

Rapport du projet JEE

IAGI 2

Sujet :



kids library



Réalisé par :

FOUNOUN Rihab

CHAFIKI Fatima elzahra

ELAZZOUNY Houria

Encadré par :

Mme. ELFAQUIH

Liste des figures

Figure 1: Diagramme des cas d'utilisation	5
---	---

Table des matières

Liste des figures	II
Liste des tableaux	Erreur ! Signet non défini.
Table des matières	III
Introduction	1
Chapitre 1 : Cahier des charges	2
1.1. Objectif du projet	2
1.2. Problématique	2
1.3. Cahier des charges	2
Chapitre 2 : Analyse et conception	4
2.1. Identification des acteurs	4
2.2. Diagramme des cas d'utilisation	5
2.3. Diagrammes de séquence	6
2.4. Diagramme de classe	7
2.5. Les maquettes de l'application	8
Chapitre 3 : Réalisation	9
3.1. Technologies utilisées	9
3.2. Architecture de l'application	10
3.3. Présentation de l'application	12
3.4. Bilan du projet	Erreur ! Signet non défini.
Conclusion et perspectives	Erreur ! Signet non défini.
Références bibliographiques	Erreur ! Signet non défini.

Introduction

Dans le cadre du module JEE, ce travail nous a été proposé afin d'appliquer et consolider nos connaissances et compétences autour de JEE , et nous avons choisi comme sujet: [kids Library](#) qui représente un site web en particulier une bibliothèque en ligne pour les enfants âgés de 12 ans au plus. Nous avons pensé à cette idée car nous voulons créer un espace virtuel pour les enfants afin de les encourager à lire et faciliter l'accès aux différents livres .

Chapitre 1 :Cahier des charges

2.1. Objectif du projet

Notre objectif est de réaliser un site web sous forme d'une bibliothèque en ligne destinée aux enfants.

L'enfant peut se connecter au plateforme et accéder au différents livres présentés dans la vitrine ,il peut également effectuer une recherche par catégorie/auteur/titre afin de lire ou télécharger le livre en question ,de plus son parent peut se connecter également pour suivre la navigation de son fils (les livres lus et téléchargés par l'enfant ,le temps passé sur le site ..etc.)

2.2. Problématique :

Comment assurer la sécurité digitale et contrôler l'accès aux ressources par la surveillance des parents ?

2.3. Cahier des charges :

Objectif en bref :

Nous souhaitons réaliser une bibliothèque en ligne destinée aux enfants qui leur permet d'accéder facilement au différents livres ,ainsi il donne à leurs parents la possibilité de suivre leur navigation sur le site .

Structure de pages :

Page d'Accueil :

Une page d'accueil simplifié qui présente les sections suivantes:

- ✓ Un menu contenant (Home, About us , Contact) .
- ✓ Deux boutons call to action :
 - Bouton *Sign up* : qui va diriger l'utilisateur vers la page *Sign up* pour s'inscrire sur la plateforme.

- Bouton Log in : qui va diriger l'utilisateur vers la page log in pour se connecter .

Page Sign up :

Contient deux boutons pour choisir le profile de l'utilisateur :

✓ Profile parent :

Le parent doit saisir son nom complet et son email pour s'inscrire, par la suite il va recevoir un mail contenant son code .

✓ Profile enfant :

L'enfant doit entrer son nom , son prénom et le code envoyé à son parent pour pouvoir s'inscrire au site .

Page log in :

✓ Profile parent :

Le parent doit entrer son code pour se connecter .

✓ Profile enfant :

L'enfant doit entrer son nom complet pour se connecter .

Page Vitrine :

Une page vitrine (Our books) contenant la liste des livres proposés par la plateforme ,une barre de recherche par catégorie/Auteur/titre de livre .

Page Book :

contenant les informations sur le livre (le titre ,l'auteur , la catégorie le nombre de page ,la description ..etc.)

Ainsi deux Boutons call to action :

- *Read Book* pour lire en ligne le livre .
- *Download Book* pour télécharger le livre.

