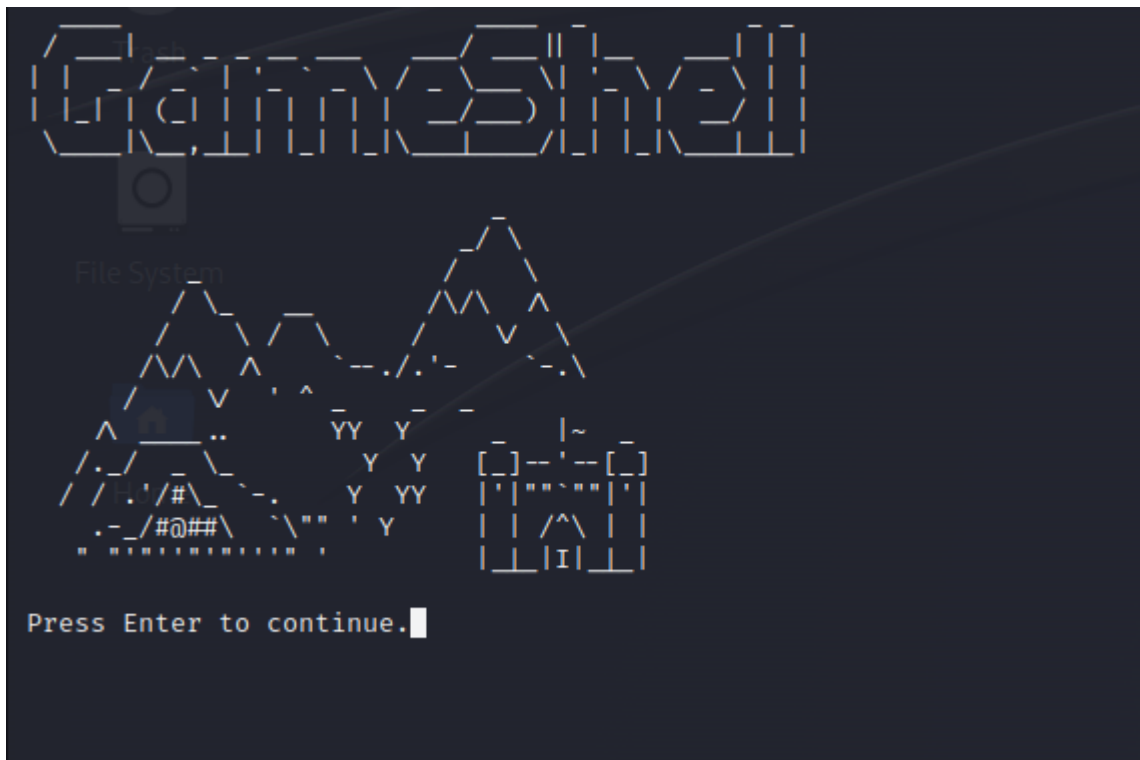


## GAMESHELL.SH

```
(kali@kali)-[~]
$ sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget
[sudo] password for kali:
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
gettext is already the newest version (0.21-14).
man-db is already the newest version (2.12.0-3).
procps is already the newest version (2:4.0.4-2+b1).
psmisc is already the newest version (23.6-2).
nano is already the newest version (7.2-2).
tree is already the newest version (2.1.1-2).
bsdmainutils is already the newest version (12.1.8).
x11-apps is already the newest version (7.7+11).
wget is already the newest version (1.21.4-1+b1).
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 1521 not upgraded.

(kali@kali)-[~]
$ wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
--2024-02-04 09:36:13-- https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh
Resolving github.com (github.com)... failed: Temporary failure in name resolution.
wget: unable to resolve host address 'github.com'
```

Ho iniziato installando il gioco tramite i comandi forniti, ho eseguito `sudo apt update` e `sudo apt install` per installare i pacchetti necessari. Successivamente, ho lanciato il gioco con `./gameshell.sh`, anche se non è l'unico comando per lanciare il gioco.



Quando lancio il gioco GameShell, la prima cosa che appare è una schermata di presentazione che mi invita a premere il tasto "Enter" per continuare. Questa schermata anticipata crea un'atmosfera di attesa prima di immergermi nei livelli successivi del gioco.

Prima di iniziare, puoi visualizzare gli obiettivi del livello corrente con: **gsh goal**

