

KeepTrivial

¿Has jugado alguna vez al Trivial? Seguro que alguna vez has tenido la ocasión de jugar a este famoso juego de Cultura General. Es un juego de mesa en el que los jugadores responden preguntas de diferentes categorías para avanzar y ganar. Cada categoría abarca un tema específico, como historia, geografía, entretenimiento, ciencias, literatura y deportes, lo que lo convierte en una experiencia de aprendizaje divertida y competitiva. En esta práctica vamos a ver una versión del juego por equipos y enfocado a temas de programación.

Objetivo de la práctica

Crear una aplicación de consola que permita jugar al KeepTrivial por equipos.

Mecánica del juego

El juego se compone de equipos que lucharán por responder correctamente a las preguntas. Para ello habrán 5 quesitos y se mostrarán en orden aleatorio y siempre que ese equipo no tenga ya el quesito. Ganará el equipo que antes consiga todos los quesitos.

Pasos del juego

1. La primera parte será la carga y organización de las preguntas y quesitos. Cada pregunta tendrá 4 opciones y sólo una será correcta. Cada pregunta solamente podrá pertenecer a un tema.
2. Un menú de configuración del juego: Pedir al usuario que configure los equipos y guardar de cada equipo:
 - a. Nombre del equipo
3. Desarrollo de la partida. Cada turno contendrá los siguientes pasos:
 - a. Pregunta -> Selecciona al azar un tema de los que no se tienen. De este tema selecciona al azar una pregunta, no te preocupes si se repite
 - b. Si la respuesta es correcta, dar el quesito al equipo. En caso de introducir un texto incorrecto, se deberá marcar la pregunta como fallada.
 - c. Si es correcta, entregar el quesito al equipo y comprobar si ha ganado la partida
 - d. Mostrar la tabla de puntuaciones -> Mostrar un mensaje con los quesitos conseguidos hasta el momento
 - e. Fin del turno y paso al siguiente equipo



Información

Habrás 5 quesitos:

- Tecnología
- Historia de la programación
- Redes
- Inteligencia Artificial
- Historia de Keep Coding

MetaReto

Puedes ampliar con tus propias preguntas en una competición por hacer el Trivial más divertido y difícil para tus rivales. Aprovecha lo que has aprendido para ponérselo complicado a tus rivales!