Interface Parent :

Une page pour le parent qui contient toute les informations sur la navigation de son enfant à savoir les livres qu'il cherche, lit, télécharge... le temps passé sur le site ..etc.

Le public visé :

Les enfants âgés de 12 ans au plus.

Chapitre 2: Analyse et conception

2.4. Identification des acteurs

L'application est destinée aux parents ainsi qu'aux enfants. Elle est gérée par un administrateur. Donc on distingue trois principaux acteurs :

Enfant :

L'enfant peut consulter l'ensemble des livres , les lire et les télécharger .

Parent

Un parent peut suivre la navigation de ses enfants (les livres lus ,téléchargés par son enfant ,le temps passé sur le site ..)

Admin

L'Administrateur de l'application peut ajouter, supprimer ,modifier les livres .

2.5. Diagramme des cas d'utilisation

La figure suivante illustre les cas d'utilisations du système à développer.

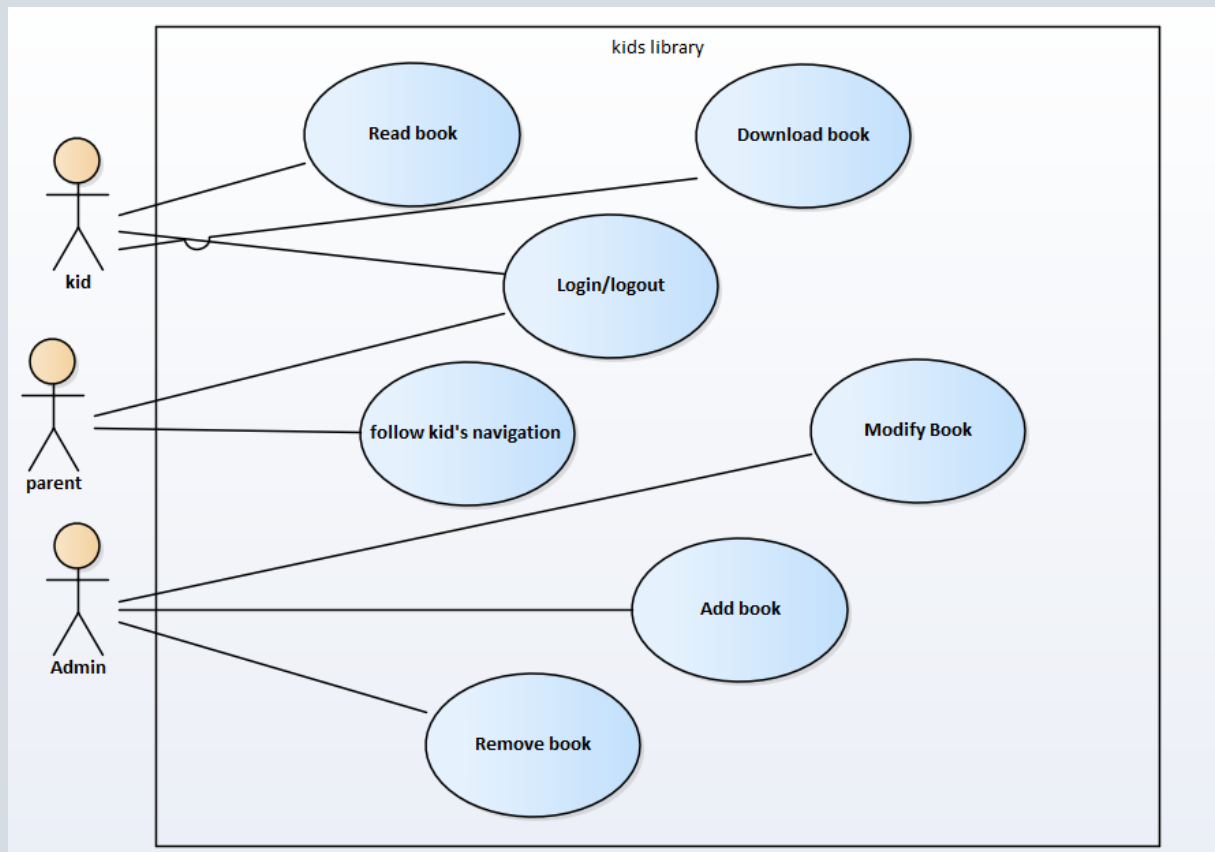


Figure 1: Diagramme des cas d'utilisation

2.6. Diagrammes de séquence

La figure suivante illustre le scénario des cas d'utilisation (Read book et follow kids navigation)

