```
EX 14:
     Algorithme catégorie d'un enfant
Variables
             n: entier
Debut
   E crine (" entrer l'aye de l'anfant :")
  Live (n)
   Si n >= 6 et n <= 7 alors
 Ecine (" la catégorie est Poussin")
   Sinon
   Si n > = 8 et n < = 3 alons
   E cine ("la caté gorie de l'enfant est pupille")
   Sinon
    si n>=10 et n <=11 alors
   E cine ("la catégorie de l'enfant est minime")
   Sinon
   E crime (" la catégorie de l'enfant est catet")
    Fin Si
Fin Si
Fin Si
      Fin
```