Verifica lo stato della tua missione con: **gsh check**

Questi comandi offrono un'anteprima dei tuoi obiettivi e mostrano se la missione è stata completata.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
|  
--+-----+  
| Run the command  
| $ gsh goal  
| to discover your first mission.  
|  
| You can check the mission has been completed  
| with  
| $ gsh check  
|  
| The command  
| $ gsh help  
| displays the list of available (gsh) commands.  
--+-----+  
|  
[mission 1] $ █
```

Ecco un breve report del mio progresso nel gioco GameShell fino al livello 42:

#### **\*\*Inizio dell'avventura:\*\***

Ho iniziato il gioco GameShell su Kali Linux, seguendo gli step di installazione forniti. Durante i primi livelli, ho imparato a utilizzare comandi fondamentali della shell come ``cd``, ``ls``, ``pwd``, e ho iniziato ad esplorare il castello.

#### **\*\*Primi Livelli:\*\***

- **\*\*Livelli 1-5:\*\*** Ho affrontato le missioni introduttive, ottenendo familiarità con l'ambiente di gioco e imparando a navigare attraverso le directory.
- **\*\*Livelli 6-15:\*\*** Ho iniziato a risolvere enigmi più complessi, utilizzando comandi come ``cd``, ``ls``, e ``pwd`` per raggiungere obiettivi specifici all'interno del castello.

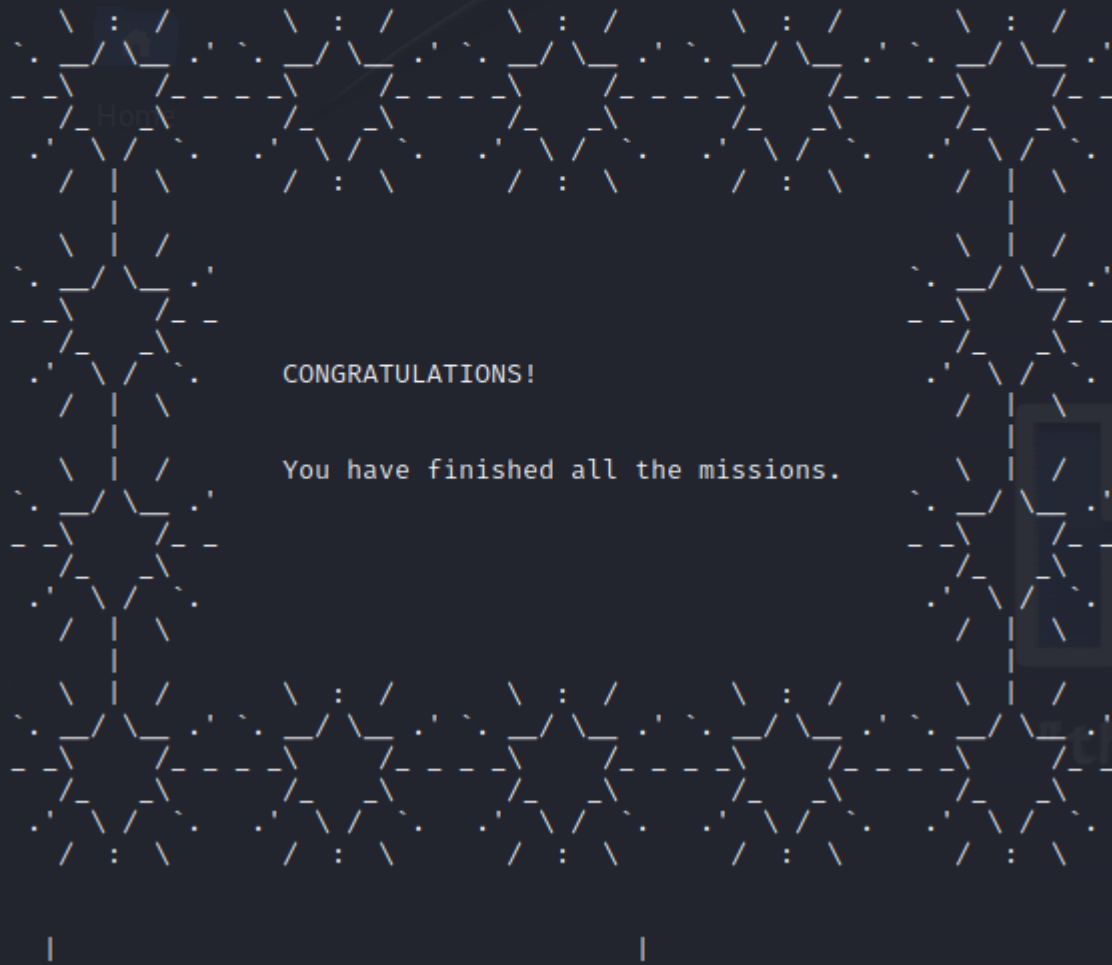
#### **\*\*Avanzamento nel Castello:\*\***

- **\*\*Livelli 16-30:\*\*** Ho esplorato le stanze segrete del castello, resolvendo missioni sempre più intricate e scoprendo nuovi ambienti. Ho imparato ad utilizzare comandi aggiuntivi come ``grep``, ``xargs``, ``find`` per cercare file e testo all'interno delle directory.

```
this chest is in the cellar, and the word to make  
it re-appear is: vmvl  
merlin the enchanter
```

```
~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer  
[mission 42] $ gsh check  
What's the key that will make Merlin's chest to appear?  
vmvl
```

```
File System  
Congratulations, mission 42 has been successfully completed!
```



### **\*\*Raggiungere la Cima della Torre:\*\***

- **\*\*Livelli 31-42:\*\*** La missione attuale è "raggiungere la cima della torre principale del castello". Attraverso una serie di directory e piani, ho utilizzato comandi come ``cd``, ``ls`` in modo strategico per progredire verso l'obiettivo finale.

### **\*\*Completamento del Gioco:\*\***

Ho completato con successo la missione finale raggiungendo la cima della torre principale del castello.

```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
| $ gsh help |  
| to get the list of "gsh" commands. |  
+-----+  
~ /Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer  
[mission 43] $ gsh goal  
  
Congratulations!  
  
You have finished all the missions.  
  
You can now quit GameShell, or go back to some old missions.  
  
Use ``gsh HELP`` to get a list of all GameShell commands.  
The commands ``gsh index`` and ``gsh goto N`` are particularly interesting.  
  
Note: the admin password has been changed to 'qwerty'.  
  
"the quieter you become, the more you are able to hear"  
  
~ /Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer  
[mission 43] $
```

## **\*\*Conclusione:\*\***

**Congratulazioni!** Ho completato tutte le missioni di GameShell. Il mio report mostra un notevole progresso nell'utilizzo della shell di Linux e nella risoluzione di enigmi. Se desidero continuare l'esplorazione o affrontare nuove sfide, posso utilizzare comandi come ``gsh index`` e ``gsh goto N`` per navigare tra le missioni.