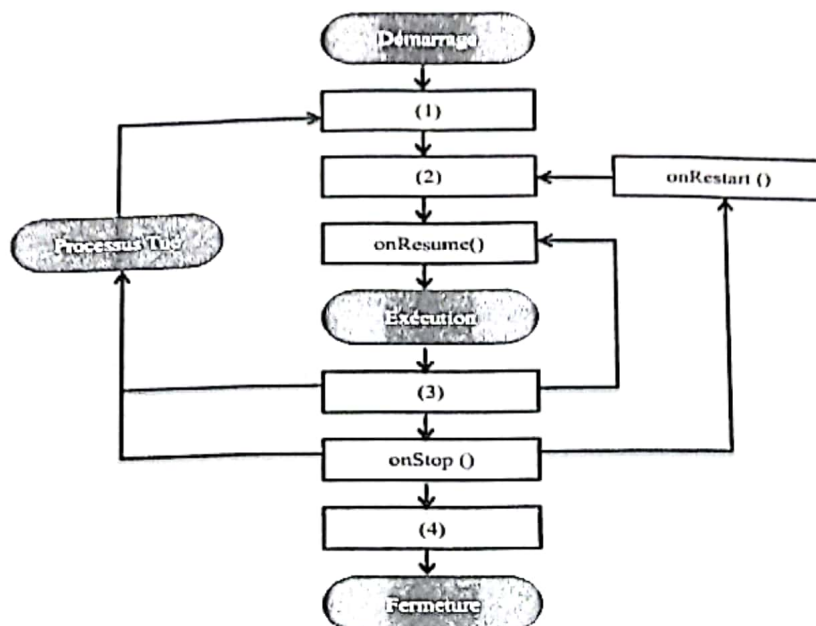


Année universitaire :	Intervenant : M.HAIN
Examen : Android	Nom & Prénom :

1. Le diagramme suivant représente le cycle de vie d'une activité



- 1.1. Donner les noms des méthodes manquantes (1), (2), (3) et (4).
- 1.2. Quelle est la différence entre la méthode *onResume()* et la méthode numéro (2) ?
- 1.3. Quelle est la méthode qui doit être **obligatoirement** implémentée ?

2. Décrire brièvement la structure d'un Projet sur Android Studio ?
3. Que permet de faire le fichier *AndroidManifest.xml* ?
4. J'ai créé une application avec deux activités. L'une envoie une information à l'autre. Mais j'obtiens des résultats erronés. Quelle est la cause de l'erreur, si j'ai écrit dans l'activité de départ :

*i.putExtra("var", "mess");*

et dans l'activité d'arrivée :

*String s = getIntent().getStringExtra("mess");*

5. Interpréter le morceau de code suivant :

```

Button b1 = (Button) findViewById(R.id.button);
b1.setOnClickListener (new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        Toast.makeText(Main.this, "Bouton cliqué !", Toast.LENGTH_LONG).show();    }    });
  
```

6. Comparer les deux morceaux de code suivants :

```

Vibrator v;
v=(Vibrator)getSystemService(Context.VIBRATOR_SERVICE);
v.vibrate(100);
  
```

```

Vibrator v;
v=(Vibrator)getSystemService(Context.VIBRATOR_SERVICE);
v.vibrate(new long[]{0,25,50},-1);
  
```

7. Rappeler les différentes méthodes pour intégrer un fichier audio ? préciser les avantages et les limites de chaque méthode ?

Le diagramme suivant représente le cas :

Année universitaire : Examen : Android	Intervenant : M.HAIN
	Nom & Prénom :

8. Mentionner les ressources multimédia nécessitant des permissions ?

9. Interpréter le morceau de code suivant :

```
public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {  
    mMap = googleMap;  
    LatLng rabat = new LatLng(34.023462, -6.822632);  
    LatLng casa = new LatLng(33.608140, -7.505270);  
    mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(rabat).title("rabat")  
        .icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.hassan)));  
    mMap.addPolyline(new PolylineOptions().add(  
        rabat, casa ).width(10).color(Color.BLUE));  
    mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(rabat,15));  
}
```

10. Interpréter le morceau de code suivant :

```
private void audioDoManualUNMUTE(AudioManager audio){  
    Log.e(TAG, "manual-audio > audioDoManualUNMUTE()");  
    //audio.setStreamMute(AudioManager.STREAM_MUSIC, false);  
    if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.M){  
        if (savedStreamMuted) {  
            audio.adjustStreamVolume(AudioManager.STREAM_MUSIC,  
AudioManager.ADJUST_UNMUTE, 0);  
            savedStreamMuted = false;  
        }  
    } else {  
        audio.setStreamMute(AudioManager.STREAM_MUSIC, false);  
    }  
}
```