





### TIPOS DE CPU

Los CPU se clasifican según la cantidad de núcleos en:

- De un solo núcleo. Existe un solo núcleo en el procesador que puede realizar una acción a la vez, es el tipo de procesador más antiguo.
- De dos núcleos. Existen dos núcleos, lo que permite realizar más de una acción a la vez.
- De cuatro núcleos. Existen cuatro núcleos independientes que permiten realizar varias acciones a la vez, suelen ser procesadores más eficientes que los de dos núcleos.

- 1.CPU de escritorio: Estos son los procesadores que se utilizan en computadoras de escritorio. Algunos ejemplos populares son los procesadores Intel Core i7 o AMD Ryzen.
- 2. CPU móvil: Son procesadores diseñados específicamente para dispositivos móviles, como teléfonos inteligentes y tabletas.
- 3. CPU de servidor: Estos procesadores están diseñados para ofrecer un alto rendimiento y capacidad de procesamiento en servidores y centros de datos.
- 4. CPU embebida: Son procesadores diseñados para ser integrados en sistemas embebidos, como dispositivos de Internet de las cosas (IoT), sistemas de control industrial y equipos médicos.



# TIPOES DE DISCOS DUROS

- 1. Disco duro de disco duro (HDD): Es el tipo más común de disco duro. Utiliza platos magnéticos para almacenar los datos. Son más lentos en velocidad de lectura y escritura en comparación con los discos sólidos, pero son más económicos en general.
- 2. Disco duro de estado sólido (SSD): Los discos duros de estado sólido utilizan memoria flash para almacenar los datos. Son más rápidos y confiables que los discos duros tradicionales, ya que no tienen partes móviles. Sin embargo, tienden a ser más caros en términos de capacidad de almacenamiento.



- 3. Unidades de estado sólido NVMe (SSD NVMe): Estos discos duros utilizan el protocolo NVMe (Non-Volatile Memory Express) para acceder a la memoria flash de manera más eficiente. Ofrecen velocidades de lectura y escritura aún más rápidas en comparación con los SSD tradicionales.
- 4. Unidades de estado sólido híbridas (SSHD): Son una combinación de un disco duro tradicional y un pequeño SSD. Almacenan los datos más utilizados en el SSD para un acceso más rápido, mientras que el resto se guarda en el disco duro.

# ¿QUE ES SWAP?

Swap es una técnica utilizada en sistemas operativos para ampliar la memoria disponible en un equipo. Consiste en utilizar una porción del disco duro como una extensión de la memoria RAM física del sistema. Cuando la memoria RAM se agota debido a la ejecución de múltiples programas o tareas que requieren más memoria de la disponible, el sistema operativo puede transferir datos que no se están utilizando activamente en la RAM a un archivo de intercambio o partición de swap en el disco duro.

La función de swap es útil para evitar que el sistema se quede sin memoria física y pueda seguir ejecutando aplicaciones sin interrupciones. Sin embargo, es importante tener en cuenta que el uso excesivo de swap puede afectar negativamente al rendimiento del sistema, ya que el acceso a la memoria en disco es más lento que a la memoria RAM.

2

## TIPOS DE ARRANQUE

1

Arranque desde disco duro (HDD/SSD): Es el método de arranque más común. El sistema operativo está instalado en el disco duro o en una unidad de estado sólido.

2

Arranque desde unidad USB: Permite arrancar el sistema operativo desde una unidad USB. Esto es útil para instalar un sistema operativo nuevo o para ejecutar un sistema operativo en un equipo sin disco duro. 3

Arranque desde CD/DVD:
Permite arrancar el sistema
operativo desde un disco
óptico, como un CD o un DVD.
Esto también se utiliza para la
instalación de un nuevo
sistema operativo o para
ejecutar herramientas de
diagnóstico o recuperación.

4

Arranque desde red (PXE boot): El sistema operativo se inicia a través de la red utilizando el Protocolo de inicio de ejecución (PXE). Esto es común en entornos empresariales.

5

Arranque dual o multiarranque: Permite tener múltiples sistemas operativos instalados en una misma computadora y elegir cuál iniciar durante el arranque.

6

Arranque desde tarjeta de memoria (SD, microSD):
Algunos dispositivos, como cámaras o sistemas embebidos, pueden arrancar desde una tarjeta de memoria, como una tarjeta SD o microSD.