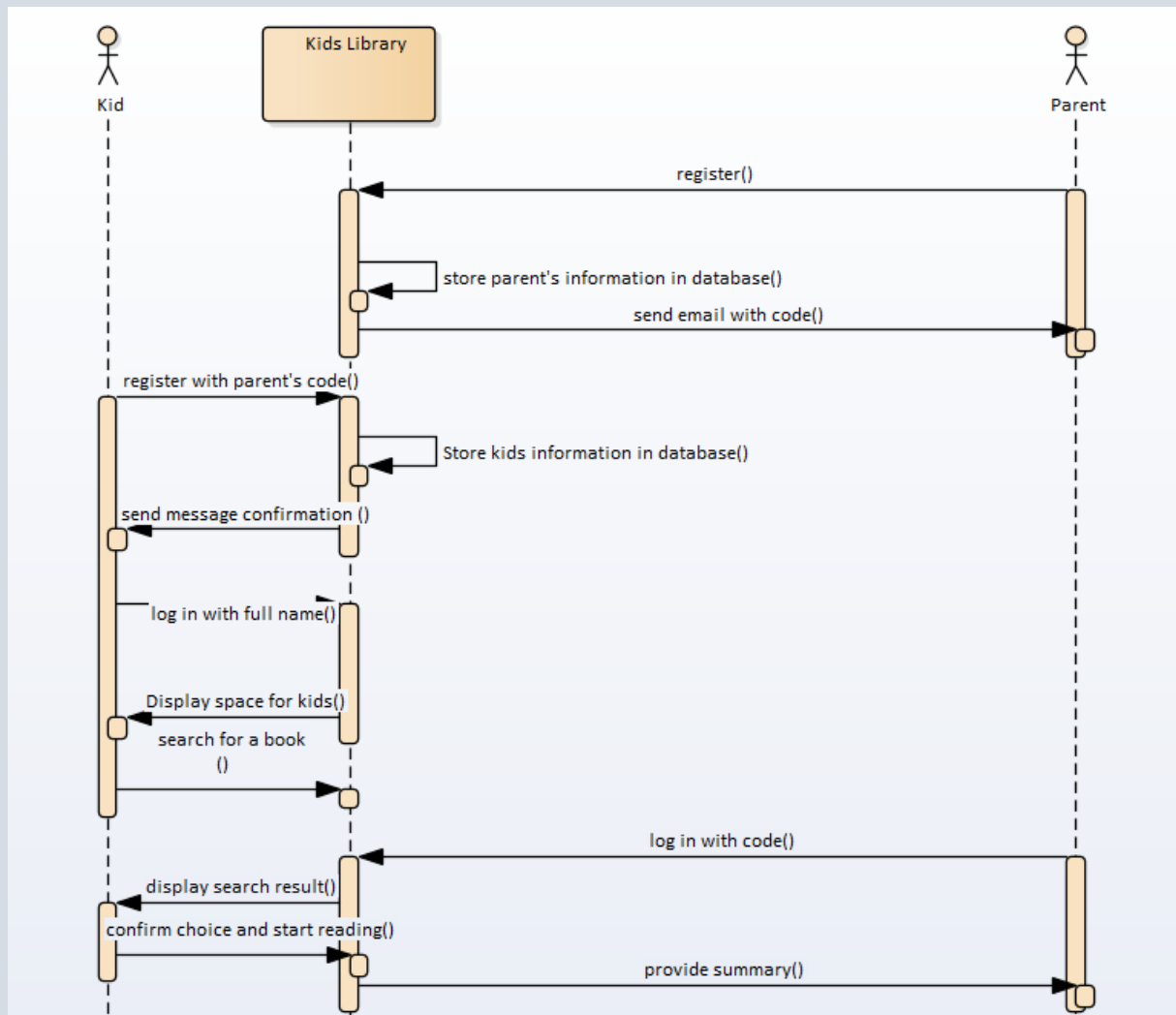


Figure 2:Diagramme de séquence

2.7. Diagramme de classe

La figure suivante montre les différentes classes à utiliser ainsi les relations qui existent entre elles :

