

FATIMA ZAHRA CHAHID

Encadré par : H. ELHYANE

TABLE DE MATIÈRE

Définition de gestion de projet	2
Use Case Diagram1	3
Diagrammes de séquences	7
Créer un projet	7
Créer un projet	7
Supprimer projet	8
Supprimer projet	8
Details projet	9
Ajouter tache	10
Ajouter tache	11
Diagramme d'activités	12
Diagramme de navigation	12
Diagramme de suppression	12
Entity Relationship Diagram	13
Les interfaces :	14
Creer un projet	14
Liste des projets	15
Ajouter une tache	16
Calsse participantes : Crée projet	17
Class Diagram1	17
classe pricipante	19
classe paticipante 2	19
classe paticipante2(details)	20
classe participante 3	20

Définition « la gestion de projet »

La gestion de projet, ou le management de projet, consiste à organiser le **déroulement d'un projet** de A à Z, de sa phase de conception à sa phase finale. Pour ce faire, il faut définir les objectifs, les **ressources humaines et matérielles** nécessaires, le budget, les délais et les contraintes éventuelles.

Les principales étapes de la gestion de projet sont :

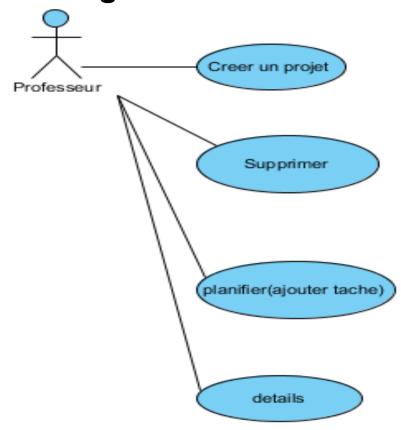
Gérer des projets ne s'improvise pas. Chaque projet étant totalement différent d'un autre, il n'existe pas de méthode miracle pour **réussir un projet**. Il convient de sélectionner la méthode la plus appropriée à chaque projet. Certaines grandes étapes se retrouvent toutefois généralement d'une technique de gestion de projet à une autre :

- **Conception**: on détermine les objectifs à atteindre en pensant aux contraintes qui pourraient nuire au bon déroulement (ressources humaines, délai, outils, budget, technologie...).
- Planification : le projet est-il faisable ? Il est temps de le planifier et de déterminer son échéancier (quelles étapes doivent être atteintes et quand ?). On étoffe le projet lors de cette étape : chaque étape est décrite, les rôles de chacun sont déterminés. Les ressources humaines sont missionnées si les compétences nécessaires ne sont pas présentes chez les acteurs de l'entreprise (recherche de nouveaux employés, d'intervenants, intervention d'indépendants...).
- Exécution : une fois les rôles et moyens définis, on exécute le plan d'action fixé au préalable.
- **Contrôle** : le manager travaille en lien étroit avec son équipe afin de s'assurer que l'échéancier prévu soit bien respecté. Pour ce faire, il peut par exemple organiser des réunions hebdomadaires pour faire le point.
- Clôture : on peaufine les derniers détails et on termine le projet.
- Bilan : les équipes se réunissent pour évaluer la réussite du projet. Qu'est-ce qui a fonctionné ? Quelles difficultés ont été rencontrées ? Qu'est-ce qui pourrait être amélioré à l'avenir ?

