

Série de Travaux Pratiques N° 4

Exercice : Système de Gestion de Transport

Objectif : Créer un système de gestion de différents types de véhicules, en utilisant l'héritage multiple. Vous allez définir plusieurs classes représentant différents types de véhicules et leurs caractéristiques.

Classes à Créer

1. Classe "Vehicule"

- Attributs :
 - "marque" (str) : la marque du véhicule.
 - "modele" (str) : le modèle du véhicule.
 - "annee" (int) : l'année de fabrication.
- Méthodes :
 - "afficher_info()": affiche les informations de base du véhicule.

2. Classe "Moteur"

- Attributs :
 - "puissance" (int) : la puissance du moteur (en chevaux).
 - "type_moteur" (str) : le type de moteur (ex: "Essence", "Diesel", "Électrique").
- Méthodes :
 - "afficher_moteur()": affiche les informations du moteur.

3. Classes "Voiture" et "Moto" (héritent de "Vehicule" et "Moteur")

- Voiture
 - Attributs supplémentaires :
 - "nombre_de_places" (int) : le nombre de places dans la voiture.
 - Méthodes :
 - "afficher_info()": redéfinir pour afficher les informations spécifiques à la voiture.
- Moto
 - Attributs supplémentaires :
 - "type_moto" (str) : le type de moto (ex: "Sport", "Cruiser").
 - Méthodes :
 - "afficher_info()": redéfinir pour afficher les informations spécifiques à la moto.

1. Créer une instance de "Voiture" et une instance de "Moto".

2. Afficher les informations de chaque véhicule, y compris les détails du moteur.