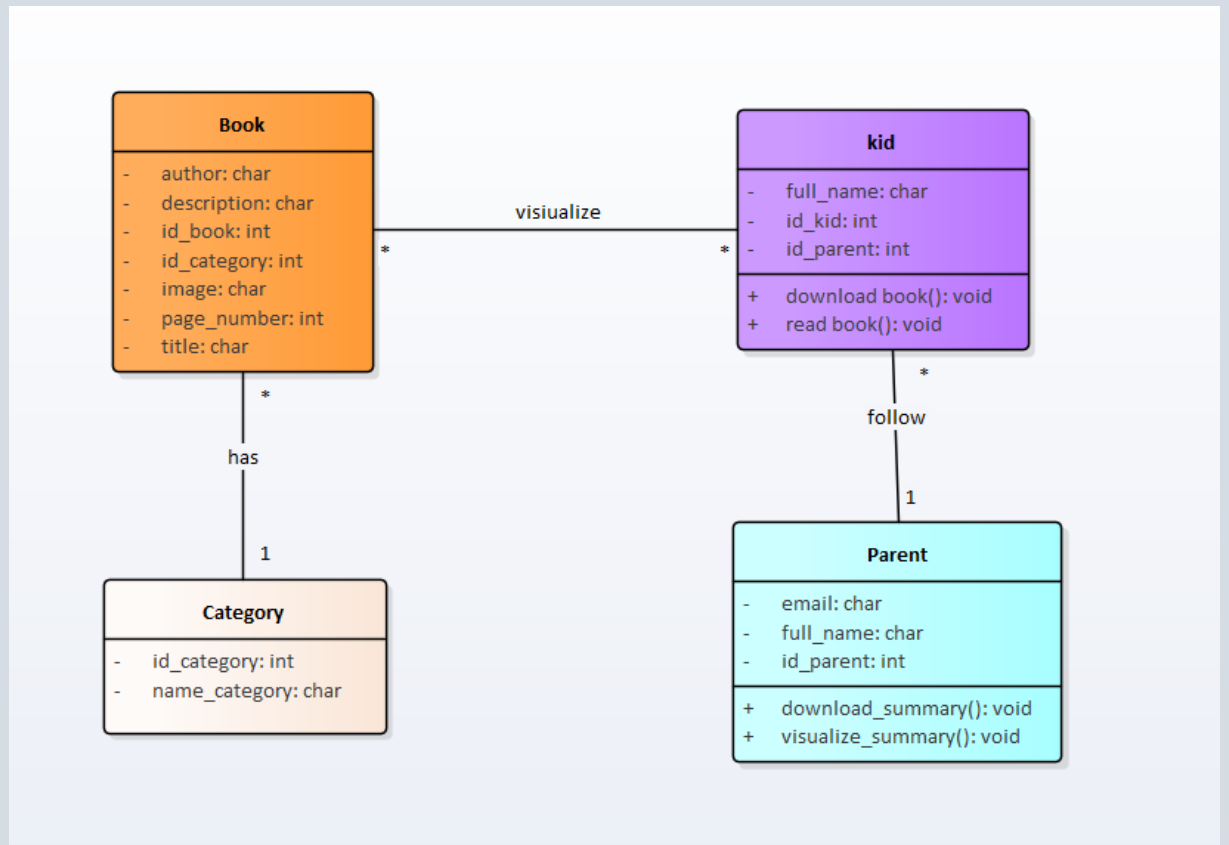


Figure 3: Diagramme de classe

2.8. Les maquettes de l'application



Figure 4 Maquette Home page

