

FATIMA ZAHRA BOUKAB

DÉVELOPPEUSE INFORMATIQUE

☎ 06 11 95 58 23 | ✉ fatimazahraboukab9@gmail.com | 📍 Nador

🌐 <https://www.linkedin.com/in/fatima-zahra-boukab-b11210286>



PROFIL

Diplômée d'une licence en Ingénierie du Développement d'Applications Informatiques à la FST de Tanger, je suis prête à intégrer un cycle d'ingénieur ou un master dans le domaine du développement logiciel. Passionnée par les technologies web, j'ai consolidé mes compétences à travers divers projets académiques et un stage de fin d'études. Autonome, rigoureuse et dotée d'un bon esprit d'équipe, je suis motivée à poursuivre mon parcours dans un environnement exigeant et stimulant.

FORMATION

2024 - 2025	Licence en Ingénierie du Développement d'Applications Informatiques, FST-Tanger
2022 - 2024	DEUST en mathématiques informatiques et physique, FST-Tanger
2021 - 2022	Baccalauréat en science physique, Lycée Selouane El Hassani - Nador

CERTIFICATIONS

- Certificat en Python – Coursera
- Certificat en Développement Web (HTML, CSS, JavaScript) – Udemy
- Certificat en Programmation C++ – Udemy
- Certificat en MySQL pour la gestion de bases de données – Coursera

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de fin d'études – Développeuse Web Full Stack

MiaCorp, Tanger — Avril 2025 à Juin 2025 (3 mois)

Développement d'une application web pour la gestion automatisée des documents juridiques.

- Conception et modélisation du projet
- Développement backend avec FastAPI (Python)
- Développement frontend avec ReactJS
- Gestion de la base de données avec CouchDB
- Intégration de l'API Google Docs

PROJETS ACADÉMIQUES

Développement d'une Application Web de Gestion des Événements – React.js & Django

Conception et développement d'une application permettant l'organisation et la gestion d'événements (mariages, anniversaires, galas, etc.).

Développement d'une Application Web de Gestion d'un Magazine en Ligne – Laravel

Création d'une plateforme en ligne permettant la gestion des abonnements, la recommandation d'articles et un espace utilisateur sécurisé et personnalisable.

Développement d'un jeu de casse-tête type labyrinthe – C++, Raylib

Création d'un jeu interactif comprenant la génération de labyrinthes aléatoires, différents niveaux de difficulté, et une interface graphique intuitive.

Développement d'une mini-application de gestion de comptes – Flask

Développement d'un système d'authentification et gestion complète du profil utilisateur.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation: Java ,C++ et C ,Python , html / CSS / Java script / PHP

Frameworks : Laravel , Django , Flask ,FastApi , React.js , Next.js

Bases de données : MySQL , MongoDB , CouchDB

Modélisation et conception logicielle: Merise , UML

Systèmes d'exploitation : Linux (ubuntu serveur) , windows

Réseaux informatiques : Adressage IPv4/IPv6, routage, configuration IP, modèle OSI

SOFT-SKILLS

Esprit d'équipe

Adaptabilité

Résolution du problèmes

Communication

Gestion du temps

LANGUES

Anglais

Français

Arabe

CENTRES D'INTÉRÊT

Technologie et informatique

Activités parascolaire

Sport