



FATMA BUSE BORLU

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

(+90) 553 584 2961

fatmabuseborlu@gmail.com

[github.com/FatmaBuseBorlu](#)

İstanbul-Türkiye

.NET ve Python teknolojileriyle kurumsal uygulama geliştirme, veri analizi ve sistem entegrasyonu alanlarında aktif olarak görev almış; çeşitli projeler aracılığıyla kapsamlı teknik deneyim edinilmiştir. Bankacılık ve sağlık sektörüne yönelik projelerde API geliştirme, mikro servis mimarileri ve sistem desteği alanlarında görev almıştır. Yüksek lisans sürecinde, OpenBCI ile EEG verileri kullanılarak makine öğrenmesi tabanlı duygusal analiz modelleri geliştirilmiş; sinyal işleme ve derin öğrenme teknikleri uygulanmıştır.

Oyun geliştirme alanında, hem tasarım hem yazılım süreçlerine katkı sağlanmış; kullanıcı odaklı mekanikler, görev sistemleri ve Unity tabanlı kod entegrasyonları üzerinde çalışılmıştır. Teknik bilgi birikimi, çözüm odaklı yaklaşım ve ekip içi uyumla desteklenerek yazılım projelerine sürdürülebilir katkı sunulmaktadır.

Eğitim

Bilgisayar Mühendisliği – Yüksek Lisans
Kocaeli Üniversitesi
2023 – 2025

Bilgisayar Mühendisliği – Lisans
Zonguldak Bülent Ecevit Üniversitesi
2018 – 2023

Yetenek

- Programming Languages: Python, C#, .NET
- RESTful API Development (Flask, .NET MVC)
- Web Frontend Development (HTML5, CSS3, JavaScript, React.js)
- Backend Development (.NET Core, Node.js)
- Database Management (SQL Server, MySQL, MongoDB)
- Machine Learning & Data Analysis (Pandas, scikit-learn, TensorFlow)
- Git & Version Control

Dil

- İngilizce
- Almanca

Deneyim

Yazılım Destek Uzmanı

TeleMedikal, Teknopark İstanbul, AĞUSTOS 2023 – EKİM 2023

- Hastane bilgi sistemleri ve otomasyon çözümleri geliştiren bir AR-GE firmasında, yazılım sistemlerinin kurulum ve bakım süreçlerinde görev alındı.
- Sunucu ve istemci taraflı otomasyon yazılımlarının kurulumu desteklenerek sistemlerin sorunsuz çalışması için test süreçleri yürütüldü. Kullanıcı geri bildirimleri değerlendirilerek teknik sorunlara yönelik çözümler geliştirildi.
- IT ekipleri ve son kullanıcılarla koordinasyon sağlanarak kurulum sonrası destek ve temel eğitim süreçlerine katkı verildi.

Oyun Tasarımcısı, Oyun Geliştiricisi

Fellowship Games, İstanbul, TEMMUZ 2022 – HAZİRAN 2023

- Steam'de erken erişime açılan açık dünya Magiterra'nın tasarım ve yazılım geliştirme süreçlerinde aktif rol alındı. Oyun içi mekaniklerin işlevsel hale getirilmesi, kullanıcı arayüzünün kodlanması, görsel sahne tasarımları ve oyuncu geri bildirimlerine dayalı optimizasyonlar gerçekleştirildi.
- Unity ve C# kullanılarak sahne içi etkileşimler ve kontrol sistemleri geliştirildi. Proje süresince Jira ve Git üzerinden ekip içi iş takibi sağlanarak, oyun başarısının sürdürülebilirliği desteklendi.

Bilgi Teknolojileri Stajyeri

Halkbank, İstanbul, AĞUSTOS 2022 – EYLÜL 2022

- Bankacılık sistemlerinin yazılım altyapısında kullanılan teknolojiler üzerinde çalışılarak, kurumsal uygulamalarda kullanılan API'lerin geliştirme ve test süreçlerine katkı sağlandı.
- Backend geliştirme ortamında görev alarak, API istek/yanıt modelleri, hata yönetimi ve veri güvenliği konularında deneyim kazanıldı.
- Ekip içi kod gözden geçirmelerine katılım sağlanarak yazılım yaşam döngüsüne uygun geliştirme pratikleri benimsendi. Staj süresince geliştirilen mikro servisler, örnek verilerle test edildi.

Projeler

OpenBCI ile Gerçek Zamanlı Duygu Analizi

- OpenBCI cihazı ile EEG verileri toplanarak reklamların duygusal etkilerini analiz eden yapay zeka modelleri geliştirildi.

DREAMER Veriseti ile Duygu Sınıflandırması

- DREAMER veri kümlesi kullanılarak TensorFlow ve Scikit-learn ile derin öğrenme modelleri eğitildi.

Kişisel Portföy Web Sitesi (React.js)

- Projelerin ve özgeçmiş bilgilerinin yer aldığı responsive bir kişisel web sitesi tasarlandı.

Magiterra Oyun Sahnesi Geliştirimi (Unity)

- Unity ile oyun içi sahne tasarımları yapıldı ve C# ile etkileşimli oyun kodları geliştirildi.