información de fuentes confiables. Así puedo entender mejor cómo ha evolucionado y cómo se relaciona con lo que estudiamos en la carrera.

### **Motivación**

Me motivé a hacer este trabajo porque la inteligencia artificial es una de las áreas que más está creciendo y que cada vez tiene más impacto en la tecnología y en nuestra vida diaria. Me parece importante conocer de dónde vienen las ideas y avances que hoy se aplican en programas, robots y asistentes virtuales. Este ejercicio me ayuda a comprender mejor los conceptos que estudiamos y a ver cómo se pueden aplicar en el futuro profesional.

## Desarrollo

La historia de la inteligencia artificial (IA) está marcada por avances que han transformado la tecnología y nuestra relación con las máquinas, pasando desde simples ideas conceptuales y experimentos iniciales hasta convertirse en una herramienta esencial en la vida cotidiana. Estos hitos muestran cómo la IA evolucionó de teorías matemáticas y modelos básicos a sistemas capaces de aprender, razonar e interactuar con los humanos, influyendo en áreas como la industria, la medicina, la educación y el entretenimiento.

En **1939**, John Atanasoff y Clifford Berry desarrollaron la computadora *ABC*, considerada precursora de la informática moderna. Esta máquina introdujo el uso del sistema binario y los circuitos electrónicos, marcando un antes y un después en la historia de la computación.

En **1943**, Warren McCulloch y Walter Pitts presentaron el primer modelo matemático de neuronas artificiales. Este trabajo se convirtió en la base de lo que hoy conocemos como redes neuronales, simulando el funcionamiento del cerebro humano en procesos de aprendizaje.

En **1950**, Alan Turing propuso el famoso *Test de Turing*, una prueba que buscaba determinar si una máquina podía mostrar un comportamiento inteligente indistinguible del de un ser humano. Este fue un hito filosófico y técnico que guió el desarrollo posterior de la IA.

En **1956**, durante la conferencia de Dartmouth, John McCarthy acuñó el término *Inteligencia Artificial*. Este evento se considera el inicio formal del campo de estudio de la IA, abriendo paso a investigaciones más organizadas.

En **1966**, Joseph Weizenbaum creó *ELIZA*, el primer programa capaz de simular una conversación en lenguaje natural. Aunque era sencillo, sorprendió al mostrar que las computadoras podían interactuar de manera parecida a un diálogo humano.

En **1986**, David Rumelhart, Geoffrey Hinton y Ronald Williams publicaron el algoritmo de retropropagación, que permitió entrenar redes neuronales multicapa. Este avance sentó las bases del aprendizaje profundo (*deep learning*) que se usa en la actualidad.

En **1997**, la supercomputadora *Deep Blue* de IBM venció al campeón mundial de ajedrez Garry Kasparov, demostrando que las máquinas podían superar a los humanos en tareas de alta complejidad.

