

## Exercice 1: Dire bonjour au monde

**Objectif :** Associer un fichier JavaScript à une page HTML et afficher une alerte.

**Énoncé :**

1. Créez un fichier HTML `bonjour.html` contenant un titre `<h1>` affichant "Bienvenue".
2. Créez un fichier JavaScript `bonjour.js` qui affiche une alerte avec le message "Bonjour le monde !".
3. Associez le fichier `bonjour.js` à la page HTML et vérifiez que l'alerte s'affiche lorsque la page est chargée.

**Correction :**

*bonjour.html:*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Bonjour le Monde</title>
</head>
<body>
  <h1>Bienvenue</h1>
  <script src="bonjour.js"></script>
</body>
</html>
```

*bonjour.js:*

```
alert("Bonjour le monde !");
```

---

## Exercice 2: Récupérer les valeurs des champs

**Objectif :** Manipuler des champs de formulaire avec le DOM.

**Énoncé :**

1. Créez une page HTML `formulaire.html` avec deux champs d'entrée : Nom et Prénom.
2. Ajoutez un bouton "Afficher" sous les champs.
3. Écrivez un script pour afficher les valeurs saisies dans une alerte lorsque l'utilisateur clique sur le bouton.

**Correction :**

*formulaire.html:*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Formulaire</title>
```

```
</head>
<body>
  <form>
    <label for="nom">Nom:</label>
    <input id="nom" type="text" />
    <br>
    <label for="prenom">Prénom:</label>
    <input id="prenom" type="text" />
    <br>
    <button type="button" id="afficher">Afficher</button>
  </form>
  <script src="formulaire.js"></script>
</body>
</html>
```

*formulaire.js:*

```
document.getElementById('afficher').addEventListener('click', function() {
  const nom = document.getElementById('nom').value;
  const prenom = document.getElementById('prenom').value;
  alert(`Nom : ${nom}\nPrénom : ${prenom}`);
});
```

### Exercice 3: Ajouter des éléments dynamiquement

**Objectif :** Manipuler le DOM pour ajouter des éléments HTML dynamiquement.

**Énoncé :**

1. Créez une page HTML contenant un bouton "Ajouter un paragraphe".
2. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, un nouveau paragraphe contenant le texte "Paragraphe ajouté" doit apparaître sous le bouton.

**Correction :**

*ajout.html:*

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ajouter des éléments</title>
</head>
<body>
  <button id="ajouter">Ajouter un paragraphe</button>
  <div id="contenu"></div>
  <script src="ajout.js"></script>
</body>
</html>
```

*ajout.js:*

```
document.getElementById('ajouter').addEventListener('click', function() {
  const nouveauParagraphe = document.createElement('p');
  nouveauParagraphe.textContent = "Paragraphe ajouté";
```

```
document.getElementById('contenu').appendChild(nouveauParagraphe);  
});
```

## Exercice 4: Créer une calculatrice

**Objectif :** Développer une petite application web interactive.

**Énoncé :**

1. Créez une page HTML contenant deux champs d'entrée pour des nombres, un menu déroulant pour choisir l'opération (+, -, \*, /), et un bouton "Calculer".
2. Affichez le résultat de l'opération choisie sous le bouton lorsque l'utilisateur clique sur "Calculer".

### Calculatrice

+

Résultat : 5

## Exercice 5: Gestion des événements

**Objectif :** Réagir aux interactions utilisateur.

**Énoncé :**

1. Créez une page HTML avec une zone de texte et un compteur affichant le nombre de caractères saisis dans cette zone.
2. Mettez à jour le compteur en temps réel lorsque l'utilisateur tape dans la zone.

← → ↻ http://127.0.0.1:3001/ex5.html

Un message

Nombre de caractères : 10