Analyse et conception :

Diagramme de cas d'utilisation

Use Case Diagram1



Synthèse

Nom	Documentation
Professeur	Utilisateur: le professeur
planifier(ajouter tache)	Permettre au professeur d'ajouter une tache
Supprimer	Permettre au professeur de supprimer des projets
Creer un projet	Permettre au professeur de créer des projets dans le cadre des projets de fin d'étude
details	Les details d'un projet



Flux d'événements

1.créer un nouveau projet
2.saisir les informations du projet
3. SYSTEM Vérifier la validité des information
4. if informations valide
4.1.Confirmer la création du projet
5. else
5.1.Afficher un message d'erreur
end if

Sub Diagrams

Nom	Documentation	
Creer un projet	Diagramme de sequence	
Creer un projet	Interface utilisateur	
Creer un projet	Diagramme d'interaction des classes participantes	



Flux d'événements

1.supprimer un projet	
2. SYSTEM afficher liste des projets	
3.sélectionner le projet à supprimer	
4. SYSTEM suppression avec succés	

Sub Diagrams

Nom	Documentation
Supprimer	Diagramme de sequence
Supprimer	Interface utilisateur



Flux d'événements

1.details du projet	
2. SYSTEM afficher	details du projet
3.	

Sub Diagrams

5		
	Nom	Documentation
	details	Diagramme de sequence
	details	Interface utilisateur



Flux d'événements

1.créer une nouvelle tache
2.saisir les informations de tache
3. SYSTEM Vérifier la validité des information
4. if informations valide
4.1. Confirmer la création de la tache
5. else
5.1.Afficher un message d'erreur
end if

Sub Diagrams

ous Blagianio			
Nom	Documentation		
Classe pricipante	Diagramme de classe participante		
ajouter tache - Flow of Events	Diagramme de sequence		
planifier(ajouter tache)	Interface utilisateur		

Diagramme de séquence

Créer un projet

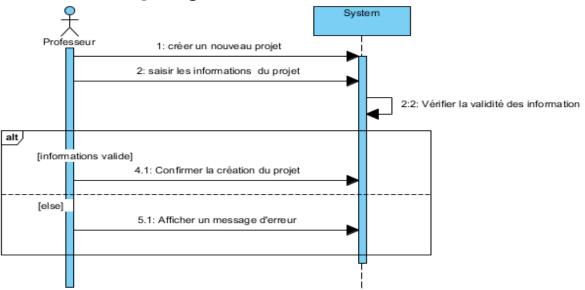
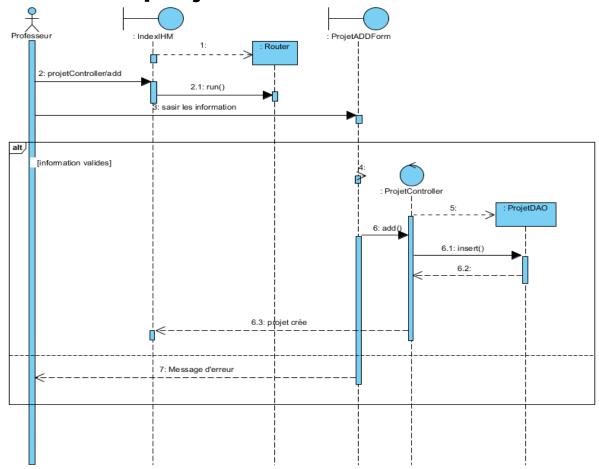