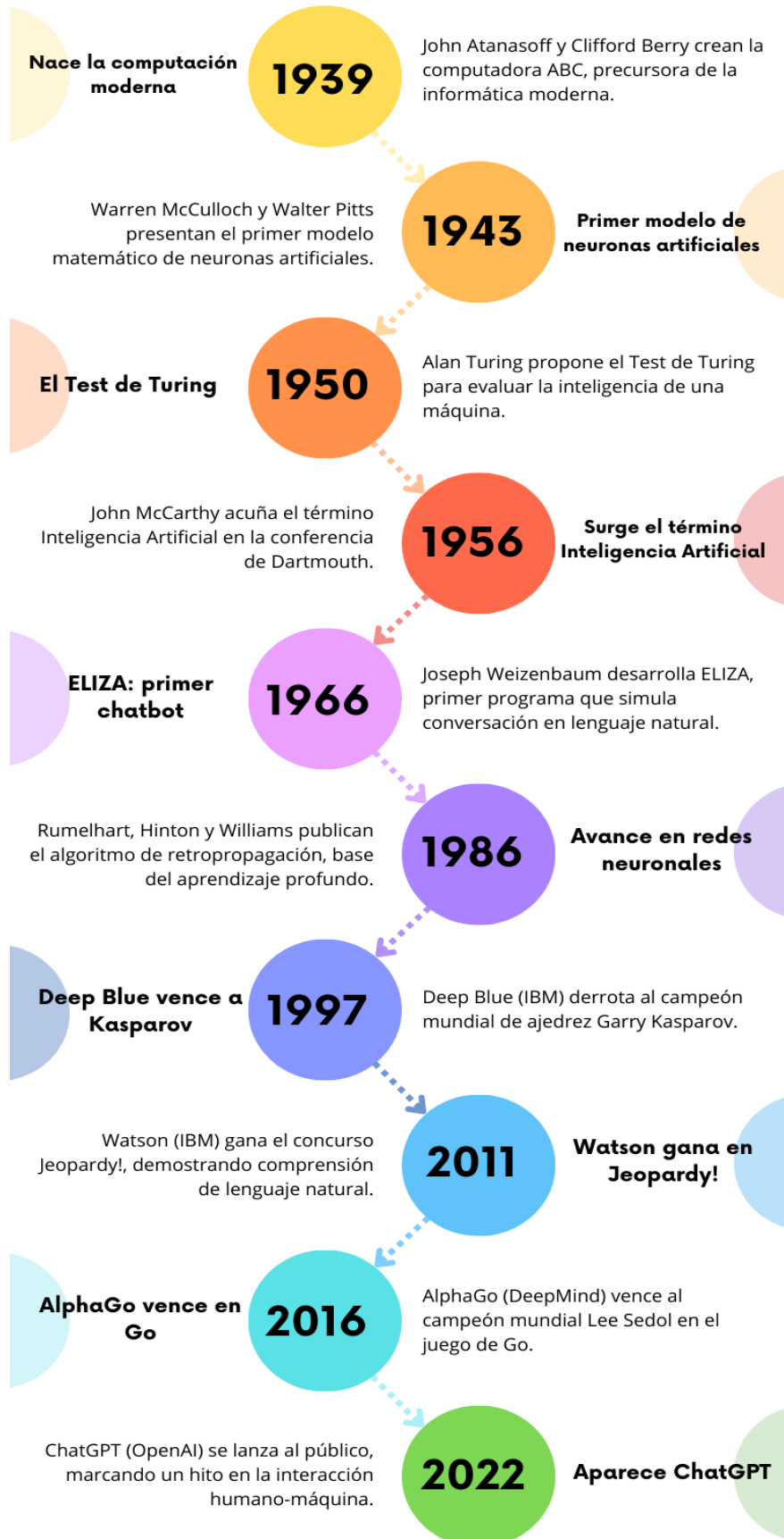
En **2011**, el sistema *Watson* de IBM ganó el concurso de televisión *Jeopardy!*, mostrando su capacidad para entender y responder preguntas en lenguaje natural. Ese mismo año, Apple lanzó *Siri* en el iPhone 4S, convirtiéndose en el primer asistente virtual de voz usado de forma masiva.

En **2016**, *AlphaGo*, desarrollado por DeepMind, venció al campeón mundial Lee Sedol en el juego de Go, un reto mucho más complejo que el ajedrez. Esto representó un salto en el poder de los algoritmos de aprendizaje profundo.

Finalmente, en **2022**, OpenAI lanzó *ChatGPT*, un chatbot capaz de mantener conversaciones naturales y responder preguntas de manera avanzada, mostrando el nivel de desarrollo que la IA ha alcanzado y su impacto en la vida cotidiana.

# Linea de tiempo

## Inteligencia Artificial



## Conclusiones

En este trabajo se logró cumplir el objetivo de comprender y explicar los hitos más importantes en la historia de la inteligencia artificial, desde los primeros modelos matemáticos hasta las aplicaciones actuales más avanzadas. Al analizar cada uno de estos momentos, pude entender cómo la IA ha evolucionado y cómo cada descubrimiento abrió el camino para desarrollos posteriores.

Aprender sobre la historia de la IA me resultó muy interesante, ya que me permitió conocer avances clave como el modelo de neuronas artificiales de McCulloch y Pitts, el Test de Turing, los primeros robots como Unimate y Shakey, así como programas pioneros como ELIZA. También pude apreciar cómo innovaciones más recientes, como Deep Blue, Siri, AlphaGo y ChatGPT, representan un gran salto hacia sistemas capaces de aprender, razonar y comunicarse con los humanos.

Me gustó mucho ver cómo la tecnología ha ido evolucionando con el tiempo y cómo la inteligencia artificial pasó de ser una idea teórica a convertirse en una herramienta presente en nuestra vida diaria. Este ejercicio me ayudó a valorar la importancia de la investigación y la innovación en la Ingeniería en Sistemas Computacionales, además de darme una visión más clara sobre cómo estos avances impactan en la sociedad y en mi futuro profesional.

## Bibliografía

[1] Iberdrola. *Historia de la inteligencia artificial*. [En línea]. Disponible en: <https://www.iberdrola.com/conocenos/nuestro-modelo-innovacion/historia-inteligencia-artificial>, recuperado el 4 de septiembre de 2025.

[2] Iberdrola. *Historia de la inteligencia artificial (infografía)*. [En línea]. Formato PDF. Disponible en: <https://www.iberdrola.com/documents/20125/3718402/historia-inteligencia-artificial-infografia-ES.pdf>, recuperado el 4 de septiembre de 2025.

[3] T. Mucci. *La historia de la inteligencia artificial*. IBM, 25 febrero 2025. [En línea]. Disponible en: <https://www.ibm.com/mx-es/think/topics/history-of-artificial-intelligence>.