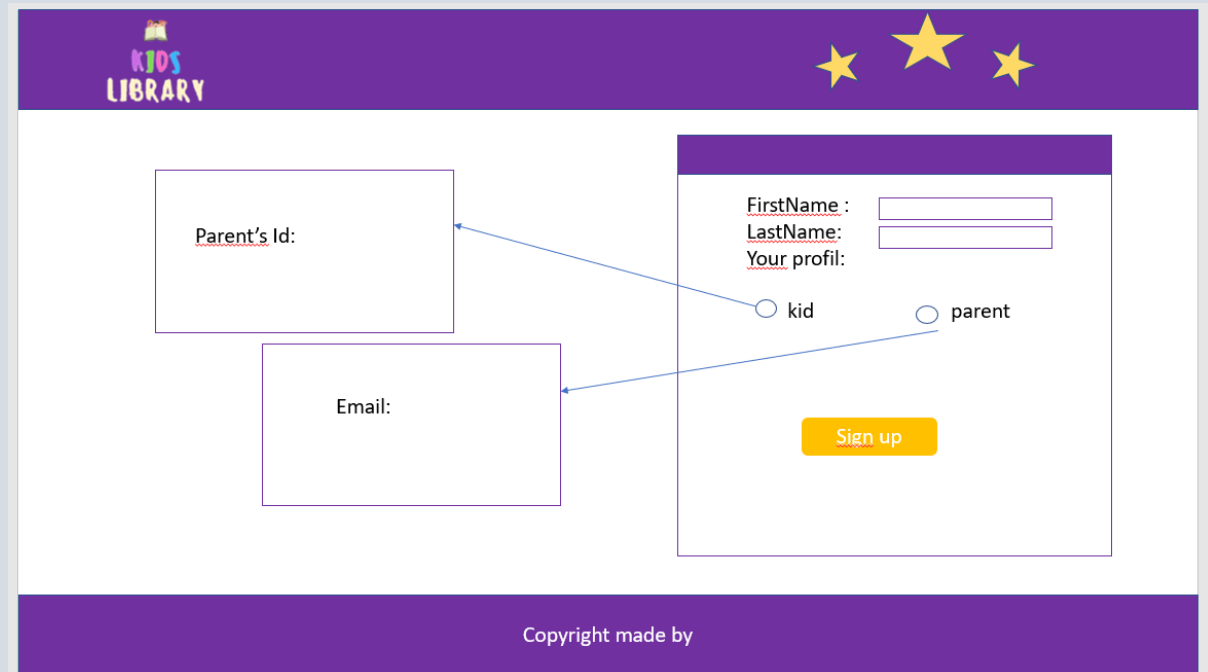


Figure 5 Maquette Page Sign up

Chapitre 3 : Réalisation

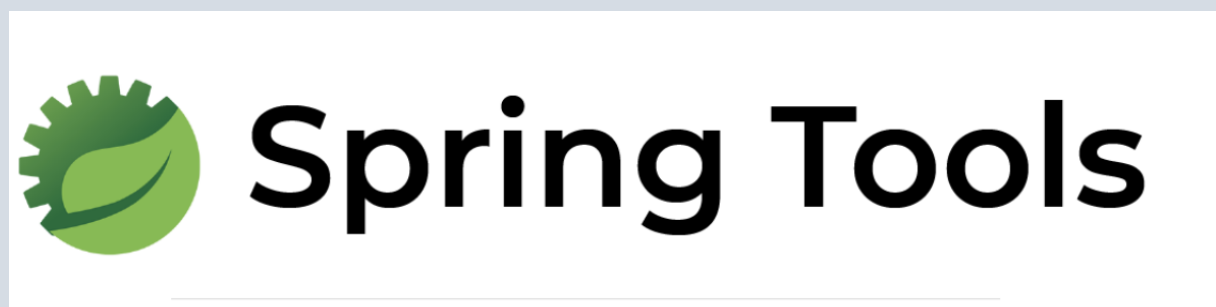
3.1. Technologies utilisées :