Diagramme de séquence

Créer un projet



7

Diagramme de séquence

Supprimer projet

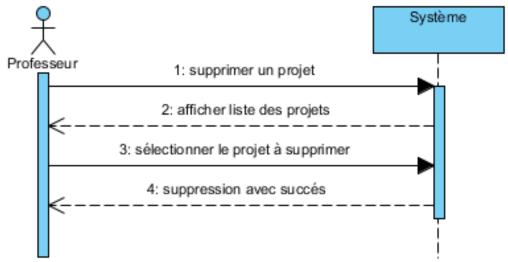


Diagramme de séquence

Supprimer projet

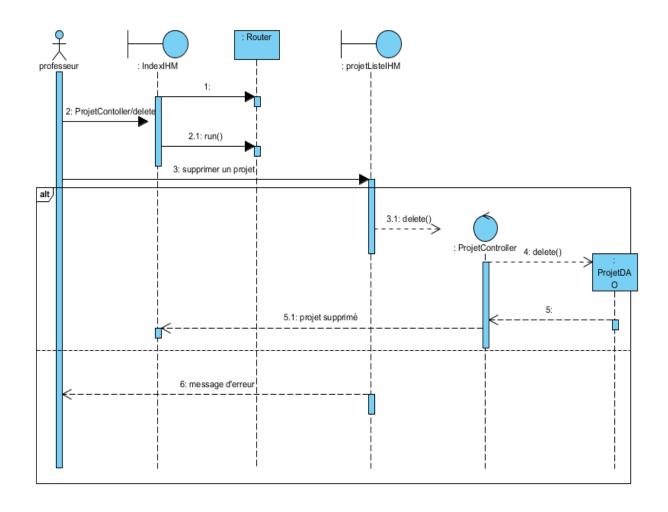


Diagramme de séquence :

Details projet

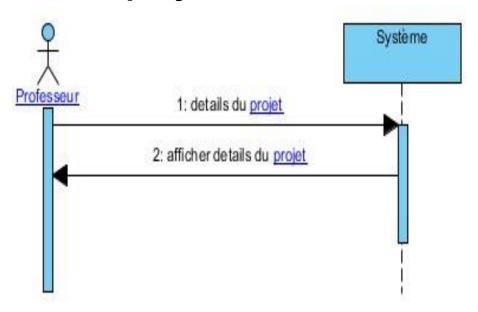


Diagramme de séquence

Ajouter tache

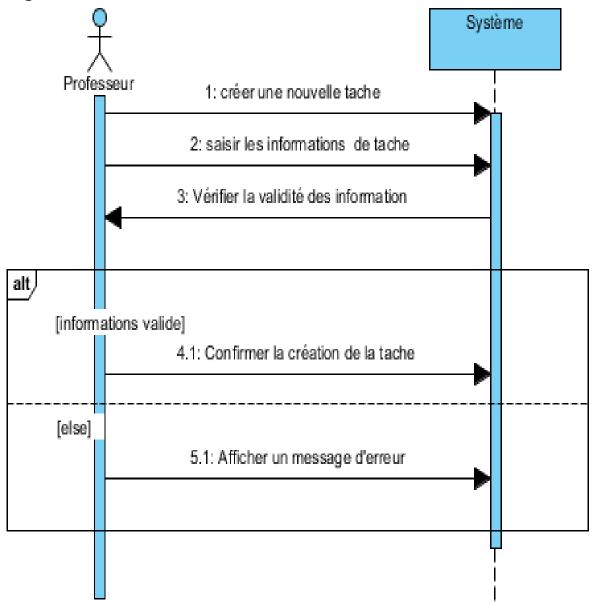
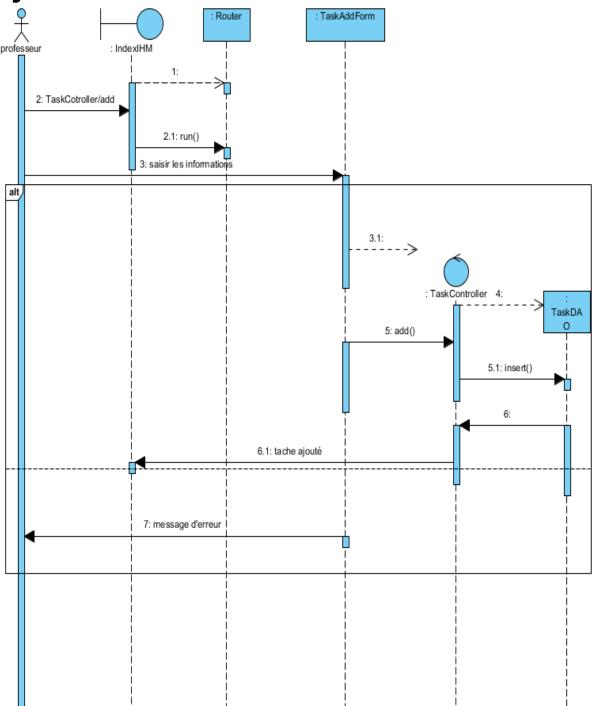


