

Software Architecture

View Model

Bearbeitungshinweise

Ingo Arnold

2025

Inhaltsverzeichnis

1	Retrospective	3
2	Prepare Exercise	3

1 Retrospective

Bitte arbeiten Sie die Ergebnisse der Gaming Platform Aufgabe bis zu dem Punkt noch einmal durch, bis zu dem wir während der Präsenzzeit miteinander kamen. Bringen Sie alle offenen Fragen zur nächsten Veranstaltung mit. Wir klären diese dort dann gemeinsam.

2 Prepare Exercise

Bitte bereiten Sie die Übung für die Präsenzzeit in der kommenden Woche vor, indem sich mit der Aufgabenstellung sowie dem von mir vorgegebenen Szenario, vertraut machen ([i.2-BSc_SWA_GamePlatform.pptx](#)).