Spring Boot :

C'est un composant très particulier de Spring Framework, dans la mesure où il nous permet de mettre en œuvre tous les autres. Ce cours vous montrera comment tirer profit de la puissance de Spring Boot, et de ses avantages qui sont :

- Spring Boot œuvre pour la **simplification** du développement de nos projets avec Spring Framework.
- La gestion des dépendances est simplifiée grâce aux **starters** qui **regroupent plusieurs dépendances** et **homogénéisent les versions**.
- L'**autoconfiguration** permet de **se concentrer sur le code métier**, et simplifie énormément la mise en œuvre des composants Spring qui sont utilisés.
- La gestion efficace des propriétés rend notre application **configurable**.
- Le déploiement de l'application est facilité par la génération d'un JAR, et pour les projets web, un **tomcat est embarqué**.

Pour la création de notre projet Spring boot nous avons utilisé Spring Tools 4 for Eclipse qui est un outil développé sur la base de l'IDE Eclipse.



Apache Maven :

Apache Maven (couramment appelé Maven) est un outil de gestion et d'automatisation de production des projets logiciels Java en général et Java EE en particulier. Il est utilisé pour automatiser l'intégration continue lors d'un développement de logiciel.:

Le plug-in Spring Boot Maven fournit la prise en charge de Spring Boot dans Apache Maven . Il vous permet de conditionner des archives jar ou war exécutables, d'exécuter des applications Spring Boot, de générer des informations de construction et de démarrer votre application Spring Boot avant d'exécuter des tests d'intégration.

Les versions de technologies utilisées :

- + Java 8
- + Apache Maven 4.0.0
- + Spring boot 2.6.2
- + Html5
- + Css3
- + JavaScript
- + My SQL
- + Thymeleaf 3.0.14
- + Tomcat 9.0.56

3.2. Architecture de l'application

Spring boot propose une architecture en couches:

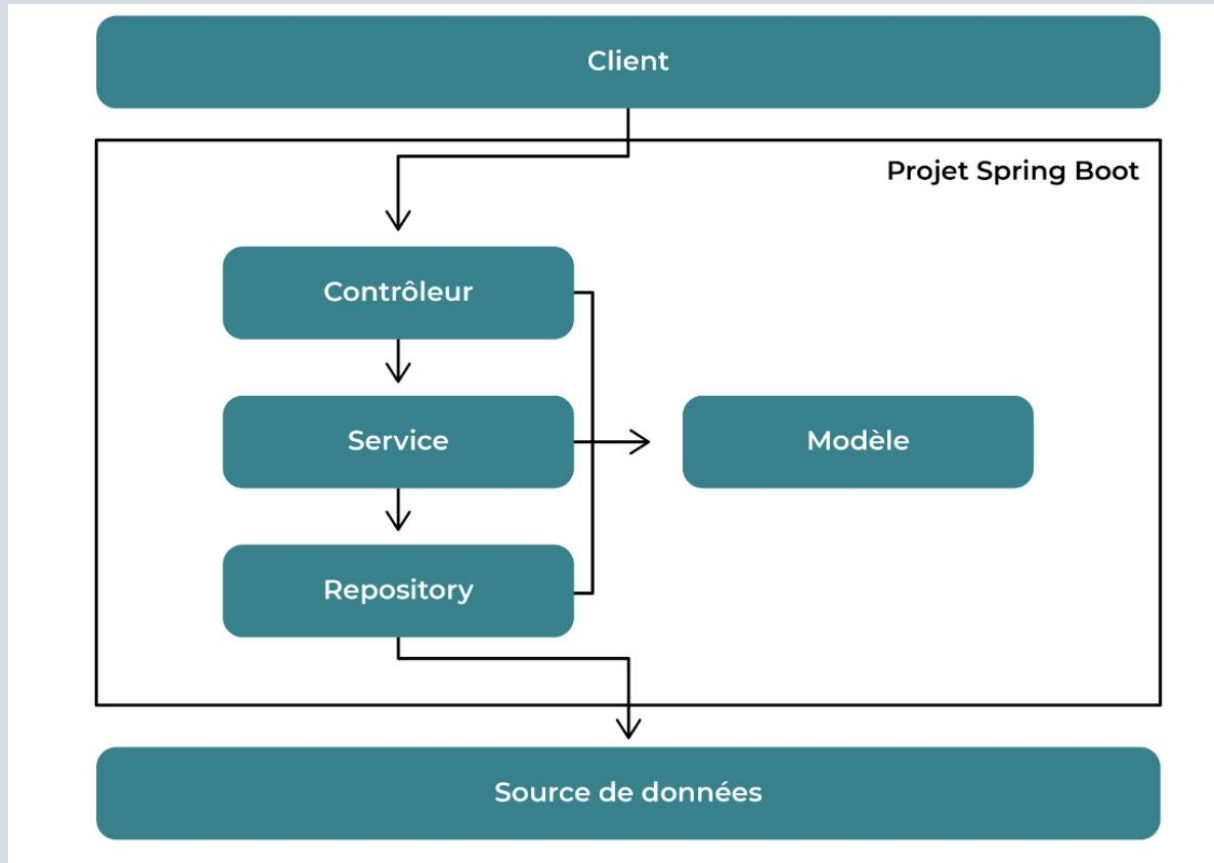


Figure 6 :Architecture en couche

- **couche Controller** : gestion des interactions entre l'utilisateur de l'application et l'application ;
- **couche Service** : implémentation des traitements métiers spécifiques à l'application ;
- **couche Repository** : interaction avec les sources de données externes ;
- **couche Model** : implémentation des objets métiers qui seront manipulés par les autres couches.

✚ L'Architecture de notre projet :

```

v src/main/java
  v com.projets.jee
    > KidsLibraryApplication.java
    v com.projets.jee.controllers
      > PagesController.java
    v com.projets.jee.model
      > Book.java
      > Category.java
      > Kid.java
      > Parent.java
    v com.projets.jee.repository
      > BookRepository.java
      > CategoryRepository.java
      > KidRepository.java
      > ParentRepository.java
    v com.projets.jee.service
      > BookService.java
      > CategoryService.java
      > KidService.java
      > ParentService.java
  
```

Figure 7: Architecture de projet KidsLibrary

```
▼ 📁 src/main/resources
  ▼ 📁 static
    > 📁 css
    > 📁 images
    > 📁 js
  ▼ 📁 templates
    > 📁 pages
    🍃 application.properties
> 🧪 src/test/java
```

3.3. Présentation de l'application

//Présenter un scénario d'exécution



New here ?

Register For Free And Travel In You Place

SIGN UP



Sign in

You want to Sign in As a parent or a kid

Parent

Kids

[Home](#)



Sign up

You want to Sign up As a parent or a kid

Parent

Kid

One of us ?

Log in to your account and enjoy reading

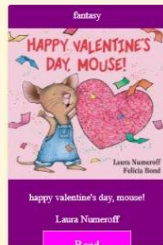
SIGN IN



search...



clear



happy valentine's day, mouse!
Laura Numeroff

Read



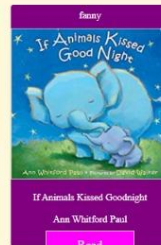
You're My Little Cuddle Bug Cartoons
Nicola Edwards

Read



The Little Prince
Antoine de Saint-Exupéry

Read



If Animals Kissed Goodnight
Ann Whitford Paul

Read



funny



funny



education



fantasy

↳ Répondre

↶ Répondre à tous

→ Transférer

📁 Archiver



code of sign in



KidsLibrary <chafikifatimazahra@gmail.com>

10/02/2022 20:16



À : chafikifatimazahra@gmail.com

Dearchafiki fatima

Please click the link-below to sign in

your code is 871870

[log in](#)