Diagramme de séquence

Ajouter tache



Diagrammes d'activités

Diagramme de navigation

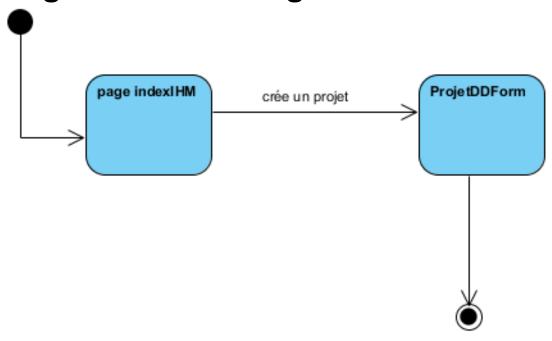
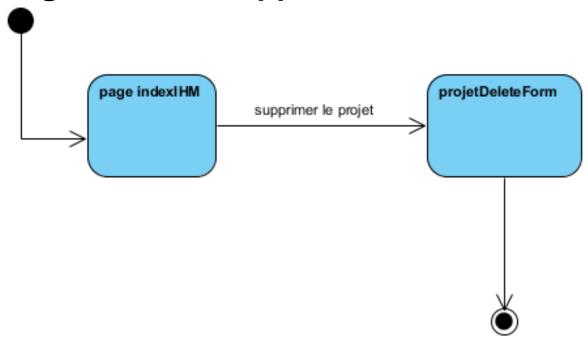
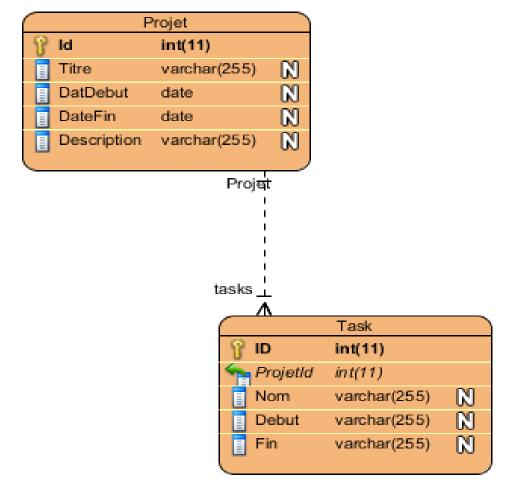


Diagramme de suppression



Entity Relationship Diagram



Les interfaces:

♣ Interface Ajouter un projet

Creer un projet

Ajouter un nouveau Projet			
Titre du projet	tappez le tite du projet		
Date début			
DateFin			
Description			
	Faranistran	Efferen	
	Enregistrer	Effacer	

Nom	Aliases	Labels	Documentation
Professeur			Personne habiliter à enseigner dans un établissement scollaire
projet			Désigne le travail accompli par l'étudiant
tache			pour planifier le projet
dao			Package contenant les classes d'acces aux données

♣ Interface Liste des Projet

Liste des projets



↓ Interface details Projet:



♣ Interface Ajouter une Tache

Ajouter une tache

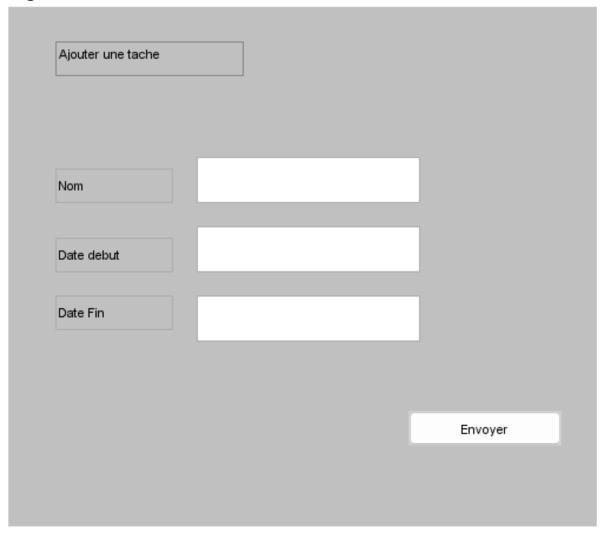
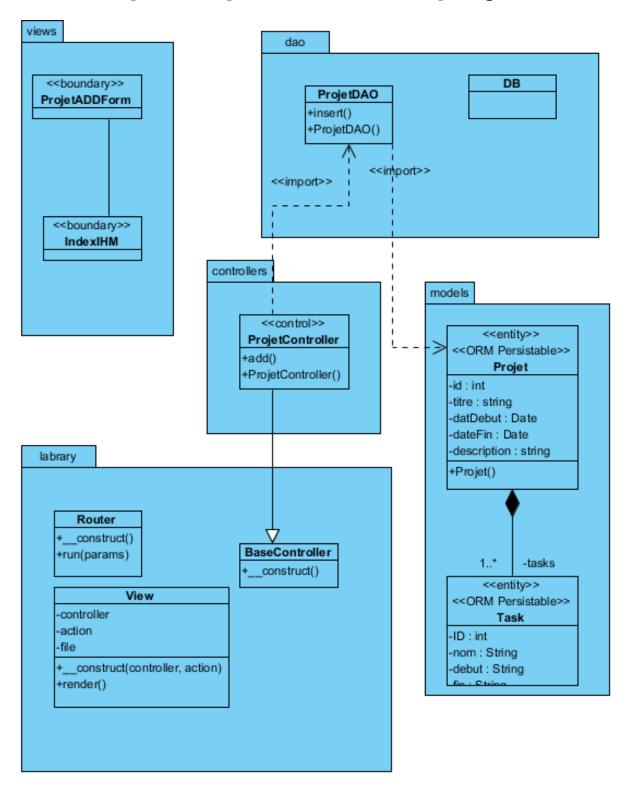
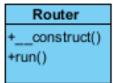


Diagramme de classes

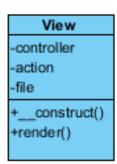
Calsse participantes : Crée projet

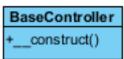


Class Diagram1



GLOBAL

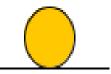




Nom	Valeur
Nom	Class Diagram1
Auteur	рс
Create Date Time	5 sept. 2011 00:11:30
Last Modified	29 mars 2023 23:35:07

classe pricipante





<<ORM Persistable>>

Projet

-id:int

-titre : string

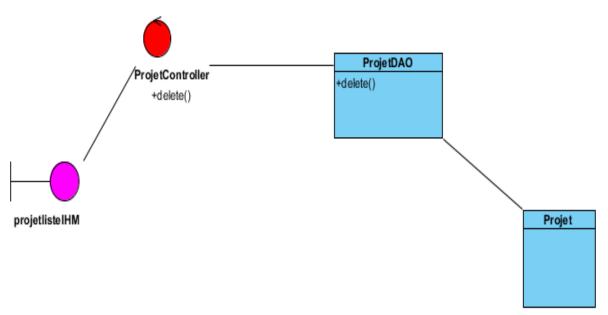
-datDebut : Date -dateFin : Date

-description : string

+Projet()

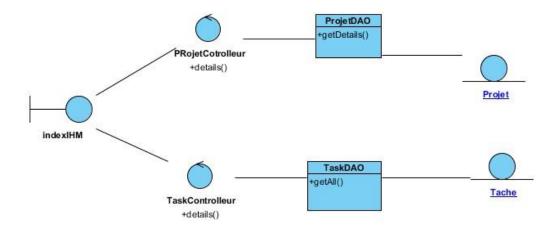
classe paticipante 2





classe paticipante2(details)

4 details Projet et leur Taches:



classe participante 3

4 ajouter Tache:

